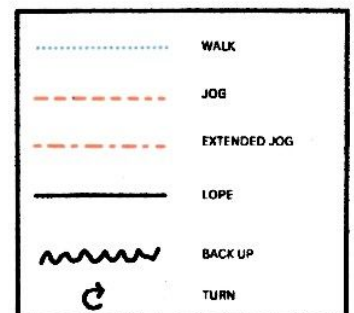
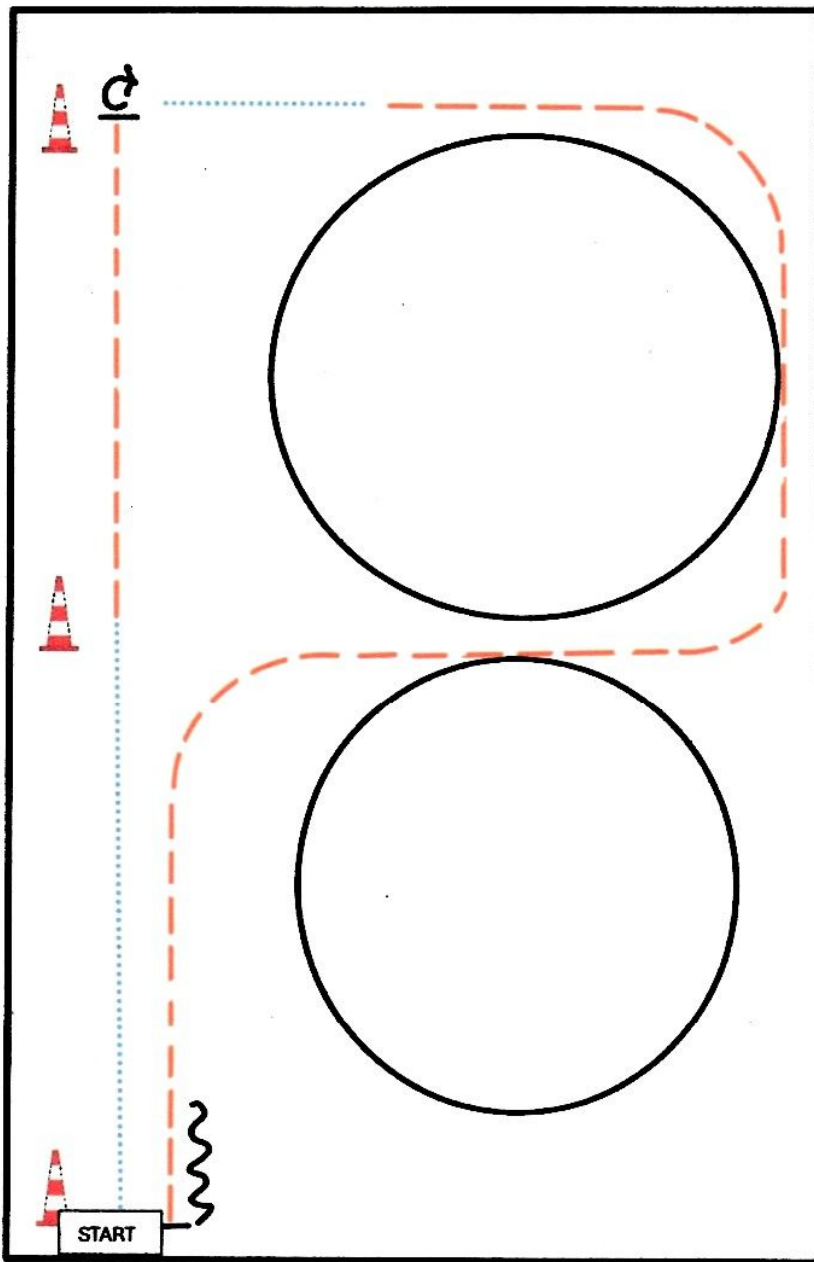


BE READY AT MARKER

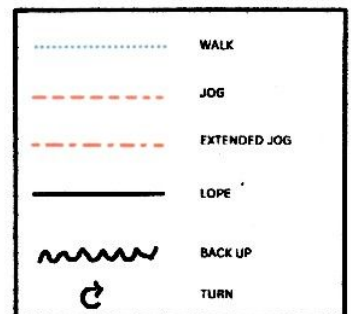
- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) WALK, STOP
- 4) SET UP
- 5) INSPECTION
- 6) BACK UP
- 7) TURN 270°
- 8) WALK, TROT

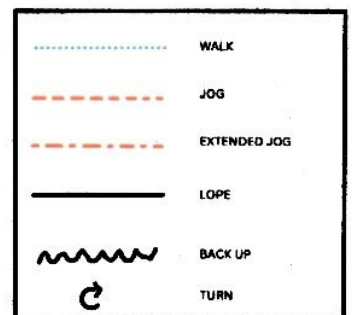
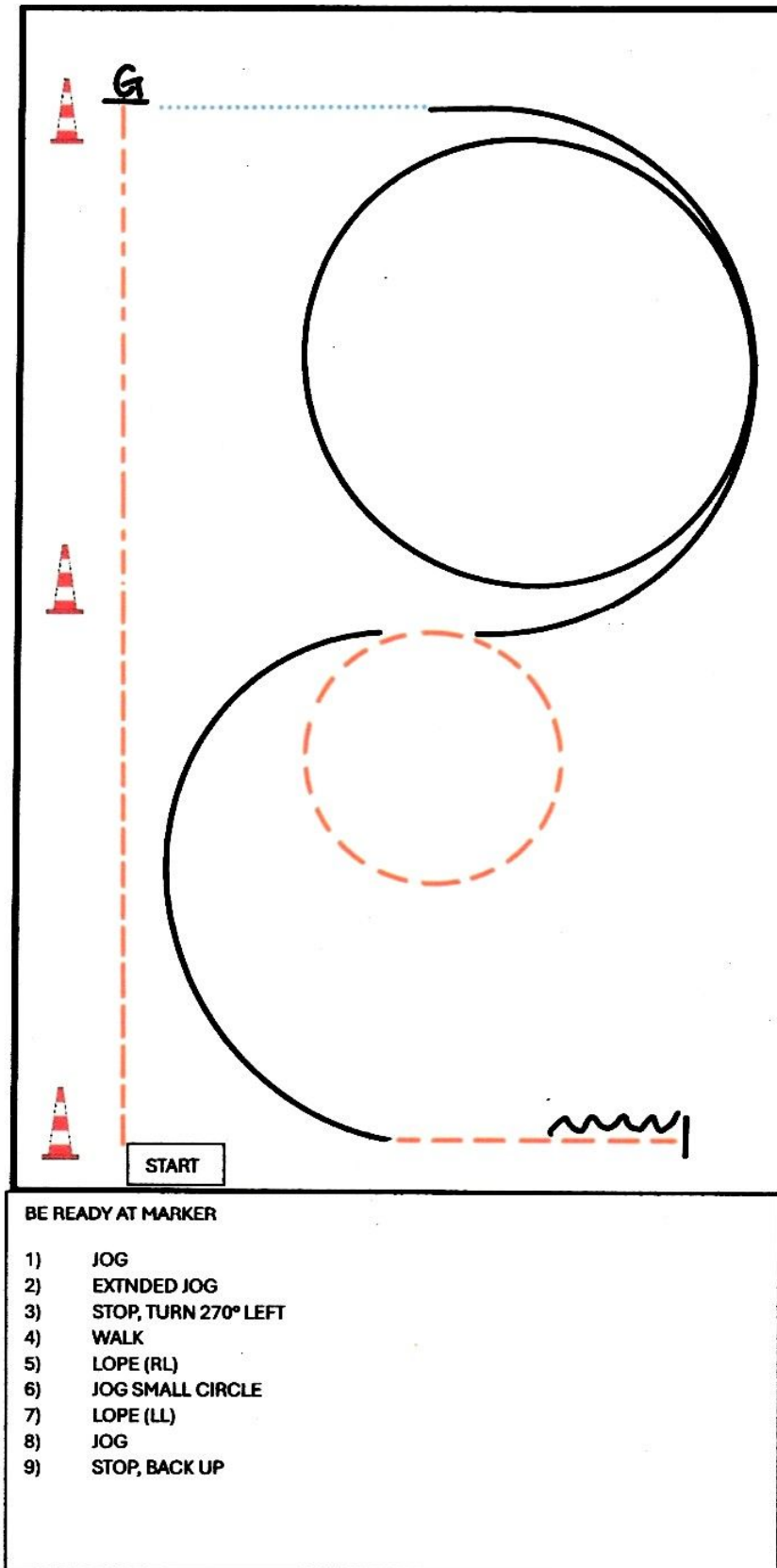




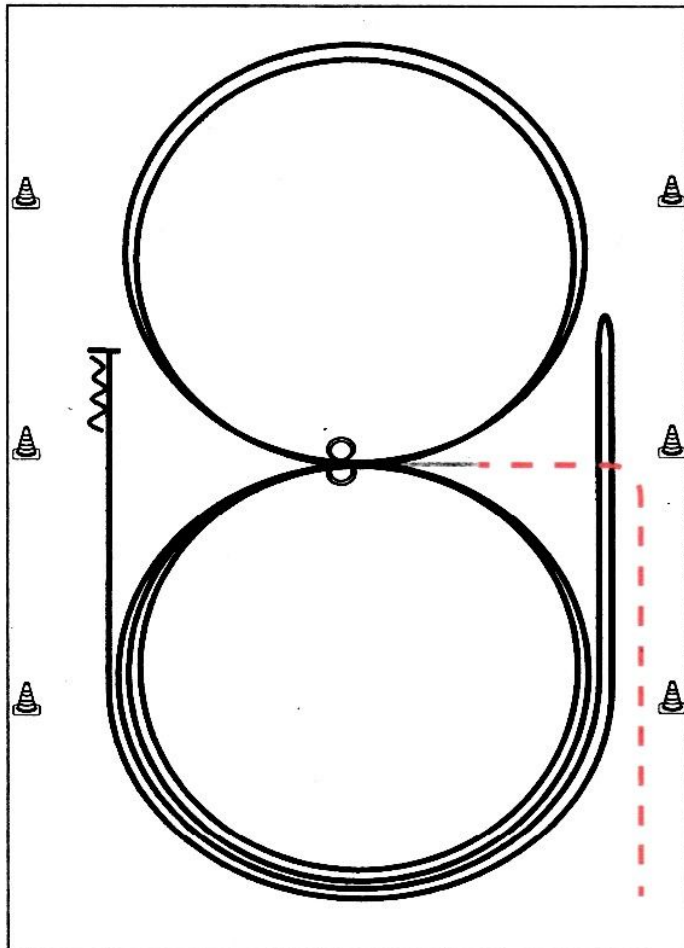
BE READY AT MARKER

- 1) WALK
- 2) JOG
- 3) STOP, TURN 90° RIGHT
- 4) WALK
- 5) JOG
- 6) LOPE (RL)
- 7) JOG
- 8) LOPE (LL)
- 9) JOG
- 10) STOP, BACK UP





Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn.

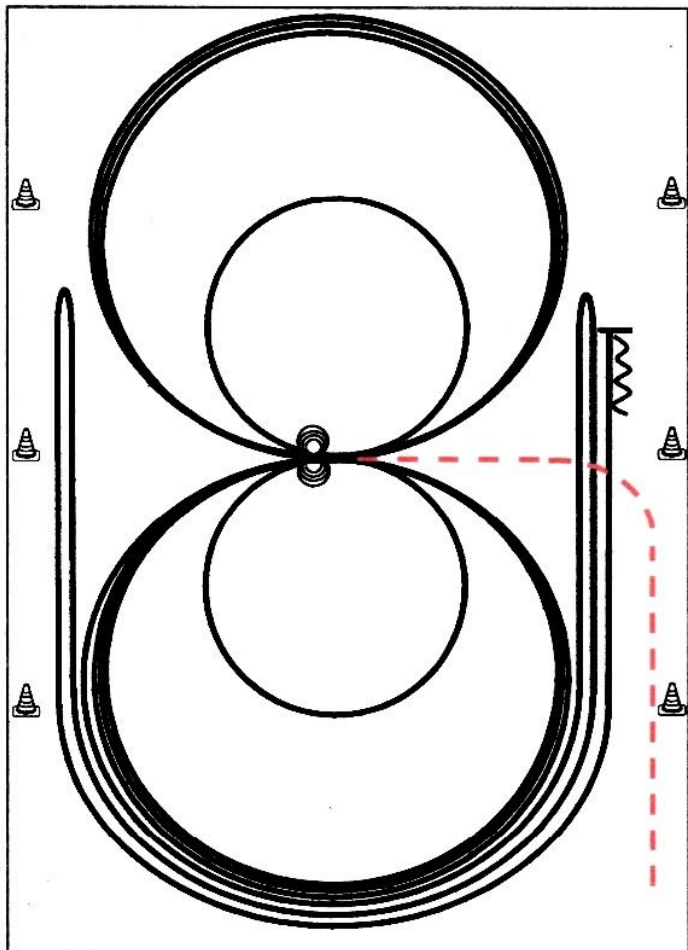
Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

Trab	----
Galopp	————
Rückwärts	⋈⋈⋈

- 1) 2 Zirkel Galopp (links), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins links, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (rechts), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins rechts, Verharren
- 5) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback rechts, kein Verharren
- 6) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

## Reining Pattern 5



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

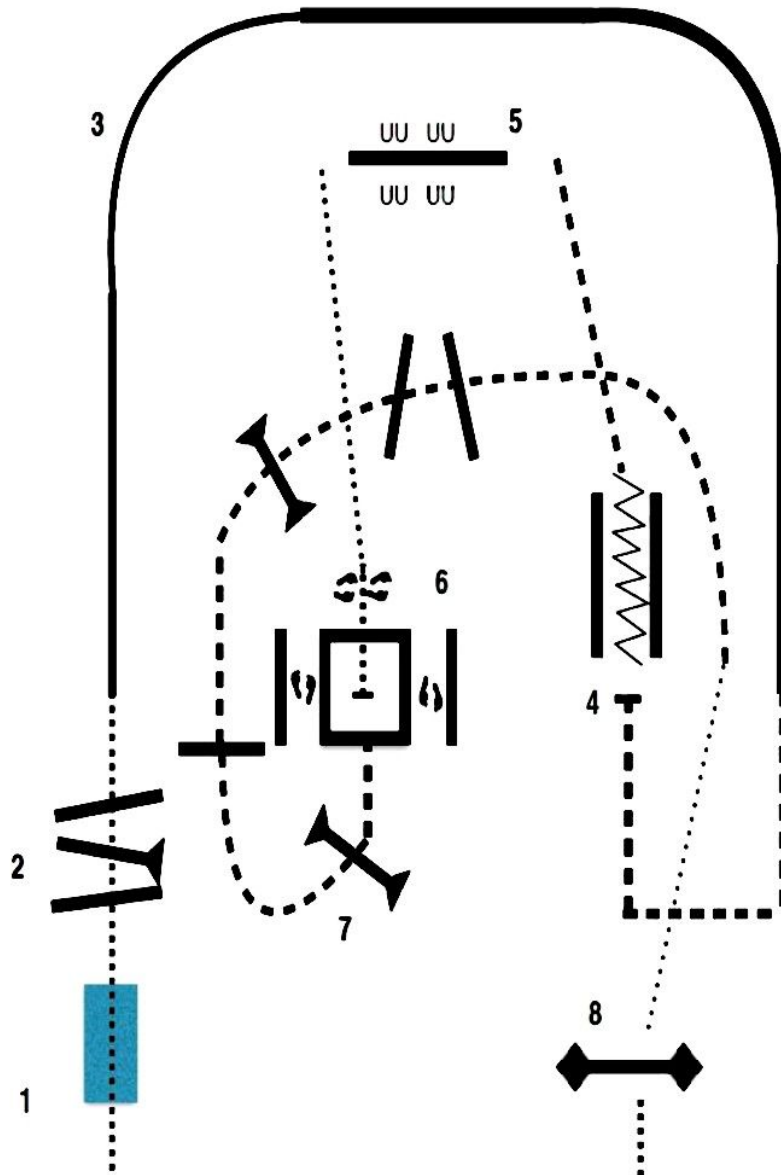
- 1) 3 Zirkel Galopp (links), 1. + 2. groß und schnell, 3. klein und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins links, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (rechts), 1. + 2. groß und schnell, 3. klein und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins rechts, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (links) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (rechts) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback rechts, kein Verharren
- 7) Galopp (rechts) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rollback links, kein Verharren
- 8) Galopp (links) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

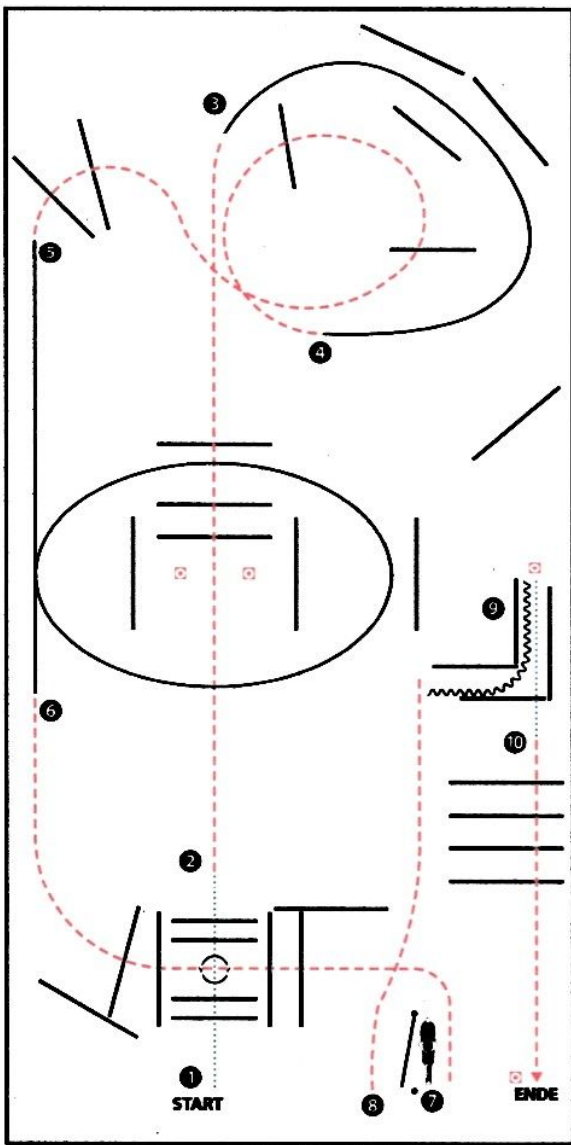
Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	W

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

## LK 3-5 Ranch Trail

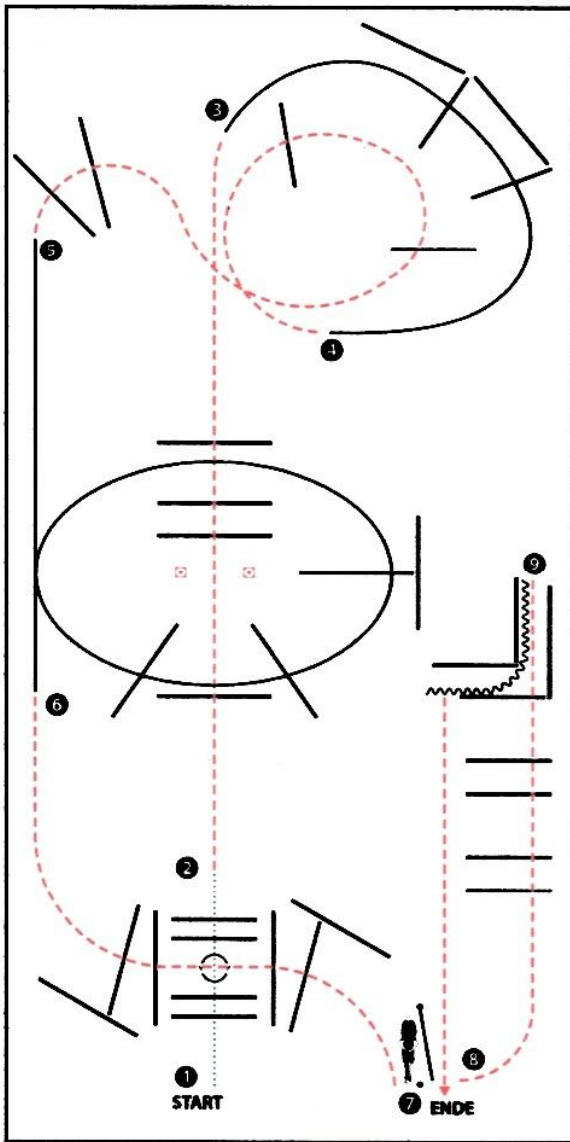
1. Brücke
2. Walk Over
3. Lope; ext. Lope
4. Trot Corners; Stop; (180 Grad Drehung ) Back Up
5. Sidepass right
6. Walk In; auf der rechten Seite absitzen; um die Box gehen und von der linken Seite wieder aufsitzen
7. Jog Over
8. Tor





- 1) WALK OVER INTO BOX,  
360° TURN (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE (RL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) GATE RH
- 8) JOG, 90° TURN LEFT
- 9) BACK UP, WALK OUT
- 10) JOG OVER

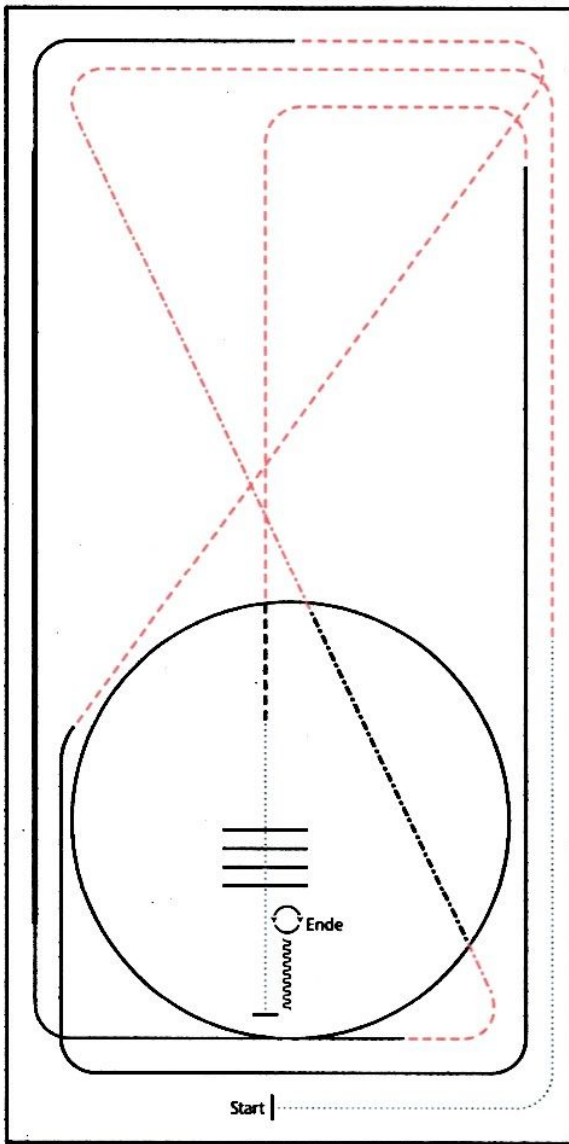




(Erhöhungen optional)

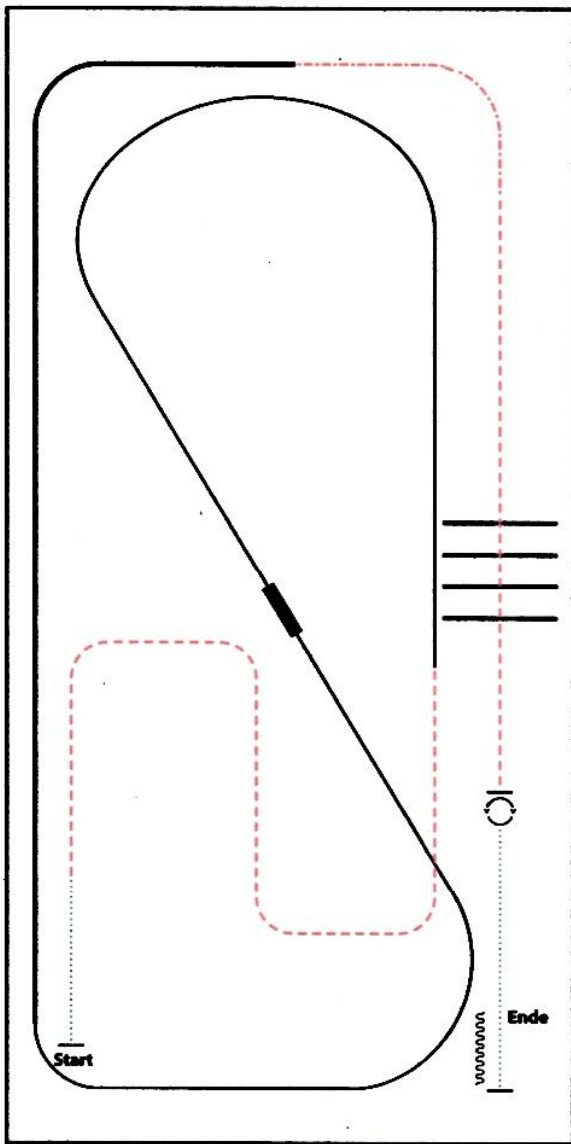
- 1) WALK OVER INTO BOX,  
360° TURN (LEFT OR RIGHT), WALK OUT
- 2) JOG OVER
- 3) LOPE OVER (RL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (LL)
- 6) JOG OVER
- 7) GATE LH
- 8) JOG OVER POLES AND INTO CHUTE
- 9) BACK UP, 90° TURN RIGHT, JOG OUT





- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL), LOPE (RL)
- 6) TROT
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK, WALK OVER
- 10) STOP, BACK UP
- 11) 180° TURN LEFT
- 12) 180° TURN RIGHT





- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL)
- 4) LEADCHANGE (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) TROT
- 9) TROT OVER
- 10) STOP, 360° TURNS (EACH DIRECTION)
- 11) WALK, STOP, BACK UP

