

# Patternübersicht Regelbuch

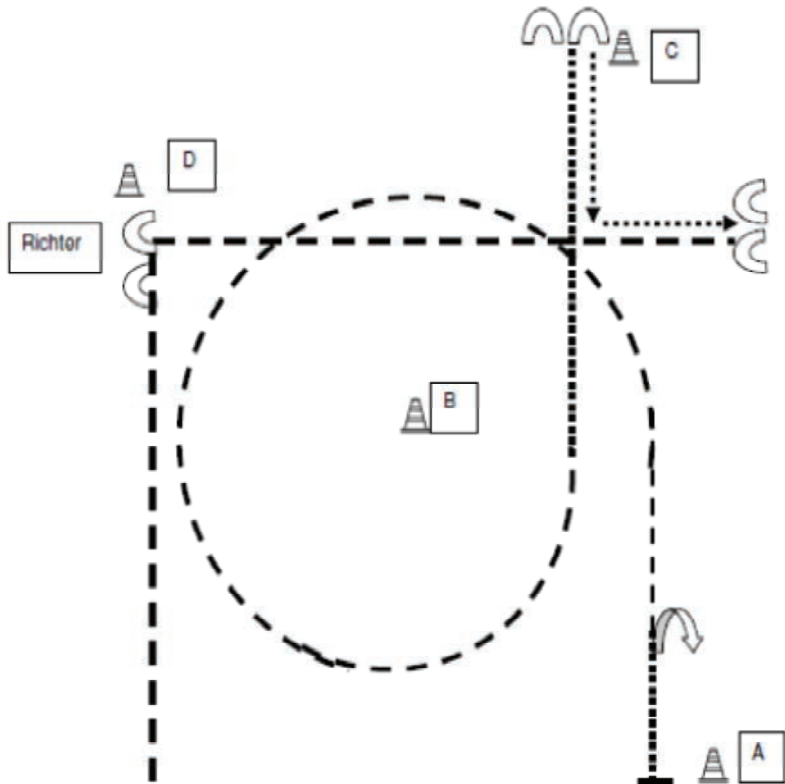
Jungpferde Trail	4.-jährig	2
Jungpferde Trail	5.-jährig	3
Jungpferde Basis	4.-jährig	3
Jungpferde Basis	5.-jährig	4
Western Riding senior	LK 1/2 A	4
Western Riding junior	LK 1/2	6
Western Riding	LK 3	8
Western Riding	Q sen 1/2 A	3
Western Riding	Q jun 1/2	8
Reining Jackpot Fun	LK 1-4	6
Superhorse Sen.	LK 1/2 A/B	3
Superhorse Sen.	Q 1/2 A/B	5
Jungpferde Reining	4/5 jährig.	1
Reining	LK 1/2 A/B	8
Reining	LK 2/1 A Q sen.	10
Reining	LK 2/1 B Q	9
Reining	LK 3 A/B	8
Reining	LK 4 A/B	12
Reining	LK 1/2 jun.	8
Reining	LK 2/1 Q jun.	11
Ranch Riding	LK 1/2 junior	13
Ranch Riding	LK 1 A Senior	12
Ranch Riding	LK 2 A Senior	6
Ranch Riding	LK 1/2 B	12
Ranch Riding	LK 3	4
Ranch Riding	LK 4/5 A/B	14
Ranch Riding	Q jun LK 2/1	1
Ranch Riding	Q sen LK 2/1 A	2
Ranch Riding	Q LK 2/1 B	2
FN Reining	Junioren Qualifikation	7
FN Reining	junge Reiter Qualifikation	10
FN Reining	Senioren	9

**Sollten Leistungsklassen zusammengelegt werden, gilt die Pattern, der niedrigeren LK, bzw. der Jugendlichen.**

**Sollten jun.- und sen. Klassen zusammengelegt werden, gilt die Pattern der jun.- Klasse.**

# Showmanship at Halter

LK 1A, LK 1B, LK 2A, LK 2B



Be ready at A,

Walk, 360° turn, trot around B

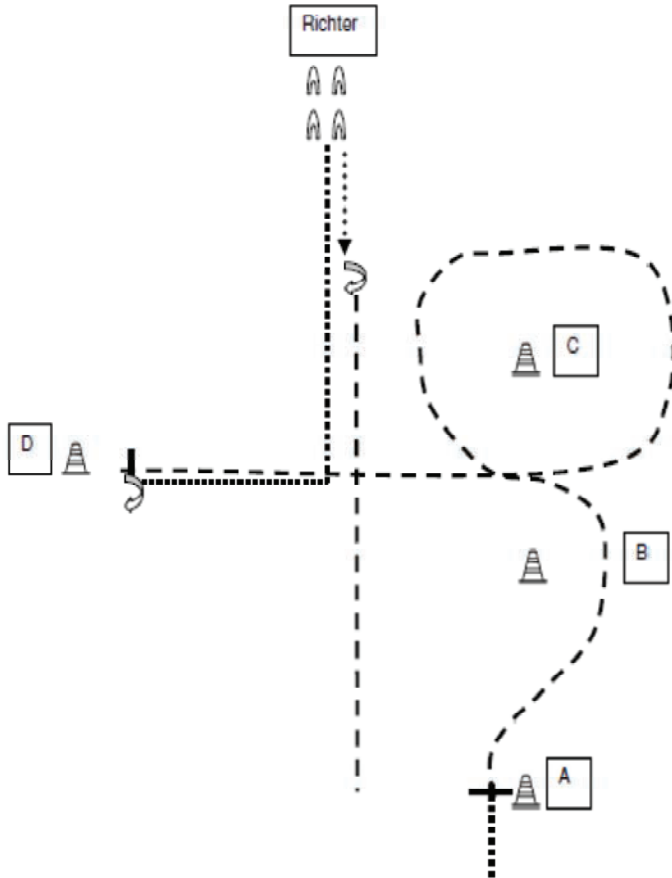
Walk to C, back up, trot to the judge

Set up, 270° turn,

trot to the warmup area

# Showmanship at Halter

LK 3A, 4A, LK 3/4B



Be ready at A, trot around B and C to D

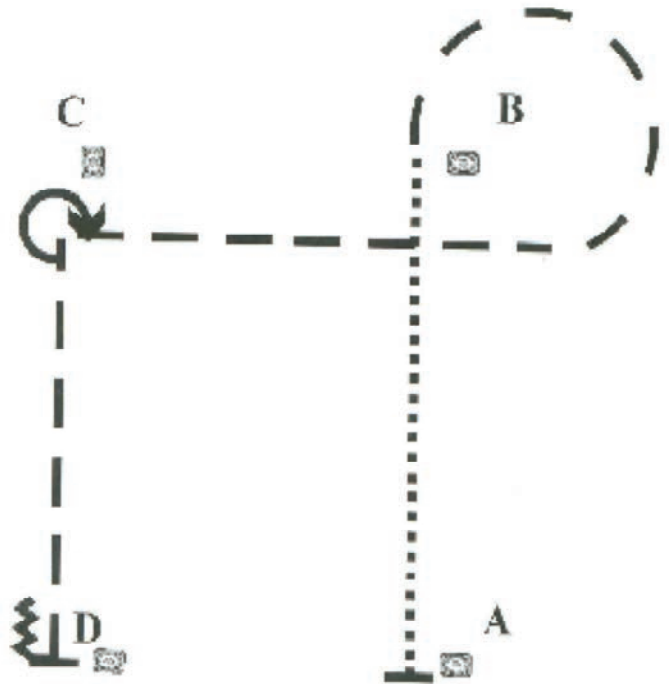
540° turn, Walk to the judge

Set up, Back up

180° turn, trot to the warmup area

# Showmanship at Halter

LK 5A, LK 5B



Be ready at A

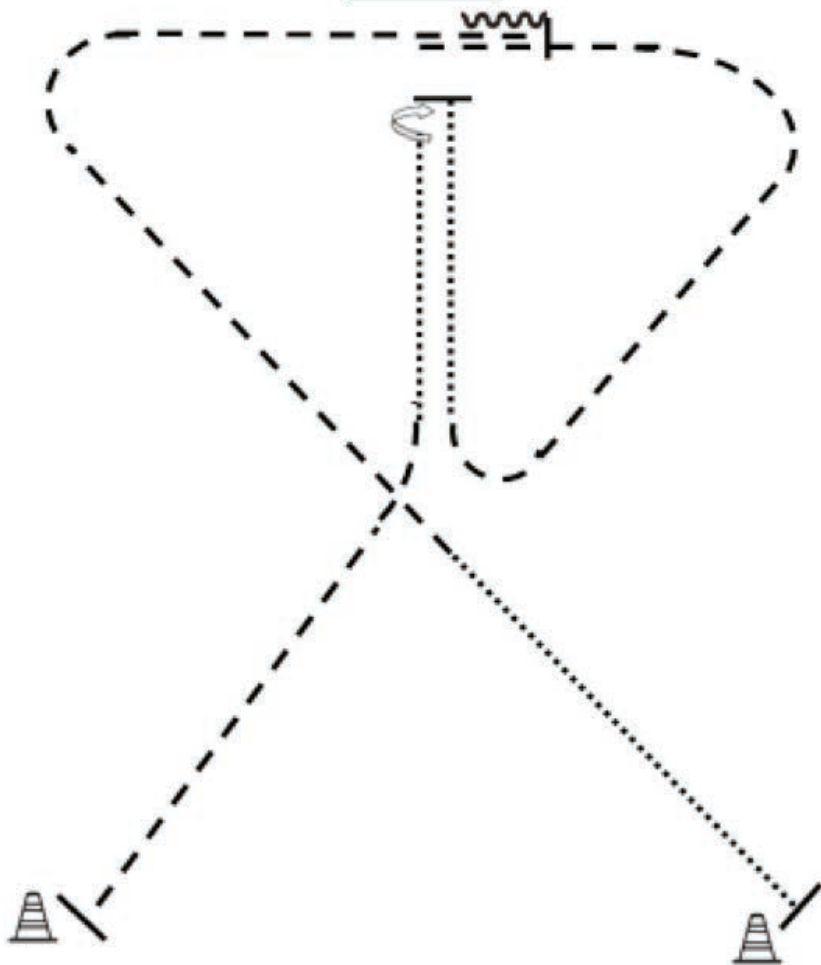
1. A to B walk, B to C trot
2. 270° turn right
3. Trot beside D
4. Setup for inspection
5. Back up

Walk to the warmup area

# Showmanship at Halter

## Q LK 1/2 A, Q LK 1/2 B

RICHTER




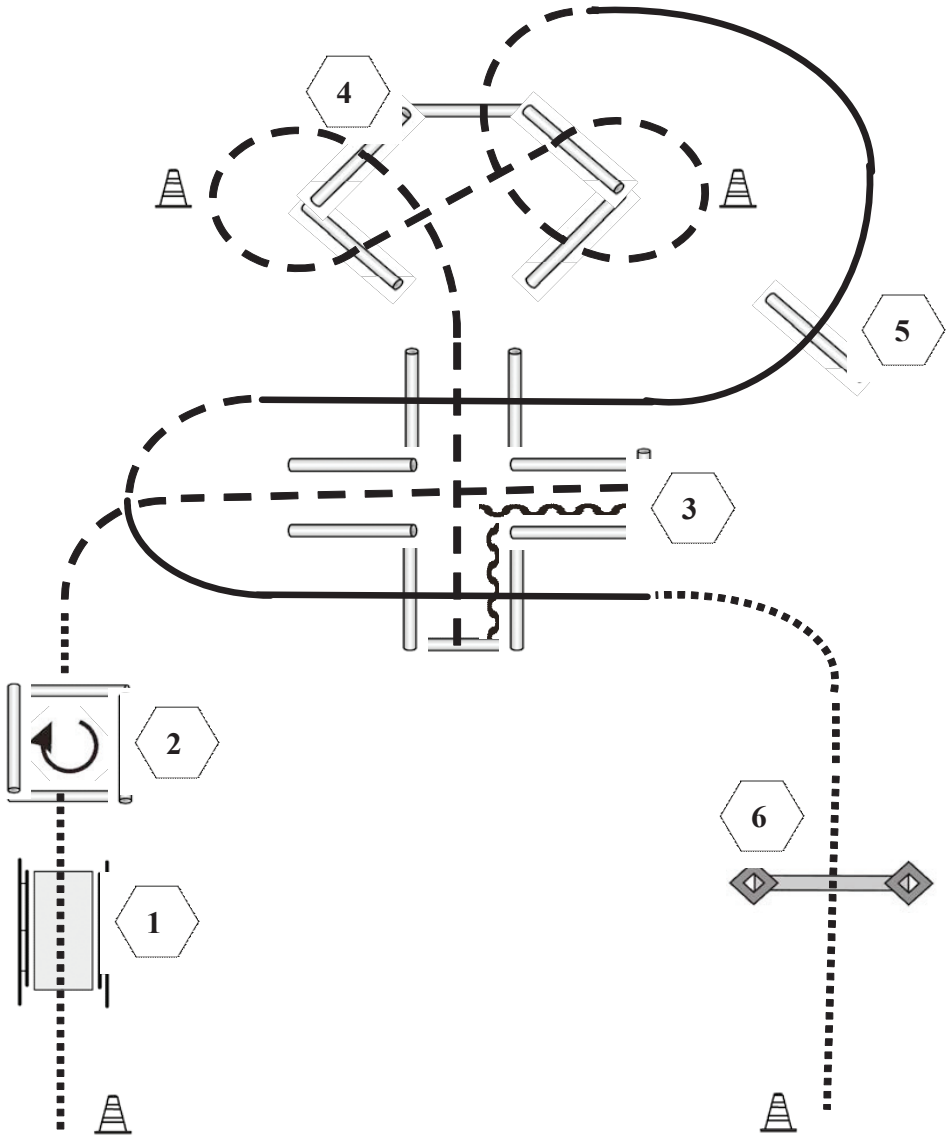
Be ready at the first cone

1. Walk, trot, stop
2. Backup bis die Hinterhand auf Höhe des Richters ist. Kurze Aufstellung
3. Trot, walk, stop.
4. Setup
5. 90° HHW rechts, walk, trot, stop.

 Back Up

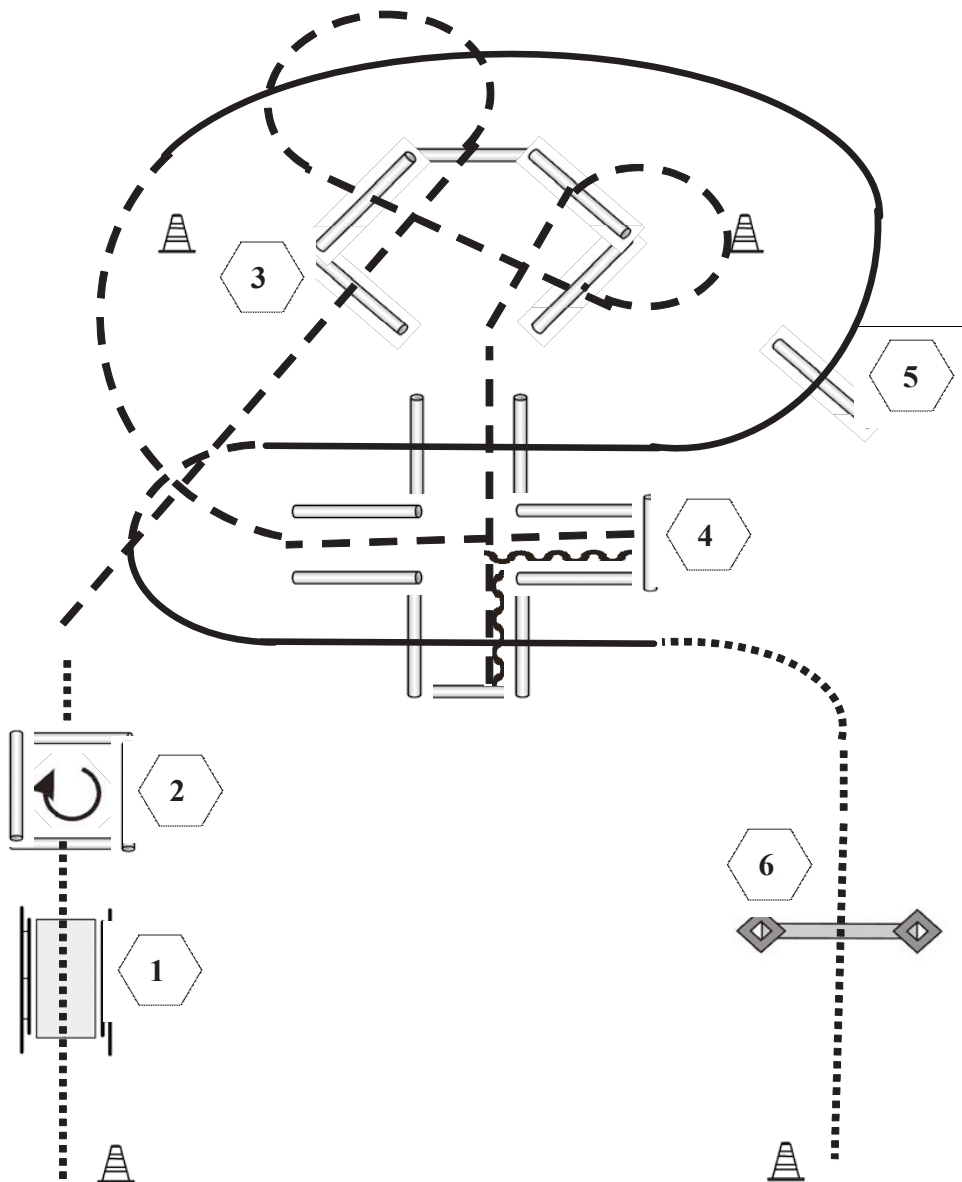
 Walk

 Trot









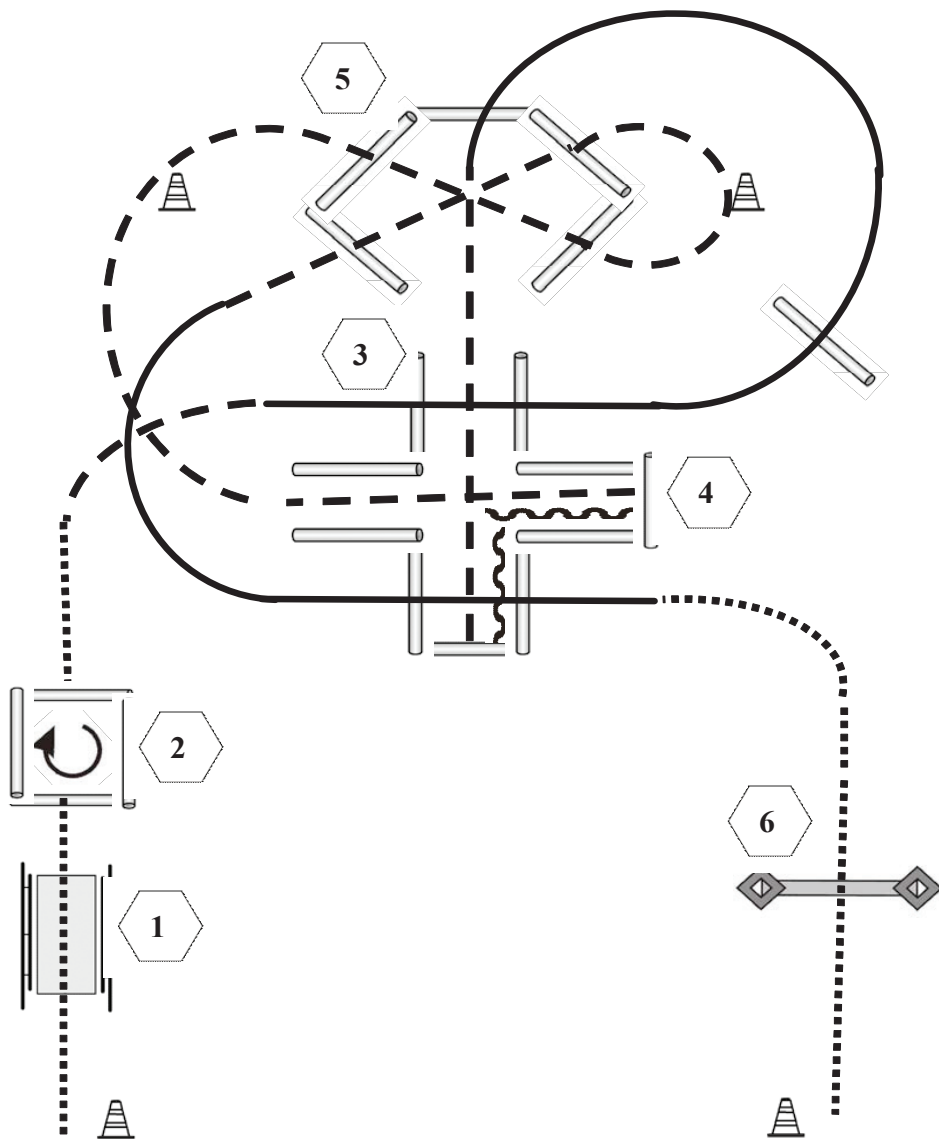
1. Brücke.
2. Walk In, Box, 360° Drehung rechts, Walk Out
3. Jog In, Back Up, Jog Out.
4. Jog-Over
5. Lope Over, einf. Wechsel über Trab, Lope Over
6. Tor

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung



1. Brücke.
2. Walk In, Box, 360° Drehung rechts, Walk Out
3. Jog Over
4. Jog In, Back Up, Jog Out
5. Lope Over, einf. Wechsel über Trab, Lope Over
6. Tor

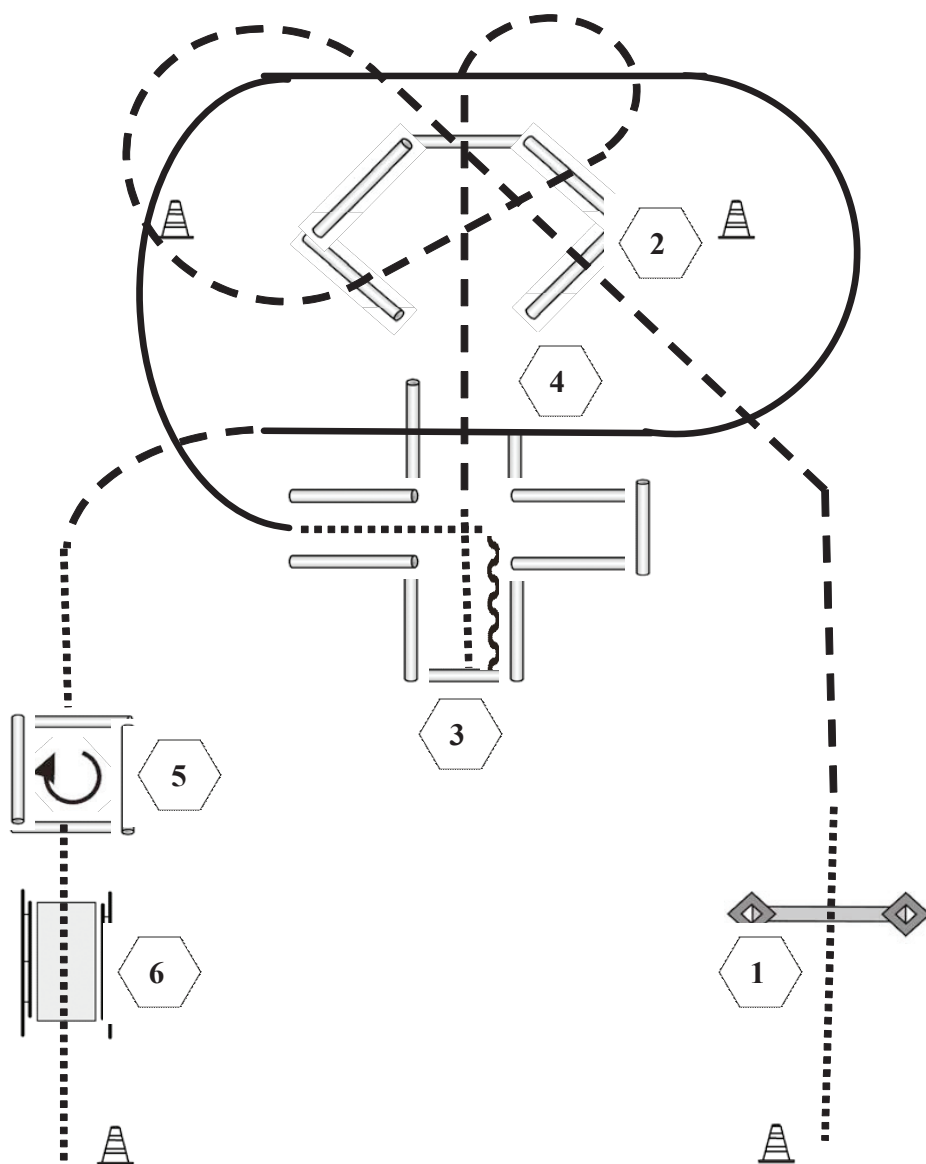
	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung









1. Brücke.
2. Walk In, Box, 360° Drehung rechts, Walk Out
3. Lope Over
4. Jog In, Back Up, Jog Out
5. Jog Over, Lope Over
6. Tor

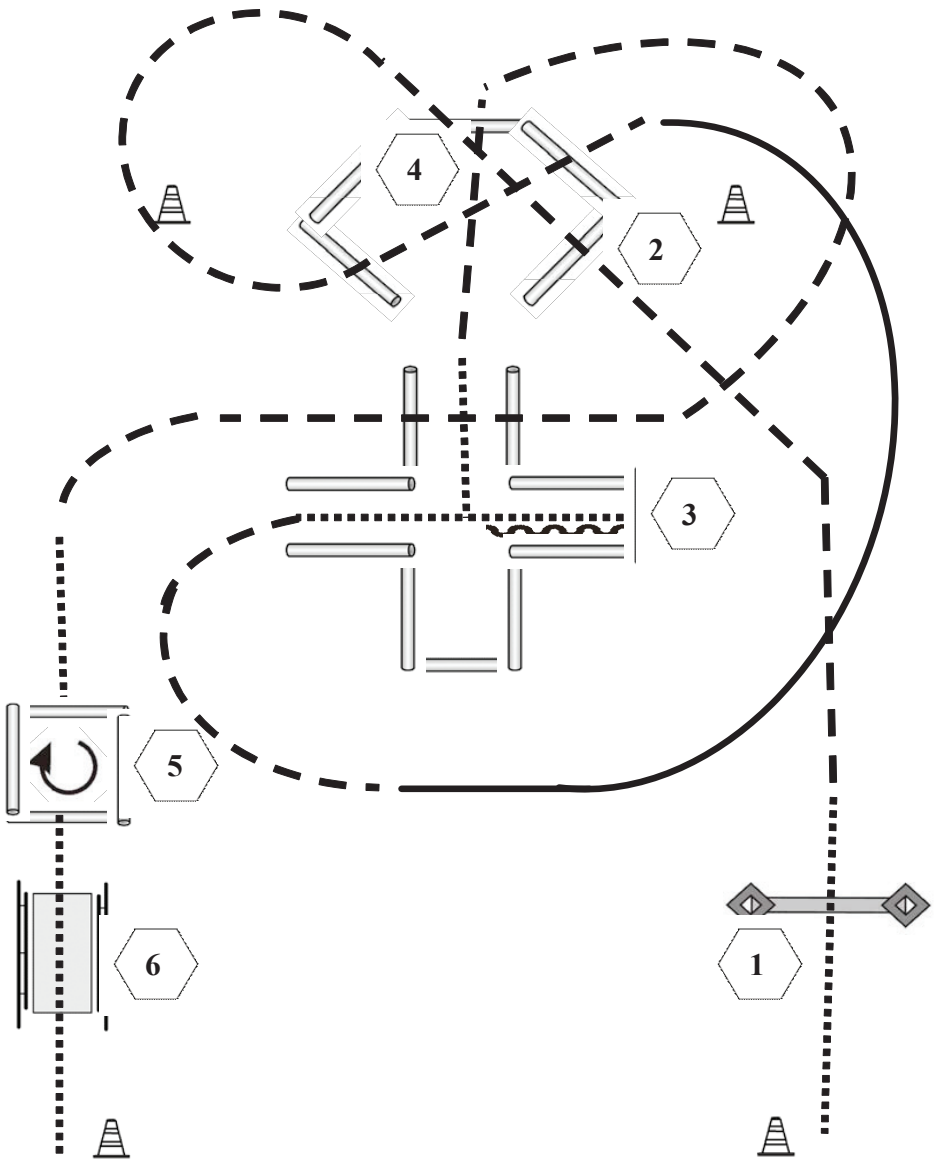
- |  |          |
|--|----------|
|  | Back Up  |
|  | Walk     |
|  | Jog      |
|  | Lope     |
|  | Wechsel  |
|  | Erhöhung |











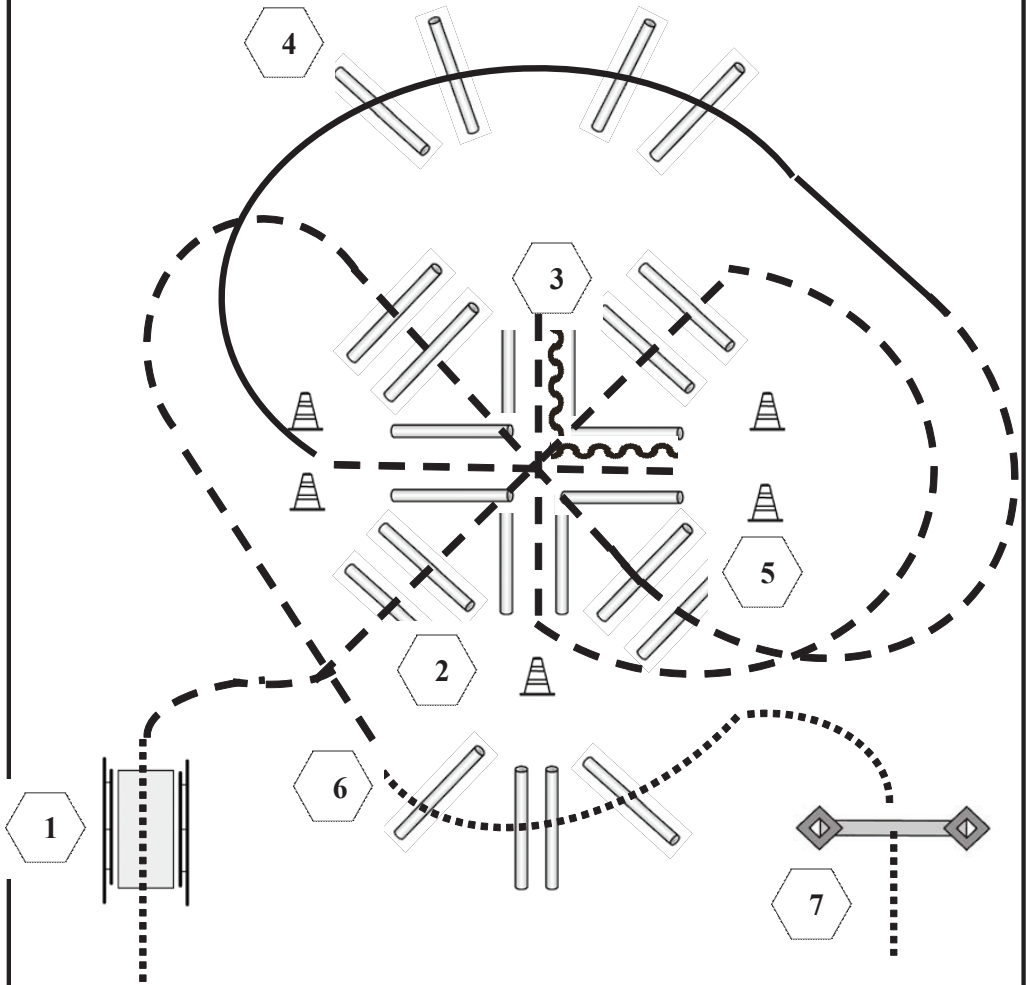
1. Tor
2. Jog Over
3. Walk In, Back Up, Walk Out
4. Lope Over
5. Walk In, Box, 360° Drehung rechts, Walk Out
6. Brücke

- |   |          |
|---|----------|
|  | Back Up  |
|  | Walk     |
|  | Jog      |
|  | Lope     |
|  | Wechsel  |
|  | Erhöhung |








1. Tor
2. Jog Over
3. Walk In, Back Up, Walk Out
4. Jog Over
5. Walk In, Box, 360° Drehung rechts, Walk Out
6. Brücke

	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel
	Erhöhung



1. Brücke
2. Jog Over
3. Jog In, Back Up, Jog Out
4. Lope Over
5. Jog Over
6. Walk Over
7. Tor

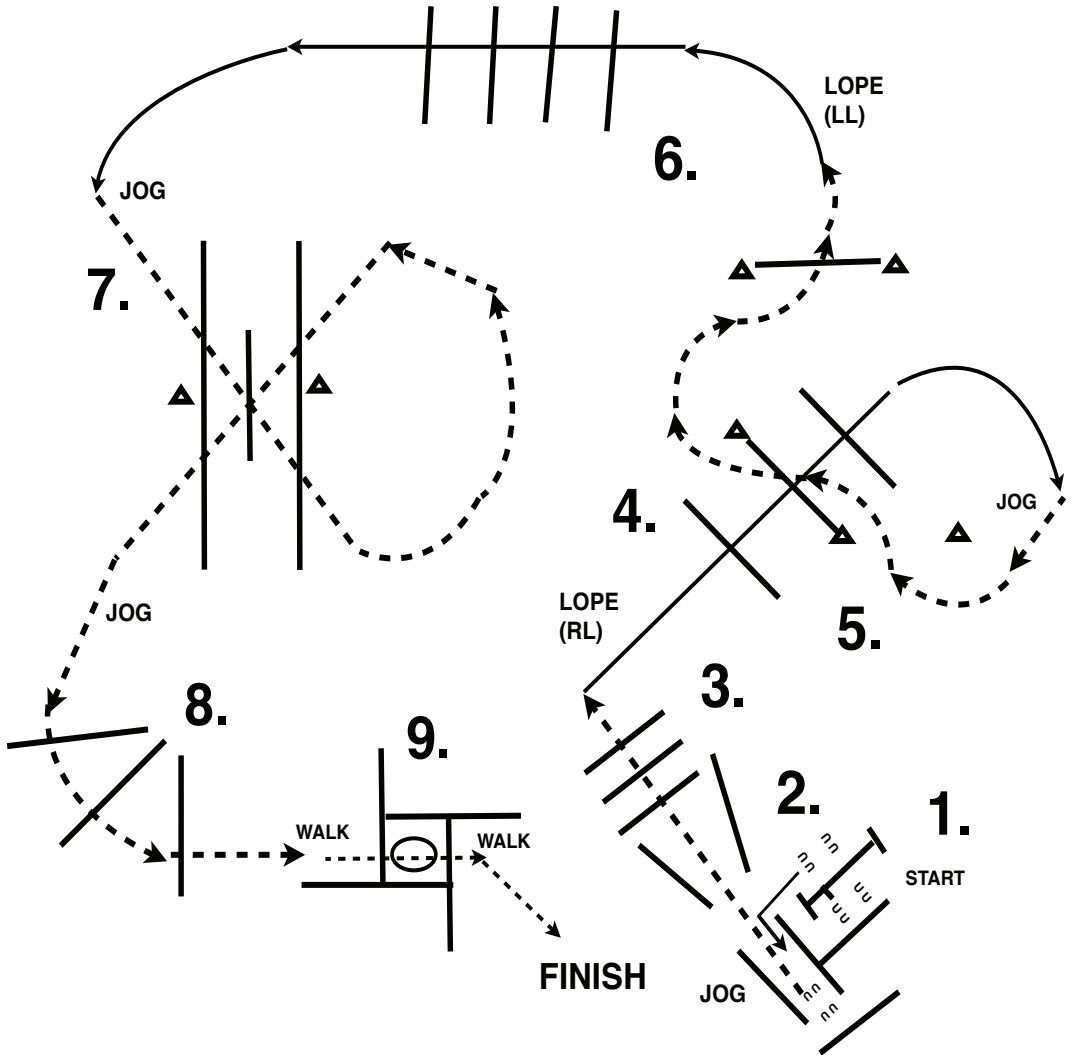
- |   |          |
|---|----------|
|  | Back Up  |
|  | Walk     |
|  | Jog      |
|  | Lope     |
|  | Erhöhung |

# Pattern II

# Q - Junior Trail

25 X 50

TRAIL COURSES DESIGNED BY:  
TIM THE TRAIL MAN LLC.  
COPYRIGHT 2014. ALL RIGHTS RESERVED



1. GATE: RIGHT HAND RIDE THRU CLOSE.

2. BACK THRU POLES, JOG OUT CHUTE.

3. JOG OVER POLES

4. LOPE OVER POLES (RIGHT LEAD)

5. JOG THRU SERPENTINE, JOG OVER POLES

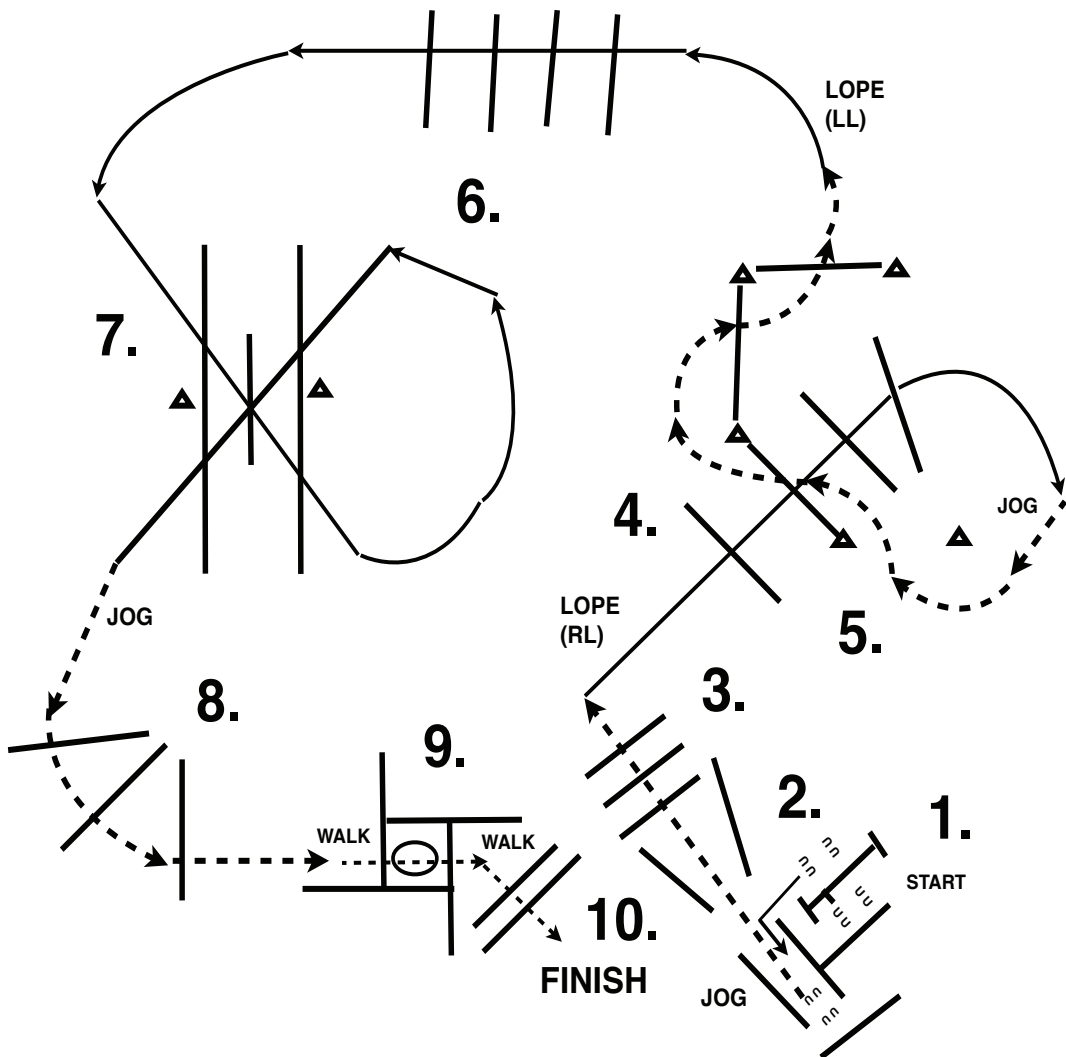
6. LOPE OVER POLES (LEFT LEAD).

7. BREAK TO JOG, JOG OVER POLES.

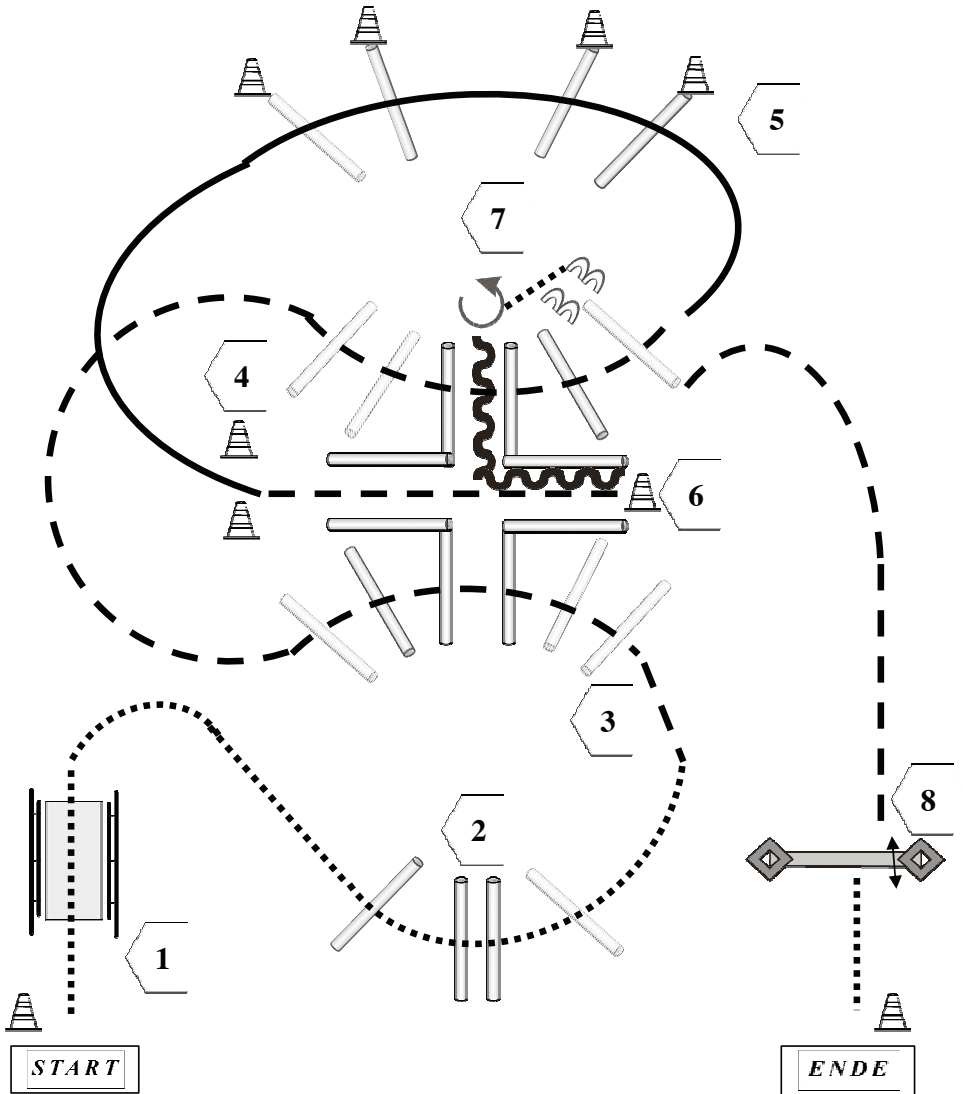
8. JOG OVER POLES.

9. WALK INTO BOX, 360 TURN EITHER WAY,  
WALK OUT BOX.






TRAIL COURSES DESIGNED BY:  
TIM THE TRAIL MAN LLC.  
COPYRIGHT 2014. ALL RIGHTS RESERVED



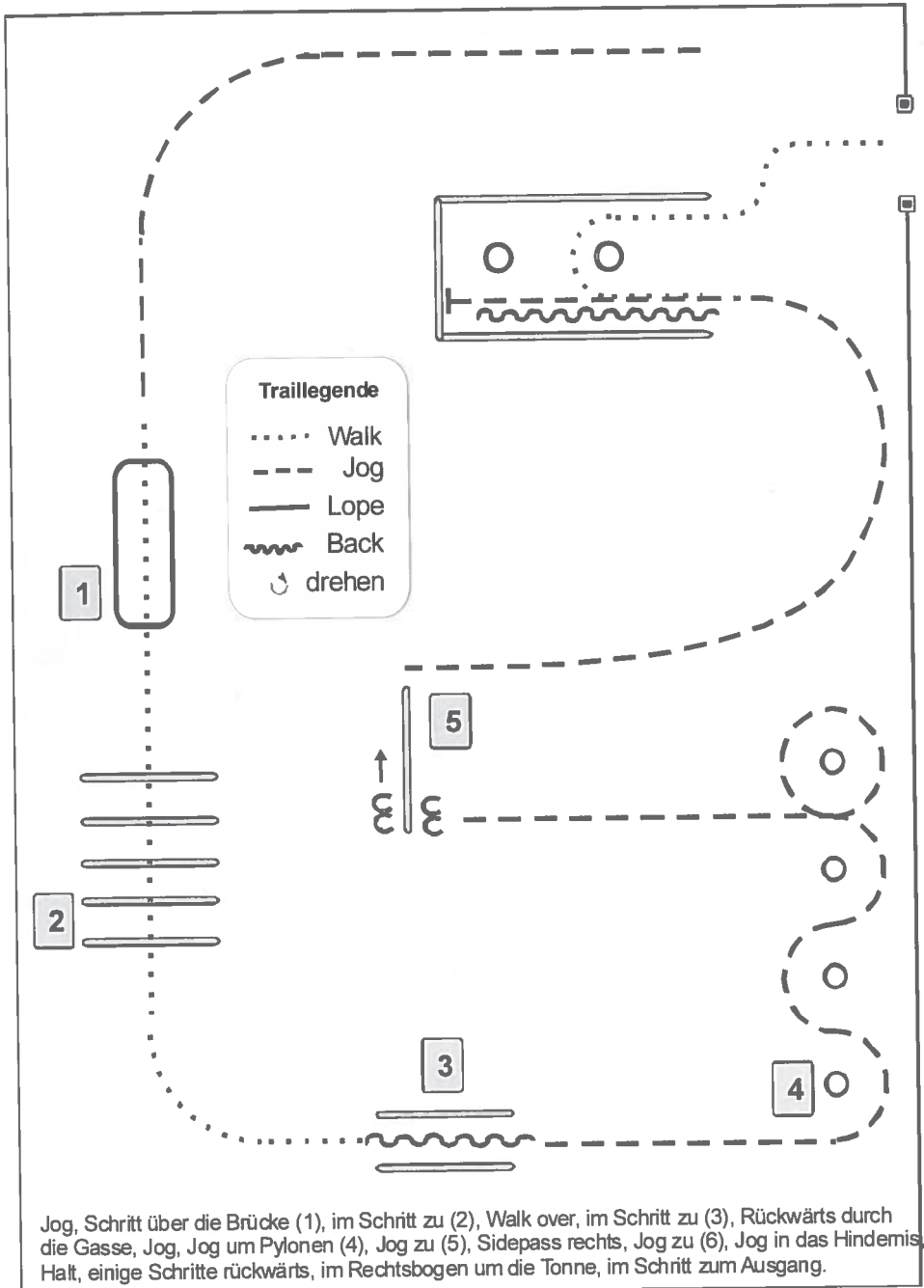
1. GATE: RIGHT HAND RIDE THRU CLOSE.
2. BACK THRU POLES, JOG OUT CHUTE.
3. JOG OVER POLES
4. LOPE OVER POLES (RIGHT LEAD)
5. JOG THRU SERPENTINE, JOG OVER POLES
6. LOPE OVER POLES (LEFT LEAD).
7. LOPE OVER POLES (LEFT LEAD).
8. BREAK TO JOG, JOG OVER POLES.
9. STOP OR BREAK TO WALK, WALK INTO BOX, 360 TURN EITHER WAY, WALK OUT.
10. WALK OVER POLES.







1. Brücke
2. Walk Over
3. Jog Over
4. Jog Over
5. Lope Over
6. Jog In, Back Up, 90° HHW links
7. Sidepass rechts
8. Tor

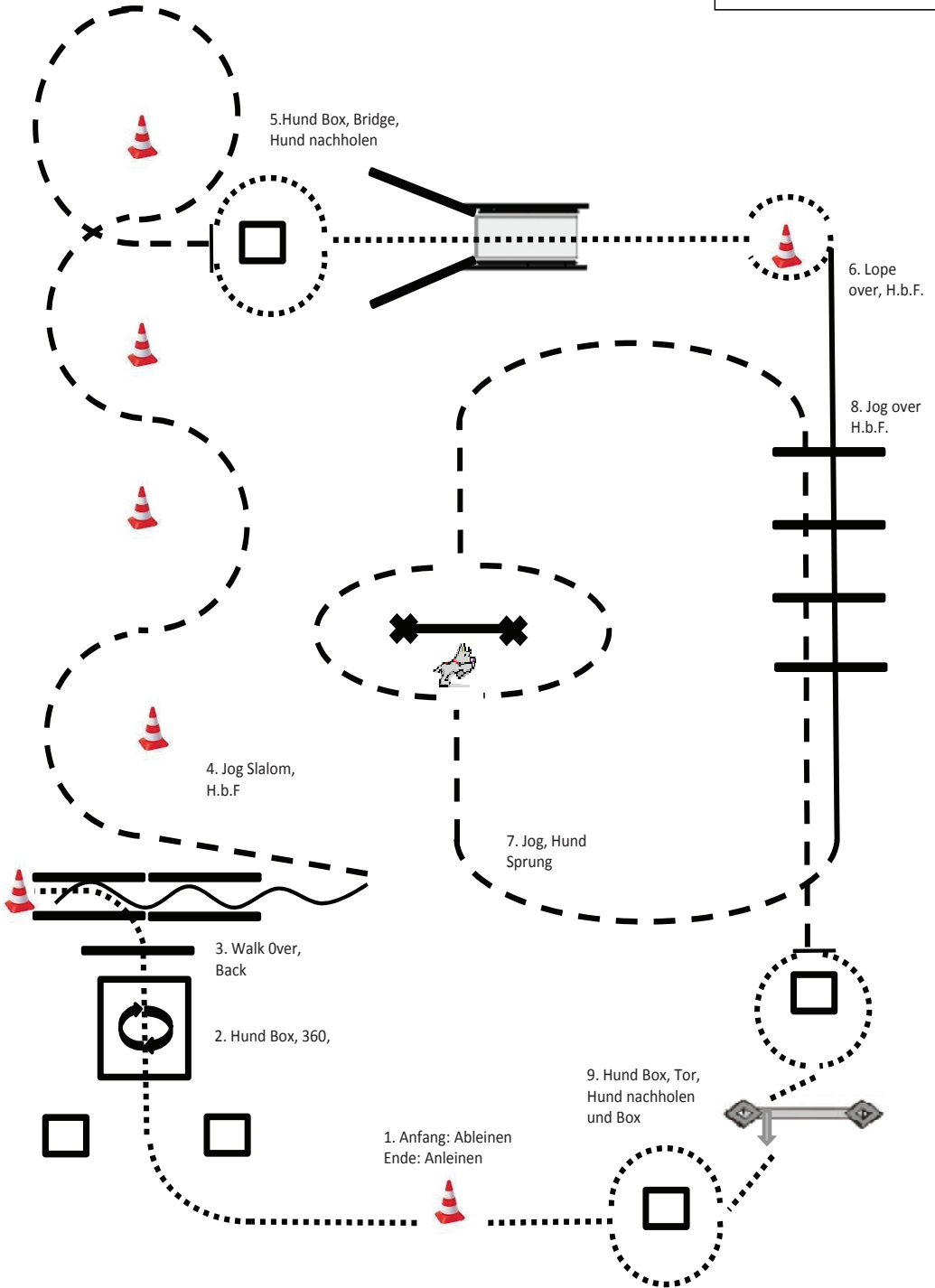
- |   |          |
|---|----------|
|  | Back Up  |
|  | Walk     |
|  | Jog      |
|  | Lope     |
|  | Erhöhung |

# Walk-Trot-Trail



Jog, Schritt über die Brücke (1), im Schritt zu (2), Walk over, im Schritt zu (3), Rückwärts durch die Gasse, Jog, Jog um Pylonen (4), Jog zu (5), Sidepass rechts, Jog zu (6), Jog in das Hindernis, Halt, einige Schritte rückwärts, im Rechtsbogen um die Tonne, im Schritt zum Ausgang.

	Back
	Lope
	Jog
	Walk



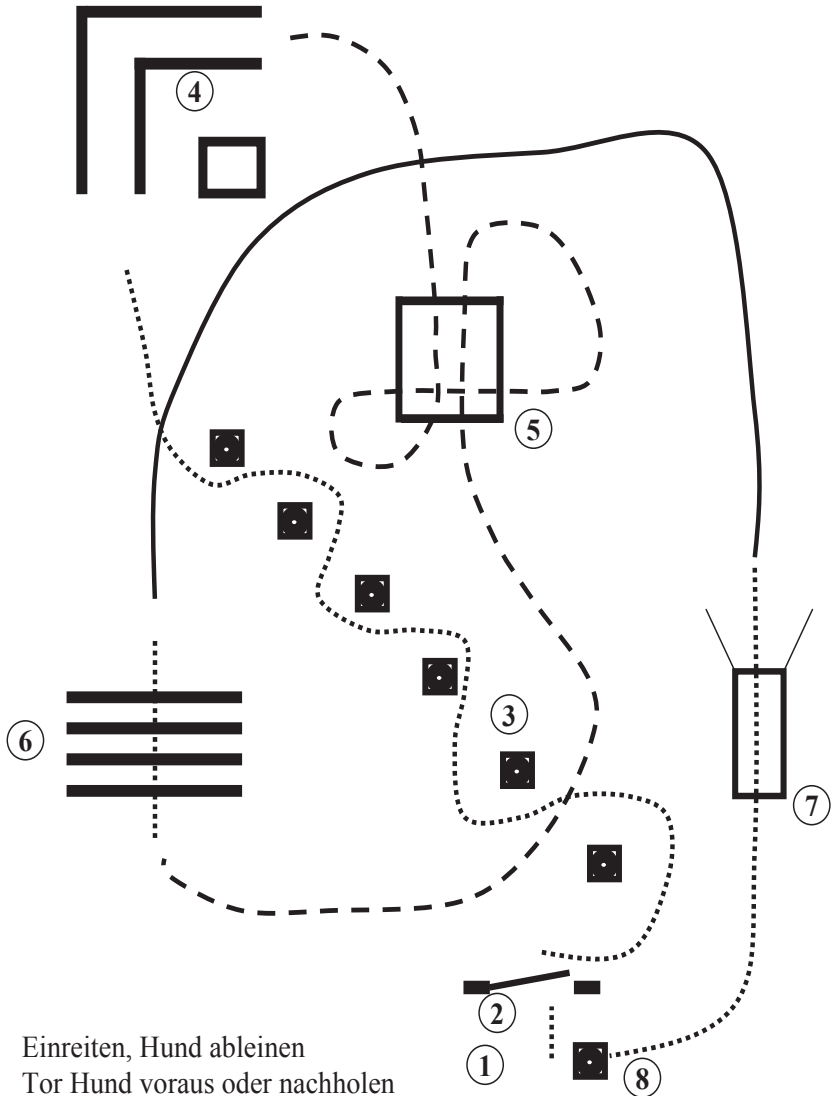


## #1: LK 1/2 A/B

### Beschreibung der Ausführung

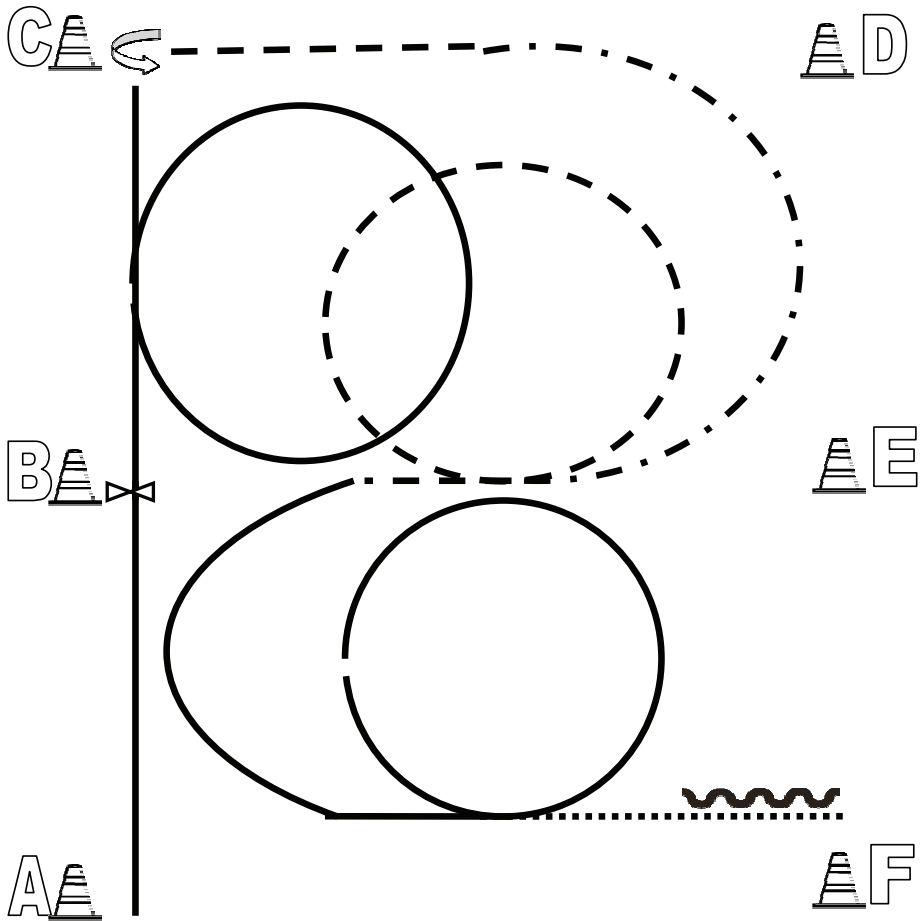
Nr.	Pferd	Hund
1.	wartet	Am Anfang: wird abgeleint. Am Ende: wird angeleint. (Wertungen ergeben einen Gesamtwert)
2.	Walk, aus der Bewegung Hund in eine kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Walk in die Box 360° Turn (rechts o. links).	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).
3	Walk out an over. Back up aus dem Hindernis raus. Hund bei Fuß rufen.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando). Bei Fuß kommen.
4.	Jog Slalom	Bei Fuß
5.	Vor der kleinen Box anhalten. Hund in die kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Rechts o. links an der Box im Walk vorbei und über die Brücke im Walk. Hinter die Pylone stellen mit Blickrichtung zur Brücke. Hund abrufen, damit er über die Brücke ins Bei Fuß kommt.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).  Über die Brücke ins bei Fuß kommen.
6.	Lope over.	Bei Fuß.
7.	Jog, Hund über den Sprung schicken, am Sprung rechts o. links vorbei reiten.	Bei Fuß, über den Sprung springen.
8.	Jog over.	Bei Fuß.
9.	Vor der kleinen Box anhalten. Hund in die kleine Box schicken und Sitz o. Platz machen lassen. Rechts o. links an der Box im Walk vorbei bis zum Tor. Tor öffnen, Hund abrufen, damit er durch das Tor geht und in die kleine Box schicken, in der er Sitz o. Platz machen soll. Tor schließen. Walk an der Box rechts o. links vorbei, Hund in der Bewegung bei Fuß rufen und zur Pylone weiter reiten.	Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).  Durch das geöffnete Tor laufen. Geht in die Box und wartet da im Sitz o. Platz (je nach Kommando).  Bei Fuß.

# Horse & Dog Trail LK 3 - 5



- 1) Einreiten, Hund ableinen
- 2) Tor Hund voraus oder nachholen
- 3) Slalom Hund bei Fuß
- 4) Back Up Hund vorher im Quadrat ablegen danach Hund abrufen
- 5) Jog over, Hund bei Fuß ( Hund mit durch das Quadrat )
- 6) Walk over, Hund bei Fuß
- 7) Rechtsgalopp zur Brücke Hund bei Fuß, Brücke Hund vorausschicken oder Nachkommen lassen.
- 8) Absteigen und Hund anleinen.

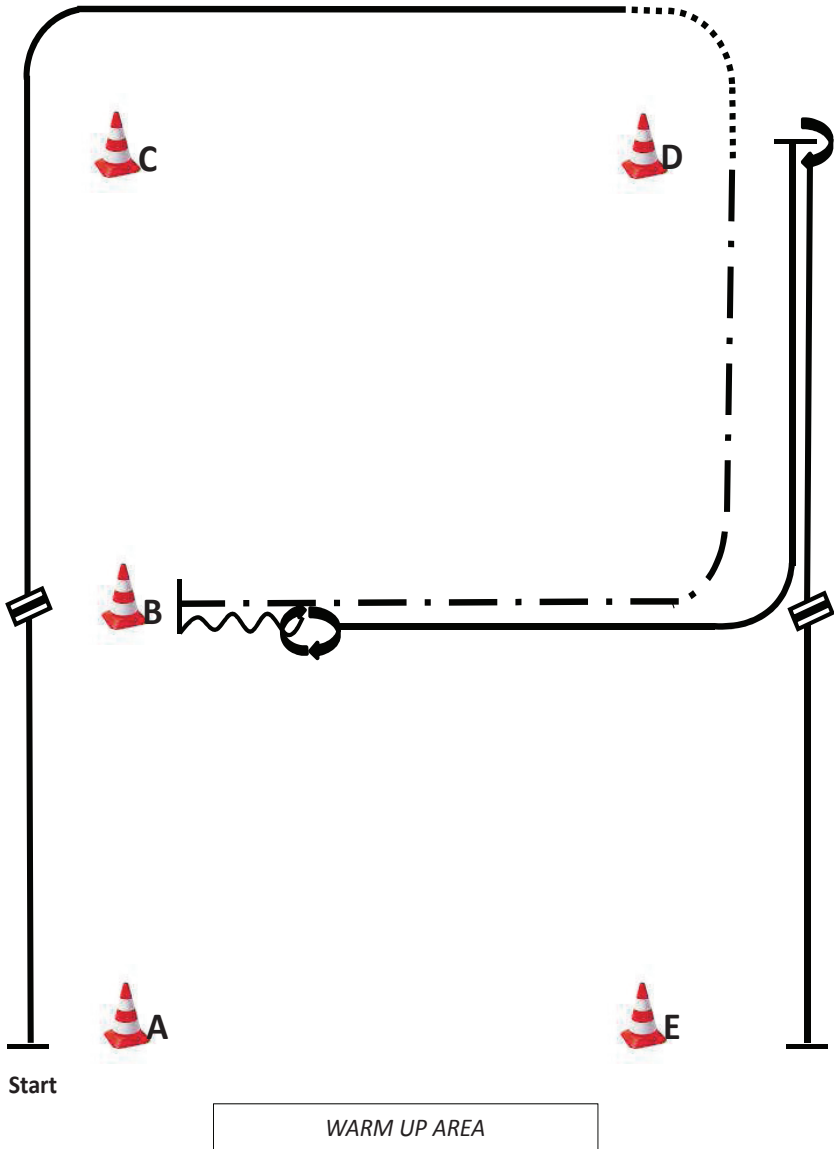
# Western Horsemanship LK 1-2 A/B









1. Beginnend aus dem Stand im Lope links  
Bei B einfacher oder fliegender Wechsel  
Zwischen B und C Lopevolte rechts, bei C Stop
2. 270° HHW links  
Bis Mitte der Bahn Jog  
1/2 Volte rechts im extended Jog , Jogvolte rechts zwischen B und E
3. Lope links 1/2 Volte von B nach A,  
zwischen A und F Lopevolte links, nach Volte Übergang Walk  
Walk bis F, Stop und mind. 1 Pferdelänge rückwärtsrichten

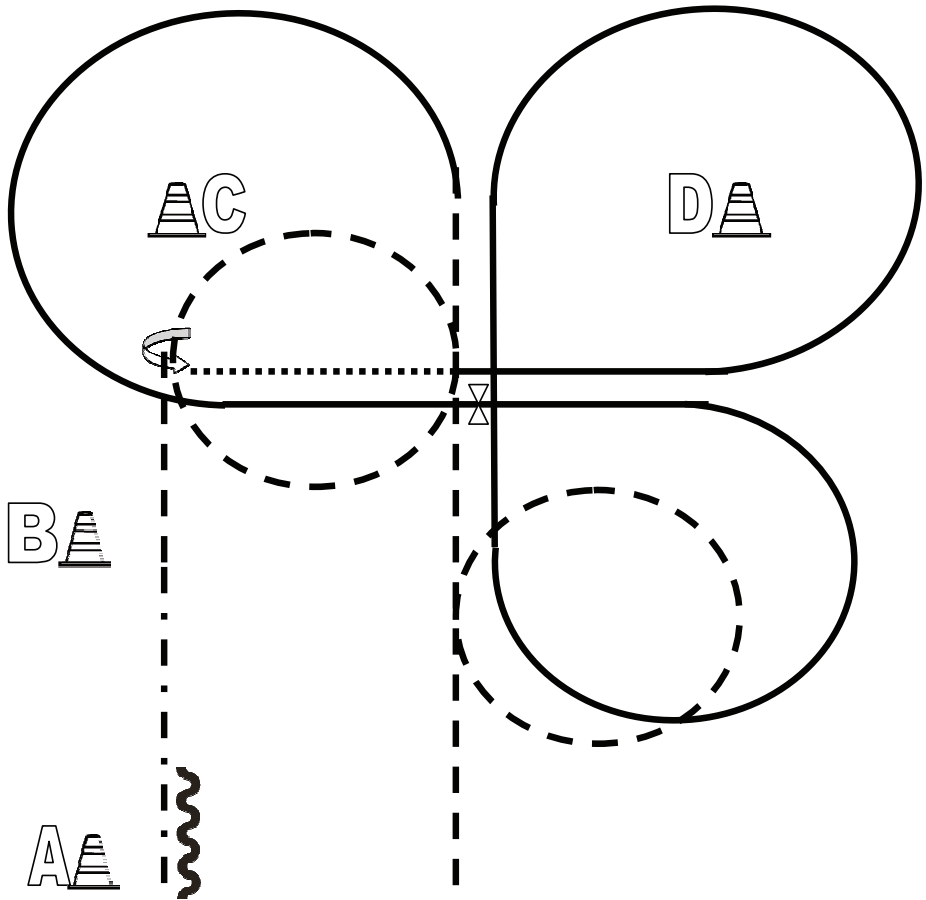
	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel

## Q-Pattern 1: WHS LK 1/2 B



1. Be ready at A, left lope, lead change at B, right lope.
  2. Walk around D, ext. jog to B, stop, back one horselength, 540° turn (opt. r/l).
  3. Left lope to D, stop, 180° turn (opt. r/l), right lope, lead change, left lope, stop.
- Walk to warm up area.

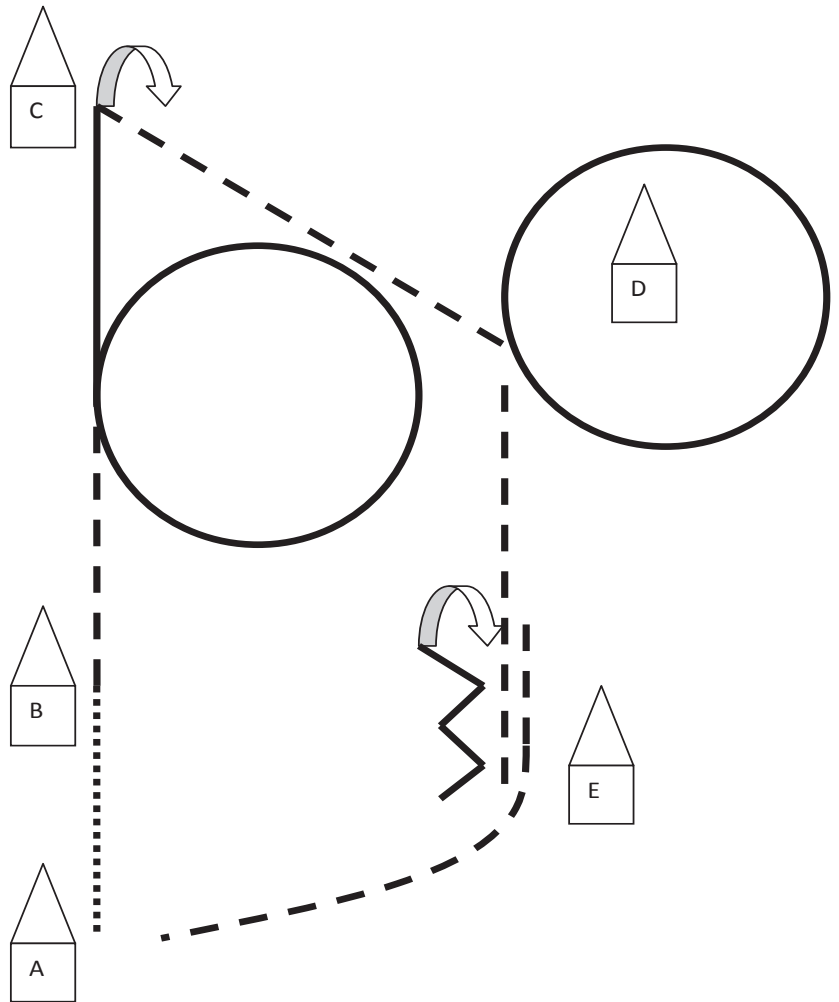
	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk
	Lead change flying/simple



1. Beginnend aus dem Stand Höhe A im Jog  
 Jogvolte rechts, weiter im Jog,  
 Jogvolte links
2. Zwischen C und D Lope links. Volte um C, einf. od. flieg. Wechsel  
 Lope rechts, Volte rechts und weiter zu D, Volte um D  
 Mitte der Bahn durchparieren zum Walk und weiter bis C, Stop
3. 450° HHW links  
 Jog bis B, extended Jog bis A, Stop,  
 mind. 1 Pferdelänge rückwärtsrichten  
 Im Walk zurück ins Line Up.

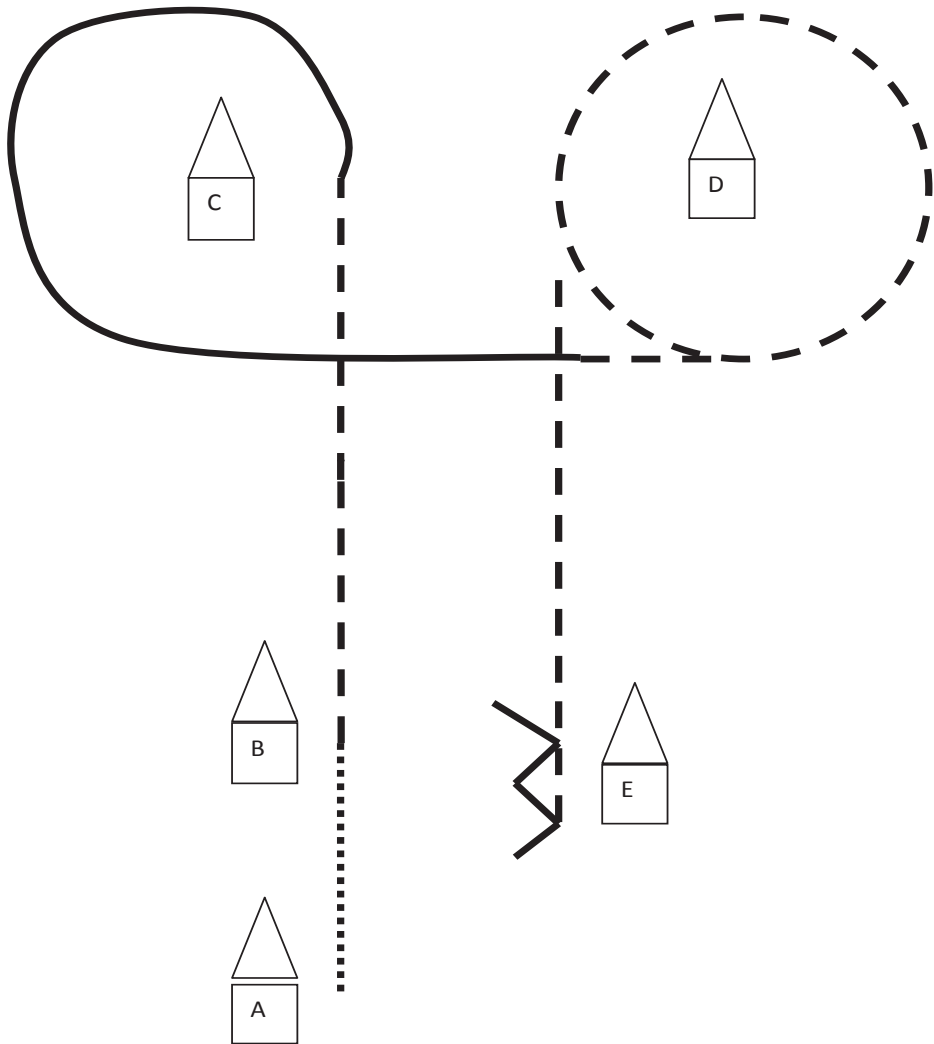
	Back Up
	Walk
	Jog
	Lope
	Wechsel

# WHS LK 3



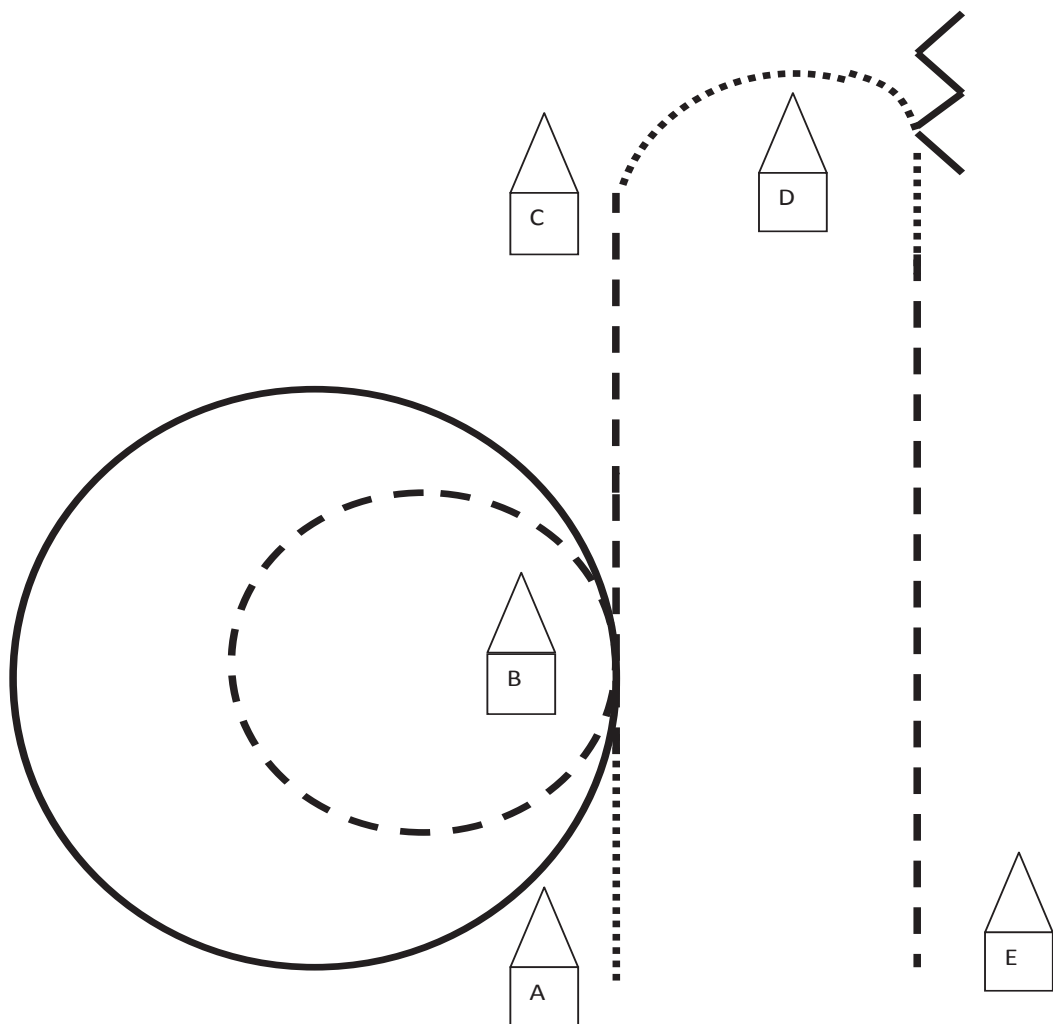
1. Start bei A Walk bis B, bei B Jog, right Lope Volte zwischen B und C, bei C Stop
2. HHW (opt. r./l.), Jog, left Lope um D, Jog bis E
3. Pferdelänge Back Up, 360 ° HHW (opt. r./l.), Jog zu A, Stop

# WHS LK 4 A / B



1. Start bei A Walk bis B, bei B Jog,
2. Linksgalopp um C, bei D Jog
3. Im Jog um D, bei E Stop, eine Pferdelänge rückwärts

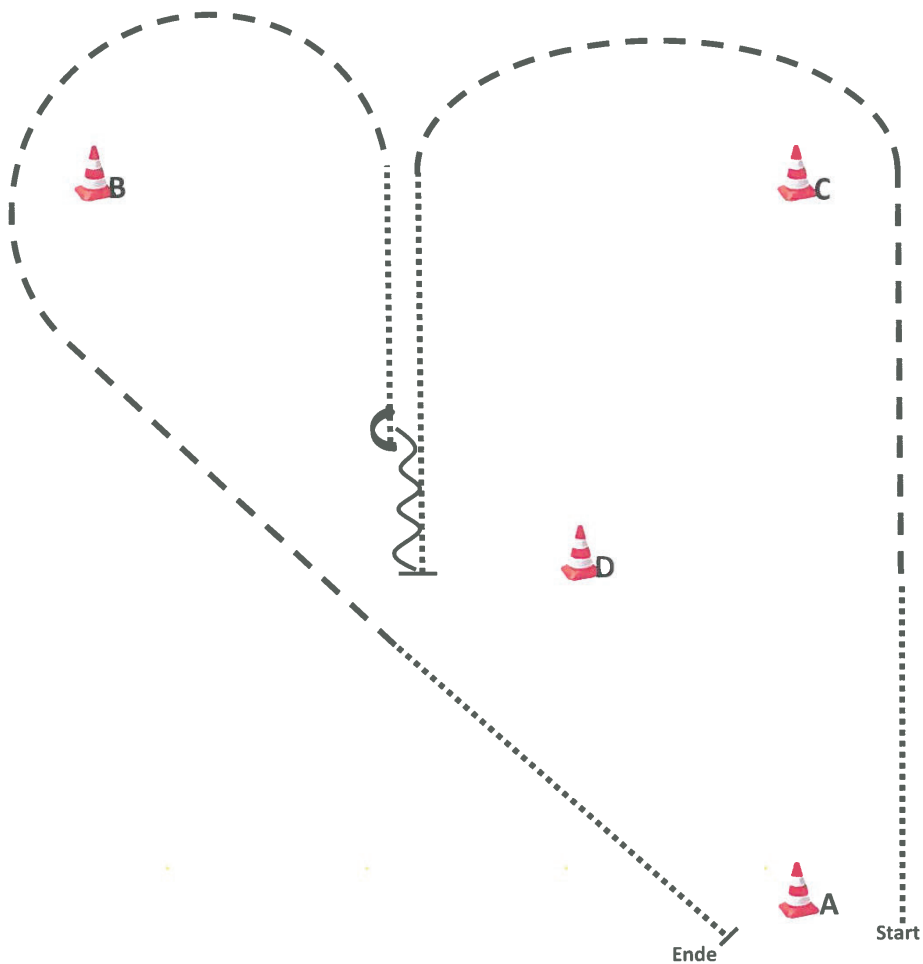
# WHS LK 5 A/B



1. Start bei A im Schritt bis B, bei B Jogvolte
2. Linksgalopp um B, Jog bis C
3. Schritt um D, Stop, eine Pferdelänge rückwärts, im Jog zu E, Stop



## WHS WT



## WARM UP AREA

1. Aus dem Stand bei A Walk, Höhe D Jog um C
2. Zwischen B und C Walk bis D, Stop, Back
3. HHW 180 (re. o. li.), Walk, Jog um B, Höhe D Walk bis A, Stop,  
Im Walk zur warm up area

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk