

## Patternliste C-Trophy-Turnier Daelshof 01./02.06.2013

### Western Riding

LK 1/2                                  Pattern 4

LK 3                                      Pattern 5

### Superhorse

LK 1/2                                  Pattern 1

### Reining

LK 1/2                                  Pattern 4

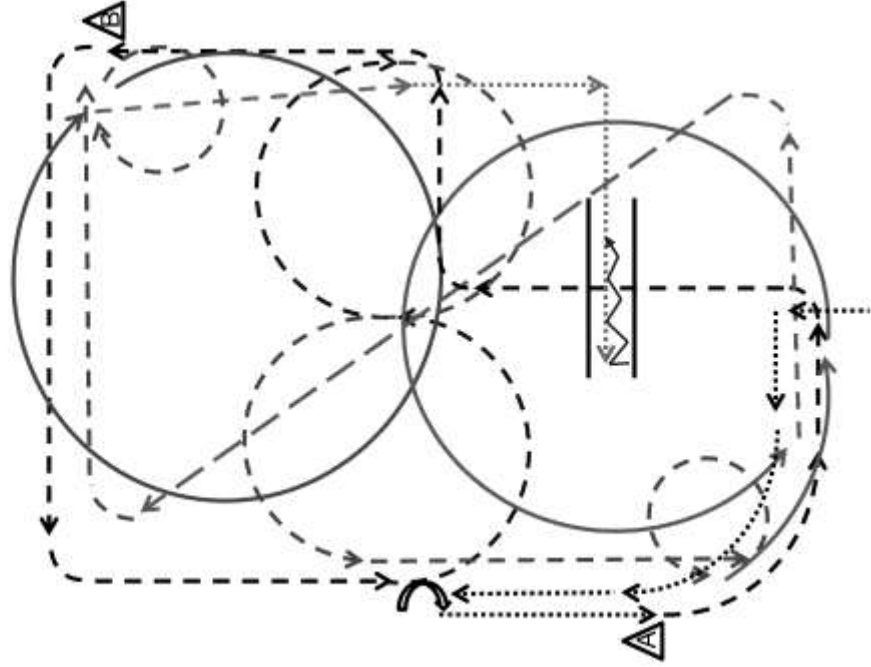
LK 3A                                  Pattern 4

LK 3B                                  Pattern 6a

LK 4A und 4B                      Pattern 6a

Mannschaft                            Pattern 2/2a

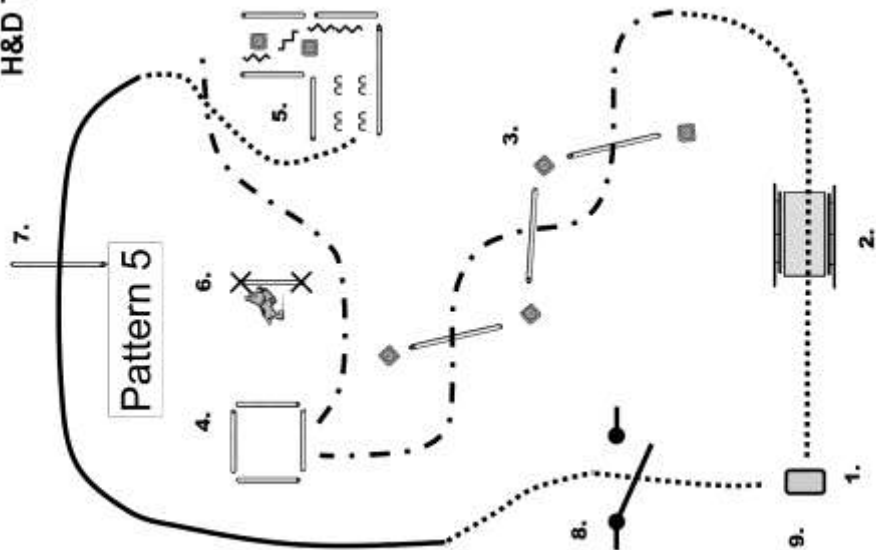
## 1a. Westernreiter-WB



- 1) Walk rechte Hand einreiten, Höhe **X** HHW 180° rechts, walk bis
- 2) Höhe der Pylone **(A)** Jog
- 3) Mitte der kurzen Seite links abwenden
- 4) Jog over
- 5) **X** rechts abwenden
- 6) Bei Erreichen des Hufschlages links abwenden
- 7) Bis zur Mitte der langen Seite
- 8) Halbe Volte links – **X** eine Volte rechts –  
**X** halbe Volte links (Acht reiten)  
**X** weiter bis zur Pylone **(A)** – kl. Zirkel (Volte) daraus
- 10) Lope – rikel bis Pylone **(A)** Übergang Jog
- 11) Ende der kurzen Seite links abwenden und diagonal durch die Bahn reiten – dabei **zulegen** – am Ende rechts abwenden
- 12) Bis zur Pylone **(B)** – kl. Zirkel (Volte) daraus
- 13) Lope – Zirkel bis Pylone **(B)** Übergang
- 14) Jog – bis Mitte der langen Seite – Übergang Walk
- 15) Auf Höhe der Stangen rechts abwenden durch die Stangen bis Stangen Ende – Halten – verharren
- 16) Back up

## H&D Trail LK 1-3

### Pattern 5



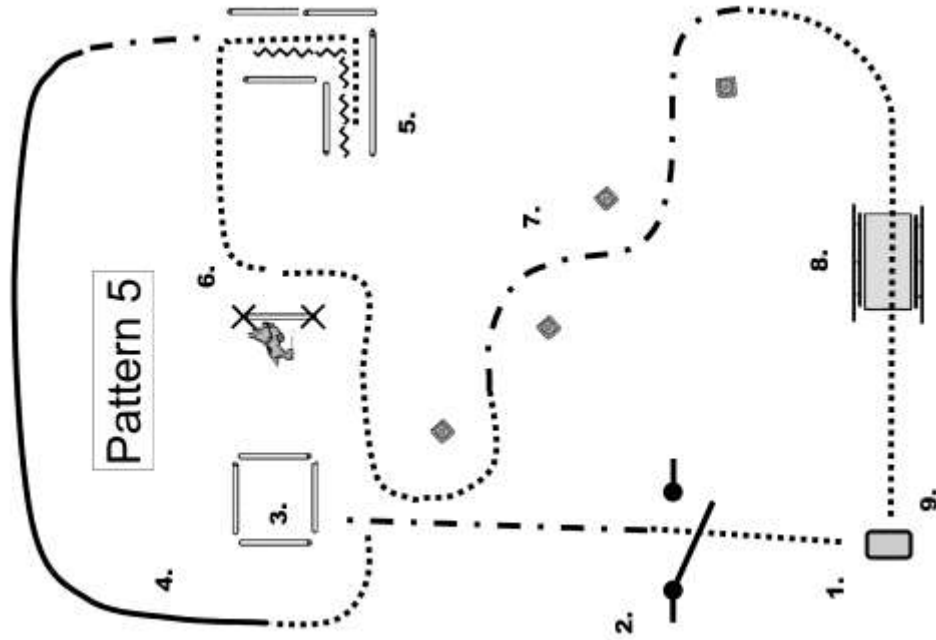
### Pattern 5

1. Einreiten, Hund ableinen, Leine auf die Torne oder wenn keine Torne vorhanden auf den Boden bei Pylone legen, Hund bei Fuß
2. Hund über die Brücke vorausschicken, Retter folgt direkt, nach der Brücke Hund bei Fuß, walk
3. Jag over, Hund bei Fuß
4. vor der Box Stop, Hund in Box ablegen, Jag zum Block, Up-L
5. Block up, Sidepass, Walk, Stop
6. Hund über Cavalierli abrufen, Walk, Hund bei Fuß
7. Lope over, Hund bei Fuß
8. Walk zum Tor, Hund ablegen, Tor öffnen, durchreiten, Hund abrufen, Hund darf stehen und ausweichen, Tor schließen, Hund bei Fuß, walk
9. An der Torne bzw. Pylone Stop, Absteigen, Hund anleinen, Pferd und Hund rausführen

LOBEN :-)

## H&D TH LK 4-5

### Pattern 5



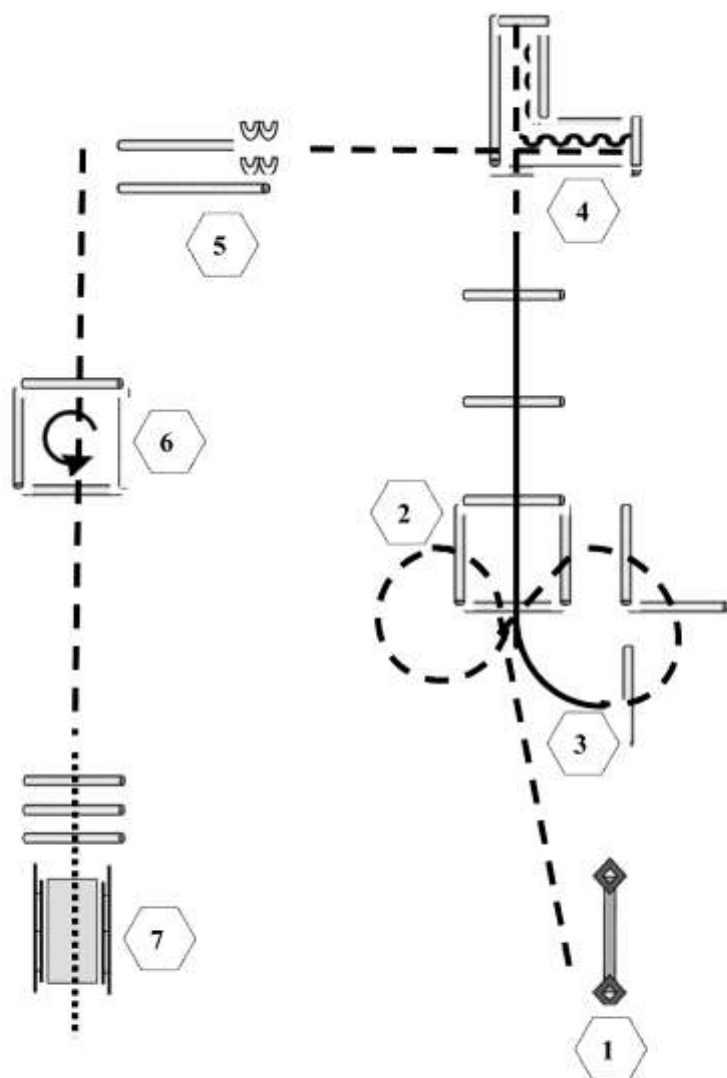
1. Einreiten, Hund abbleinen, Leine auf die Tonne oder wenn keine Tonne vorhanden auf den Boden bei Pylone legen, Hund bei Fuß
2. Walk zum Tor, Hund ablegen, Tor öffnen, durchreiten, Hund abrufen, Hund darf stehen und anweichen, Tor schließen, Hund bei Fuß, Walk dann Jog
3. Jog, vor der Box Stop, Hund in Box ablegen, walk
4. Walk, Lope, Jog, Stop, ohne Hund
5. Back up, walk out, walk zum Cavalletti
6. Stop, seitlich vom Cavalletti, Hund über Cavalletti abufen, Walk, Hund bei Fuß
7. Slalom, mit Hund bei Fuß, zwischen 1 und 2 Pylone Jog
8. Walk, Hund über die Brücke vorausschicken, Reiter folgt direkt, nach der Brücke Hund bei Fuß, walk
9. An der Tonne bzw. Pylone Stop, Absteigen, Hund anleinen, Pferd und Hund rausführen

LOBEN :-)







Trail

Kat. C

I.K 1



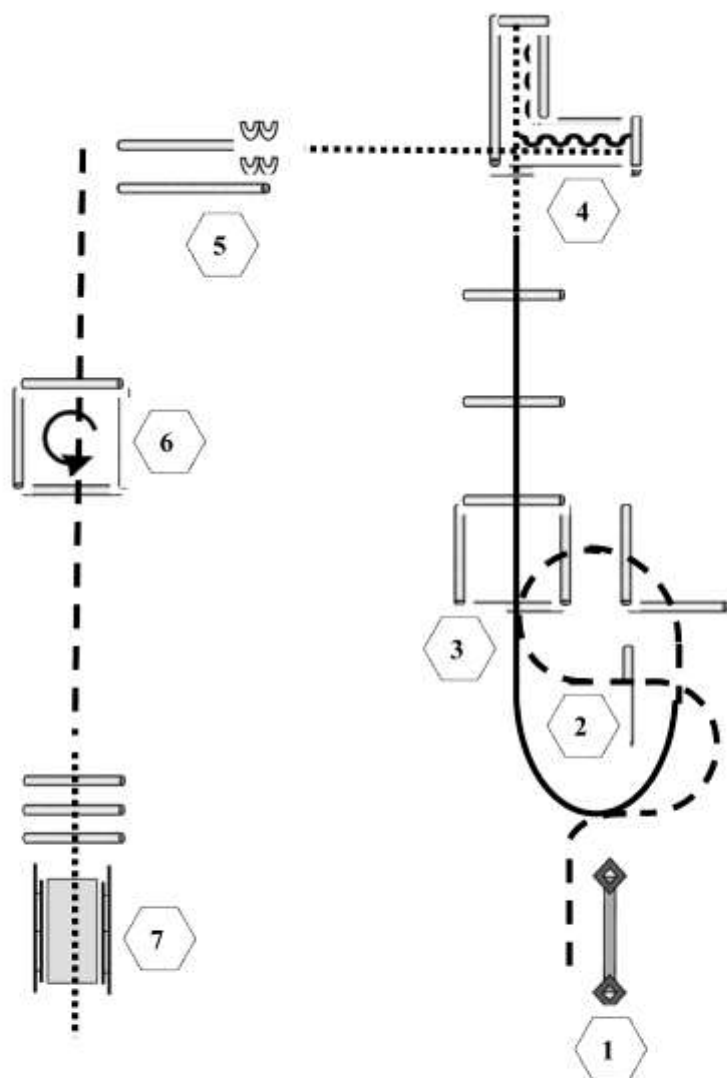
1. Tor
2. Jog Over
3. Lope Over
4. Jog In, Back Up, Jog Out
5. Sidepass rechts
6. Jog In, 360° Drehung links, Jog Out
7. Walk Over, Brücke

- |   |          |
|---|----------|
|  | Back Up  |
|  | Walk     |
|  | Jog      |
|  | Lope     |
|  | Wechsel  |
|  | Erhöhung |







Trail

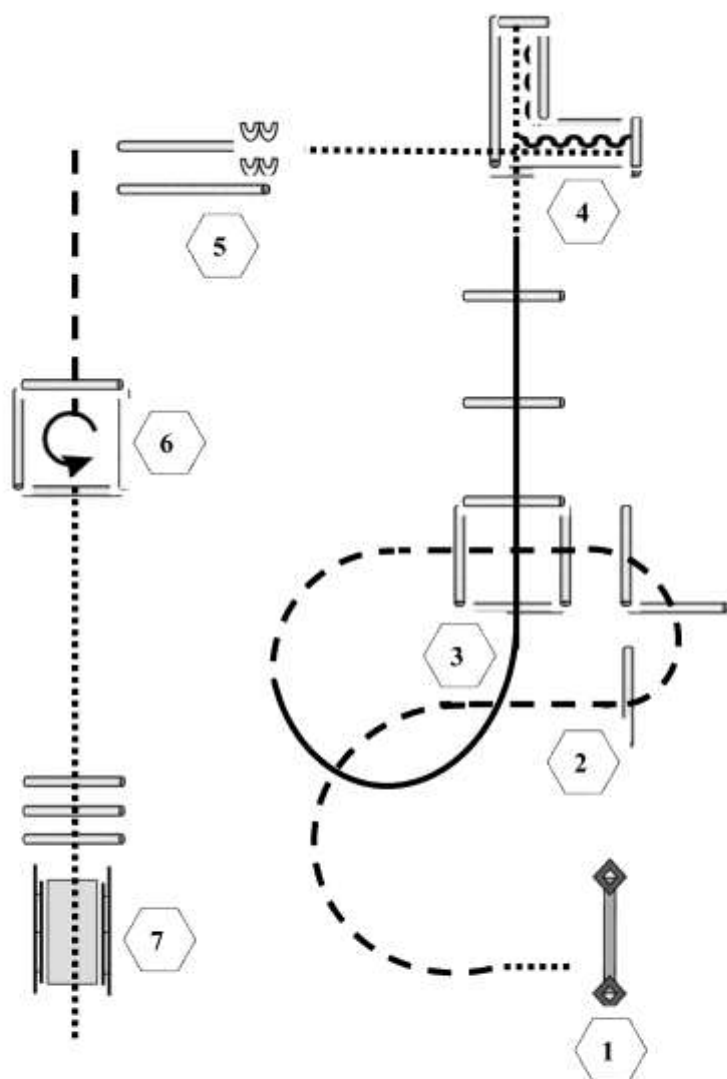
Kat. C

I.K 2









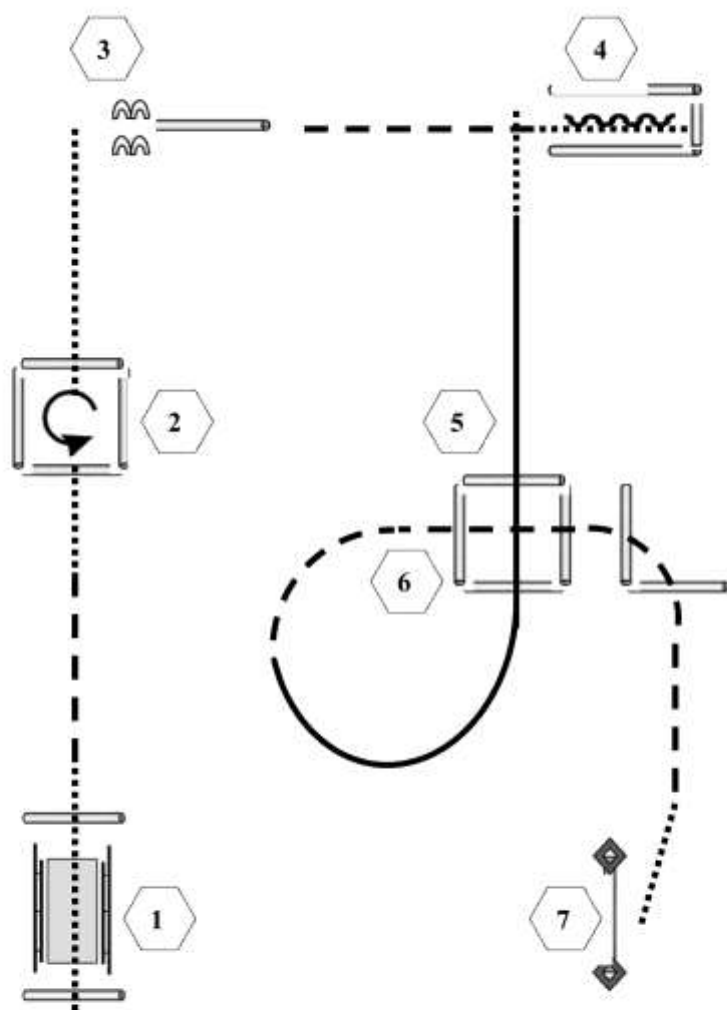
1. Tor
2. Jog Over
3. Lope Over
4. Walk In, Back Up, Walk Out
5. Sidepass rechts
6. Jog In, 360° Drehung links, Jog Out
7. Walk Over, Brücke

- |   |          |
|---|----------|
|  | Back Up  |
|  | Walk     |
|  | Jog      |
|  | Lope     |
|  | Wechsel  |
|  | Erhöhung |









1. Tor
2. Jog Over
3. Lope Over
4. Walk In, Back Up, Walk Out
5. Sidepass rechts
6. Jog In, 360° Drehung links, Walk Out
7. Walk Over, Brücke

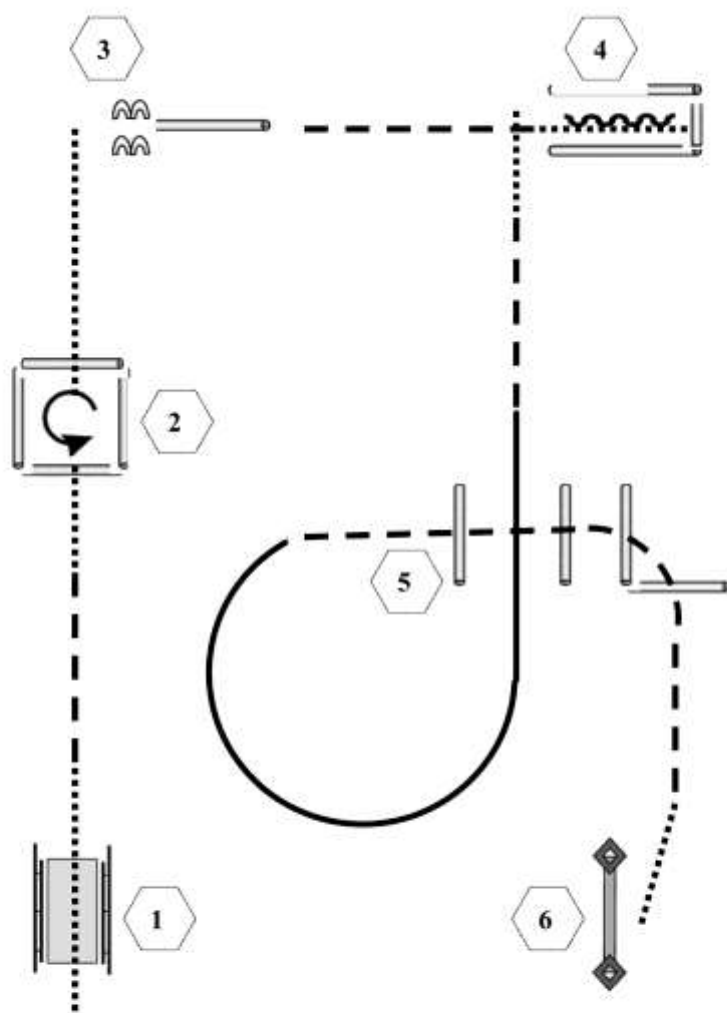
	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung









1. Brücke
2. Walk In, Box 360° Drehung links, Walk Out
3. Sidepass rechts
4. Walk In, Back Up
5. Lope Over
6. Jog Over
7. Tor

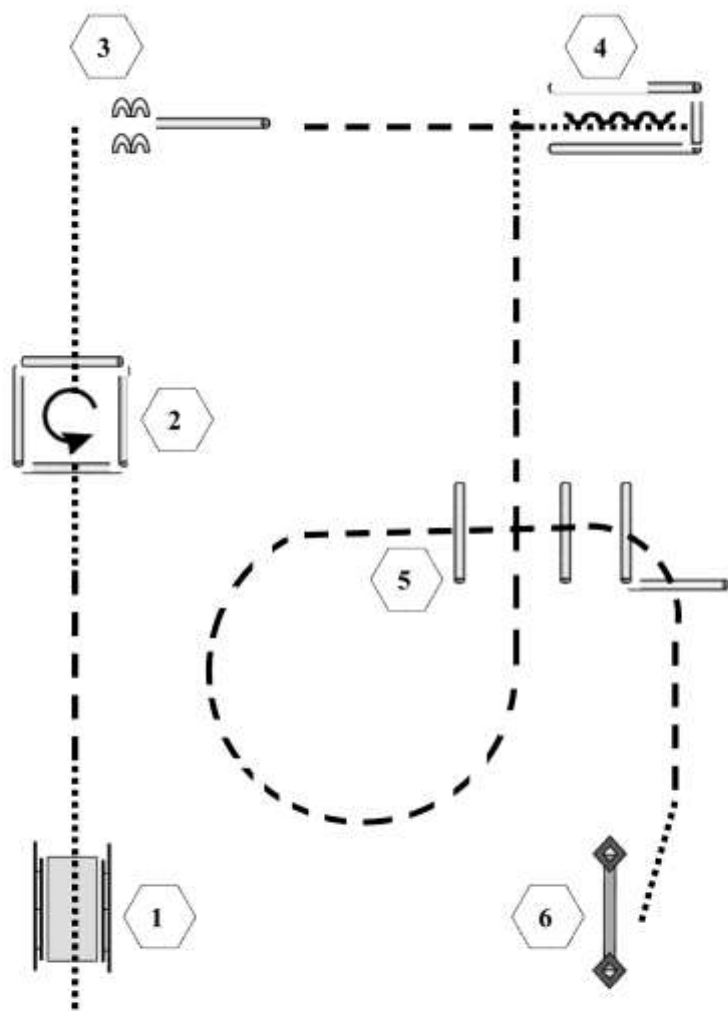
- |   |          |
|---|----------|
|  | Back Up  |
|  | Walk     |
|  | Jog      |
|  | Lope     |
|  | Wechsel  |
|  | Erhöhung |











1. Brücke
2. Walk In, Box 360° Drehung links, Walk Out
3. Sidepass rechts
4. Walk In, Back Up
5. Jog Over
6. Tor

- |   |          |
|---|----------|
|  | Back Up  |
|  | Walk     |
|  | Jog      |
|  | Lope     |
|  | Wechsel  |
|  | Erhöhung |

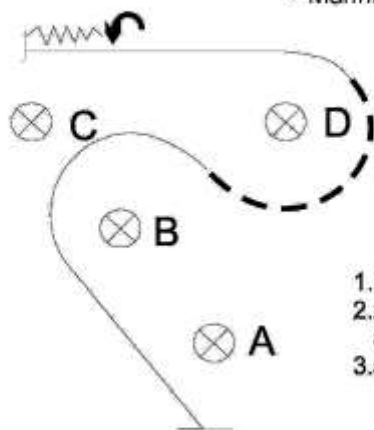


1. Brücke
2. Walk In, Box 360° Drehung links, Walk Out
3. Sidepass rechts
4. Walk In, Back Up
5. Jog Over
6. Tor

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung

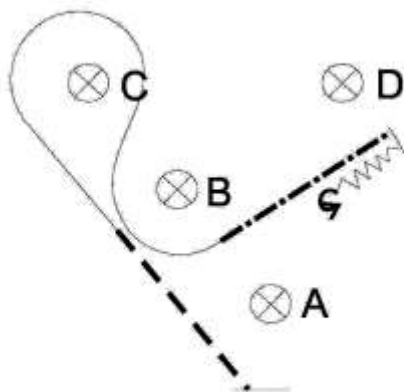
### Horsemanship LK 3 A/B

+ Mannschaft Jugend



1. Rechtsgalopp, 1/2 Volte um B
2. zwischen B/D Übergang zum Jog an D Linksgalopp
3. an C Stopp  
BackUp  
HHW 90° links, im Jog zum LineUp

### Horsemanship LK 1/2 A/B



1. Jog von A nach B
2. Rechtsgalopp um C zwischen C und B einfacher oder fliegender Wechsel
3. Bei B extended Jog bis D, stopp, backup



Marker



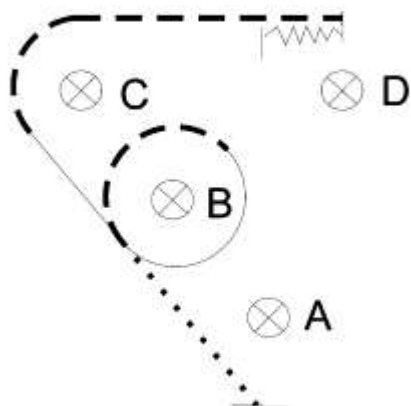
• Walk  
• Jog  
• Lope  
• Back Up



• ext. Jog

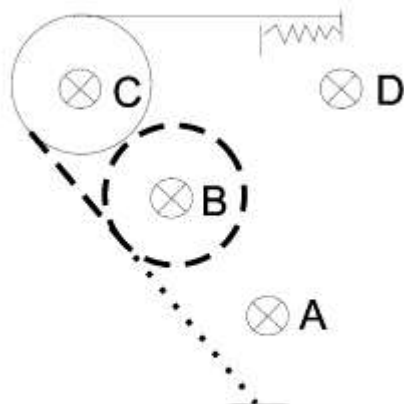


## Horsemanship LK 5 A/B + Ü45



1. Schritt zu B  
1/2 Jog Volte um B
2. 1/2 Rechtsgaloppvolte um B  
an C Übergang zum Jog
3. Stopp an D  
BackUp  
im Jog zum LineUp

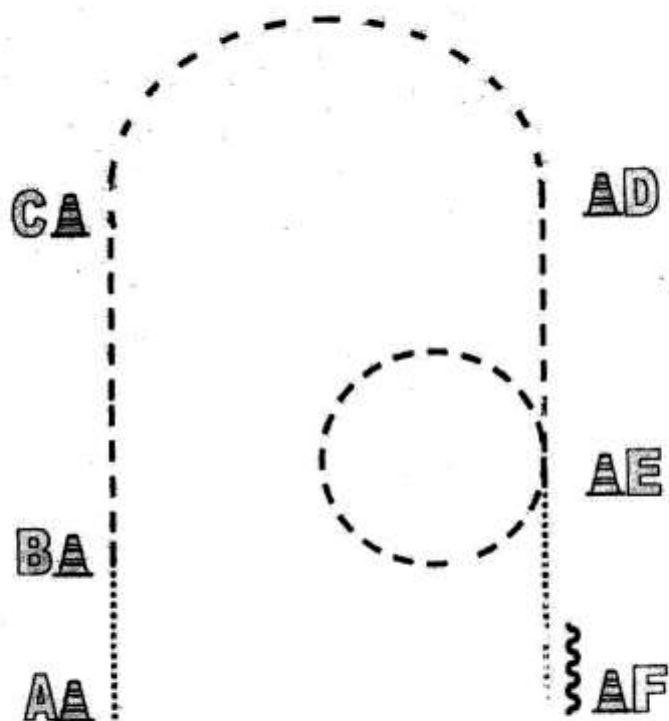
## Horsemanship LK 4 A/B



1. Schritt zu B  
JogVolte um B
2. bei C Rechtsgaloppvolte
3. Stop an D  
BackUp  
im Jog zum LineUp



## Walk-Trott-Horsemanship

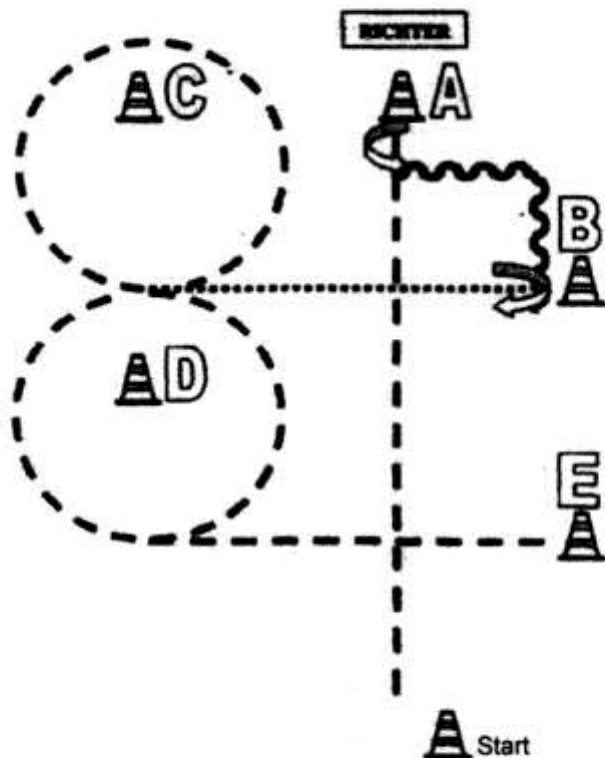


1. Beginnend bei A im Schritt bis B, bei B antraben bis D
2. Bei E eine Jog-Volte rechts, dann Schritt bis F. Bei F anhalten und mind. 1 Pferdelänge rückwärts richten

Grüßen






# Showmanship at Halter

LK 1/2 A/B

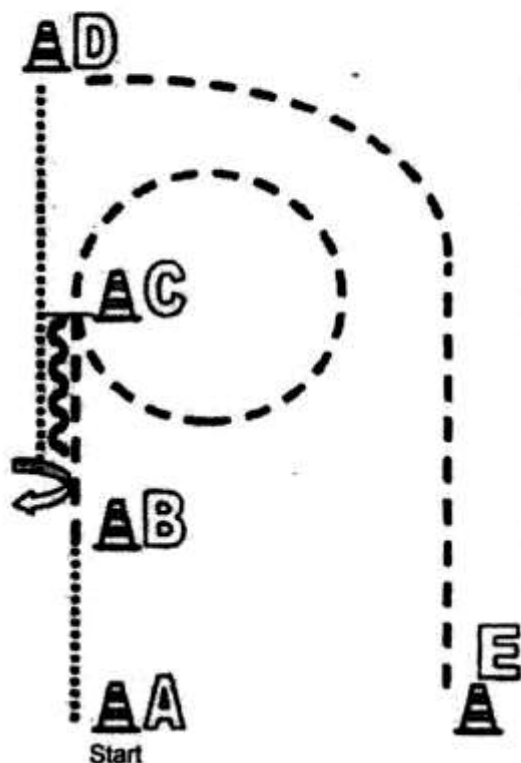


## Showmanship at Halter – LK 1/2 A/B

Bei START aufstellen und grüßen  
Antragen und weiter zu A – Set-Up vor dem Richter  
90° HHW links – rückwärts um die Ecke richten  
270° HHW rechts – Schritt bis zwischen C und D  
Antragen und Jog-Volte rechts  
dann 1 ½ Jog-Volte links  
weiter im Jog bis E – anhalten und grüßen






	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel

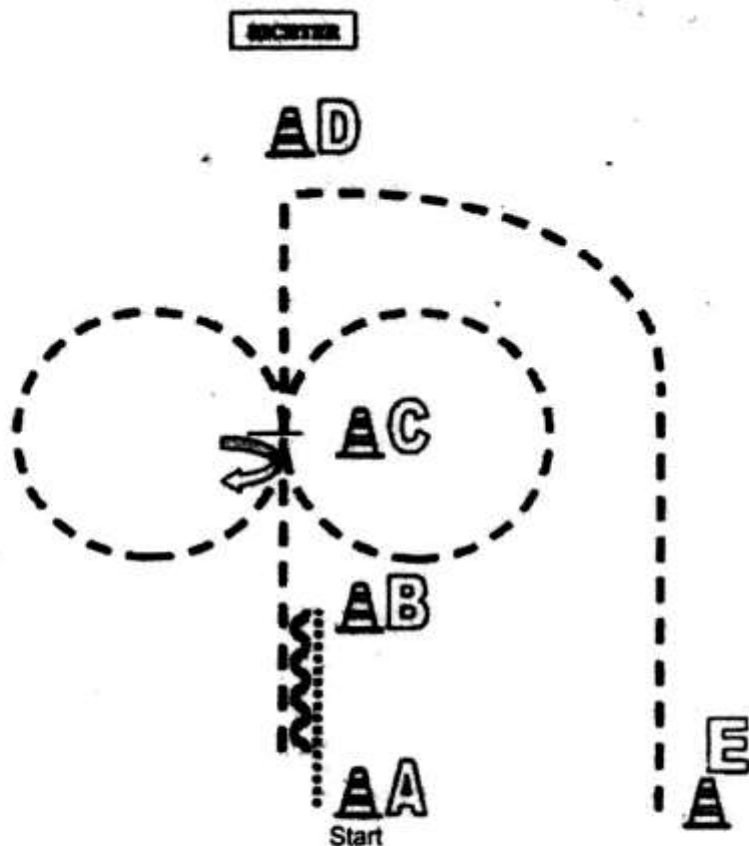
**RICHTER**



## Showmanship at Halter – LK 3 A

Bei START aufstellen und grüßen  
 Von A nach B Schritt  
 Bei B antraben, Trabvolte bei C  
 360° HHW rechts  
 Schritt bis D  
 Set up vor dem Richter  
 Im Jog zu E – anhalten und grüßen

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel



Showmanship at Halter – LK 5 A/B – LK 4A – LK 3/4 B

Bei START aufstellen und grüßen  
 Von A nach B Schritt - Rückwärtsrichten  
 Trab bis C, Trabvolte links, Trabvolte rechts  
 Stob bei C – 360 ° HHW rechts  
 Trab bis D  
 Set Up vor dem Richter  
 Im Jog bis E – anhalten und grüßen

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel



# Spass-Trail alle Mannschaften

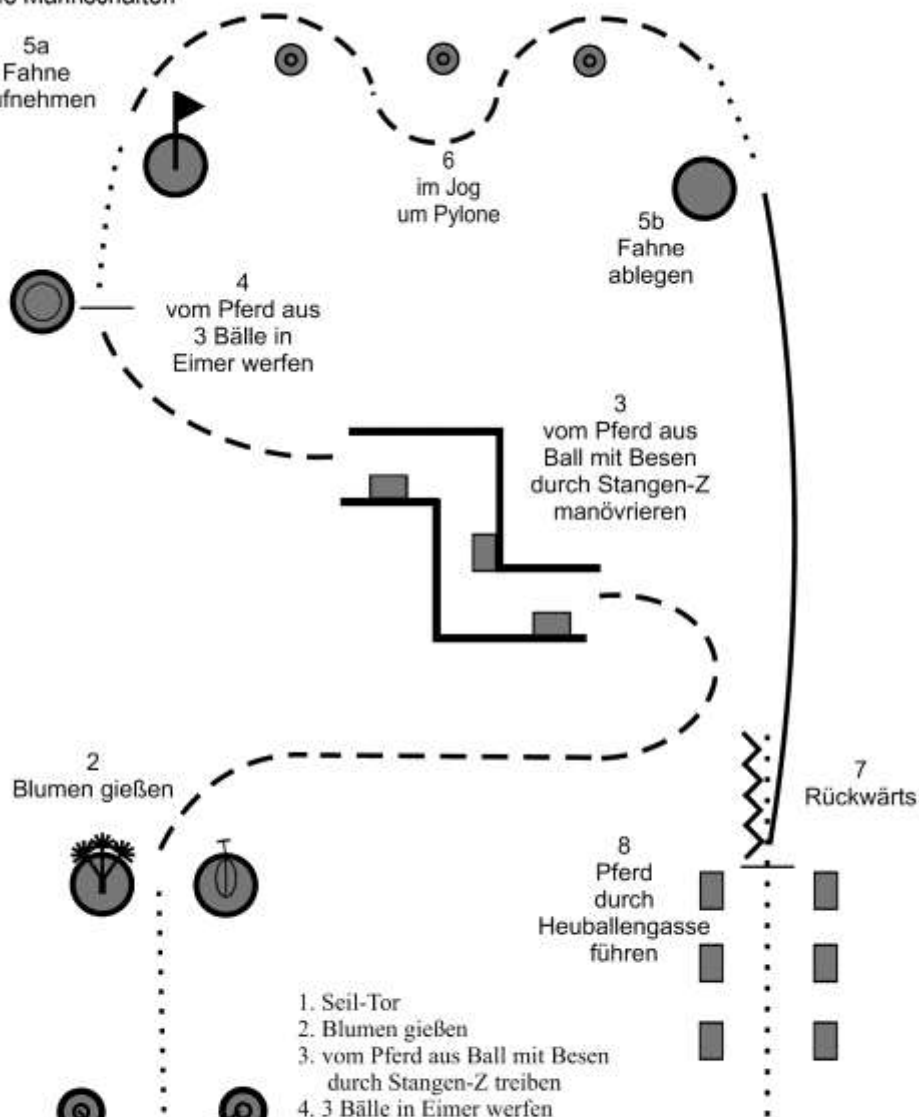
Galopp  
Rückwärts



Schritt  
Trab



5a  
Fahne  
aufnehmen



4  
vom Pferd aus  
3 Bälle in  
Eimer werfen

6  
im Jog  
um Pylone

5b  
Fahne  
ablegen

3  
vom Pferd aus  
Ball mit Besen  
durch Stangen-Z  
manövrieren

2  
Blumen gießen

7  
Rückwärts

8  
Pferd  
durch  
Heuballengasse  
führen

1  
Seil-Tor

1. Seil-Tor
2. Blumen gießen
3. vom Pferd aus Ball mit Besen  
durch Stangen-Z treiben
4. 3 Bälle in Eimer werfen
- 5a. Fahne aufnehmen
6. Jog um Pylone herum
- 5b. Fahne ablegen
7. eine Pferdelänge rückwärts
8. Pferd durch Heuballengasse führen

Ende der Prüfung