

# **Patternbook**

**- Programmheft -**

**EWU B - Turnier Erbach  
Hessenmeisterschaft**

**22. - 24. Juli 2022**

# Landesmeisterschaft EWU Hessen

## 22.-24.07.2022

- Patternübersicht

### 22.07.22

JUPF Basis 4 j.	# 3
JUPF Basis 5 j.	# 4
JUPF Basis 6 j.	# 4
Youngstar Challenge 6j.	# 5
LK 1/2 WHS	# 7
LK 3 Ranch Riding	# 22
LK 1/2 jun Ranch Riding	# 22
LK 2 Ranch Riding	# 9
LK 1 Ranch Riding	# 9

### 23.07.22

LK 4/5 Trail	Set 6	# 5
LK 3 B Trail	Set 6	# 3
LK 3 A Trail	Set 6	# 3
LK 1/2 jun Trail	Set 6	# 3
LK 2 sen Trail	Set 6	# 1
LK 1 sen Trail	Set 6	# 1
M LK 2/1 jun Trail	Set 6	# 4
M LK 2/1 sen Trail	Set 6	# 2
LK 4 A + B Ranch Riding		# 27
Youngstar Reining 6j.		# 5
Youngstar Reining 7j.		# 5

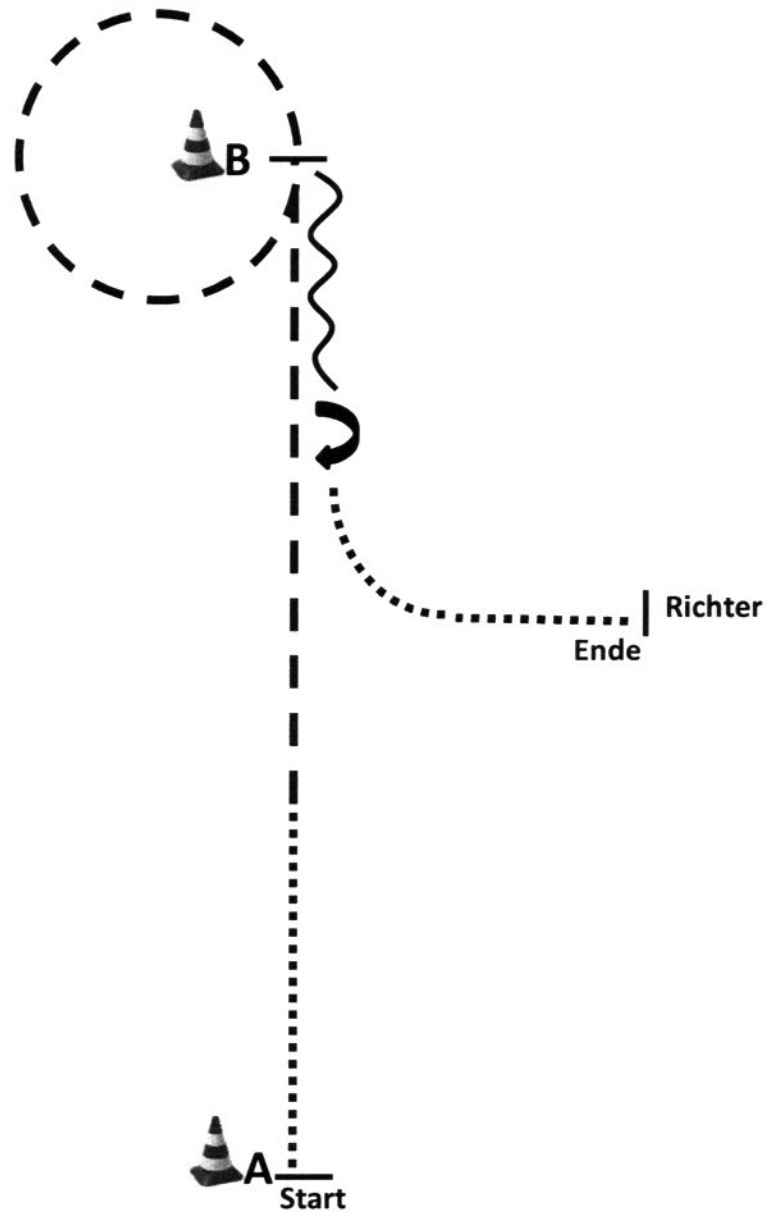
## **23.07.22**

LK 4 Reining	# 14
JUPF Reining 4j.	# 3
JUPF Reining 5j.	# 3
JUPF Reining 6j.	# 3
LK 3 Reining	# 6
LK 2 Reining	# 11
LK 1 Reining	# 11
LK 1/2 jun Reining	# 8
M LK 2/1 A/B Reining	# 10
M LK 2/1 jun Reining	# 5





## **24.07.22**

JUPF Trail 4j.	# 6
JUPF Trail 5j.	# 7
JUPF Trail 6j.	# 7
LK 1/2 Showmanship at Halter	# 4
M LK 2/1 Showmanship at Halter	# 2
LK 1/2 sen Superhorse	# 5
M LK 2/1 sen Superhorse	# 6
JUPF Ranch Riding 4j.	# 1
JUPF Ranch Riding 5j.	# 2
M 2/1 Western Horsemanship	# 13
LK 1-3 Western Riding	# 14
M LK 2/1 Western Riding	# 15
M LK 2/1 jun Ranch Riding	# 20
M LK 2/1 A/B sen Ranch Riding	# 4

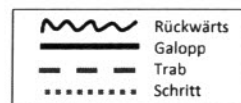
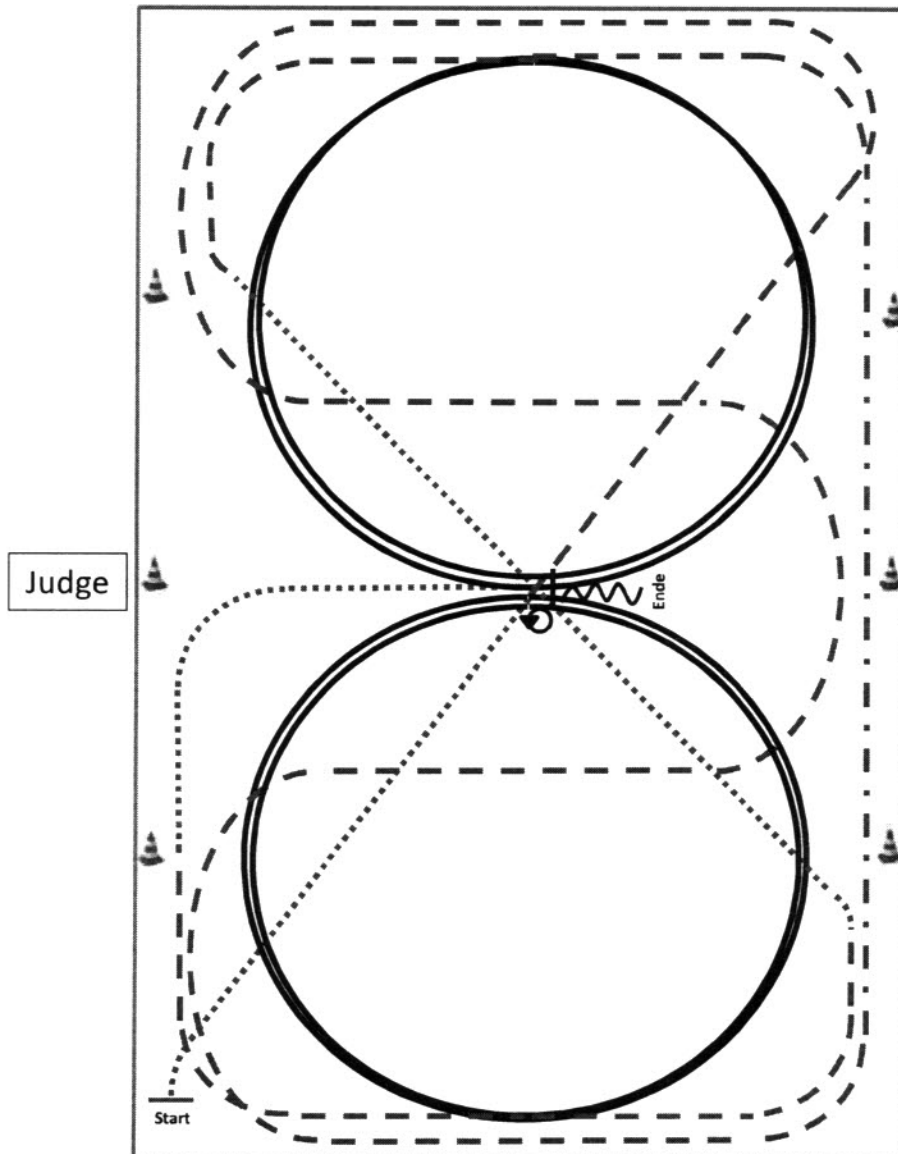
# SSH LK 4A/B



1. Aufstellung bei A, Walk,
  2. Jog, Jog Volte um B,
  3. Stop. Back up
  4. Walk bis zum Richter, Stop.
  5. Set up.
  6. Inspection
- (beliebig abwenden) Im Jog oder Walk zur warm up area durchlaufen

	Back
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

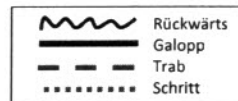
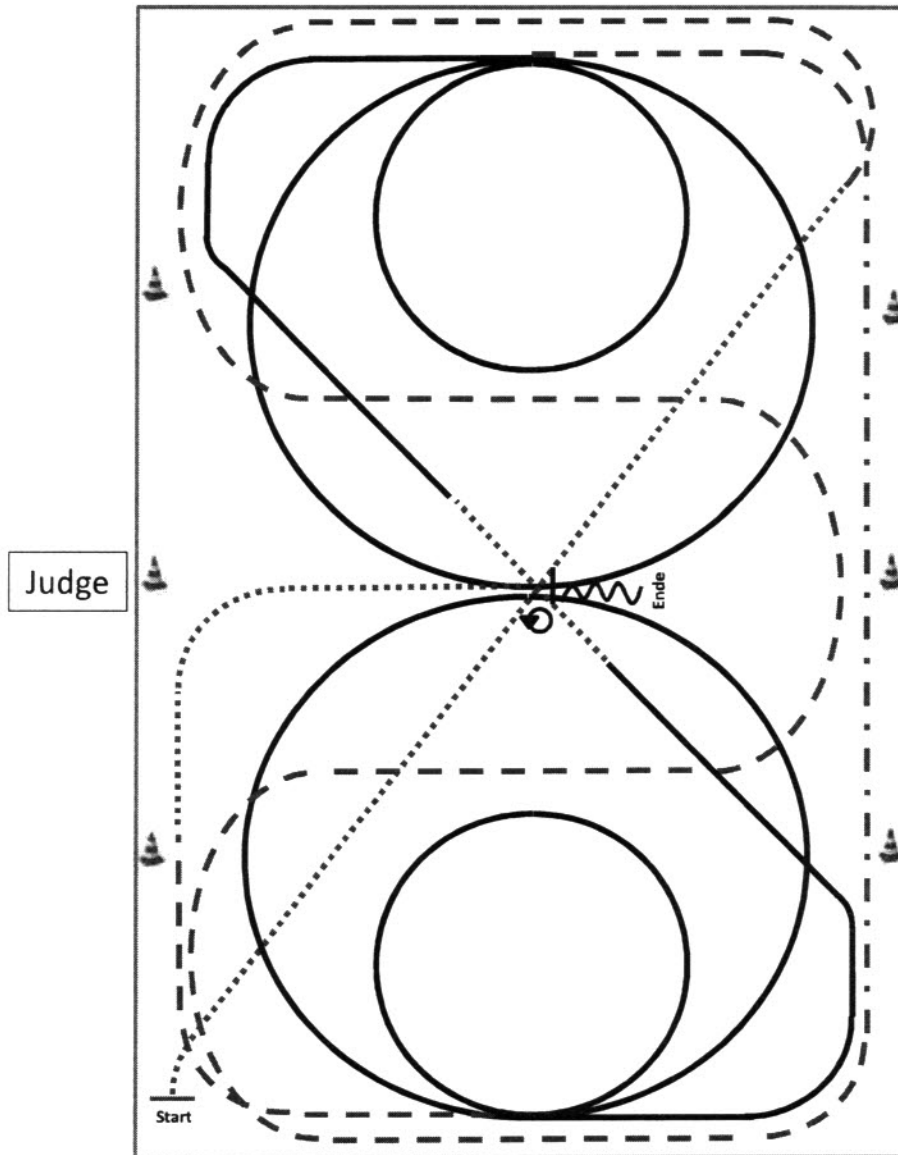
### Jungferde Basis Pattern 3 (4j.)



- 1) Schritt durch die ganze Bahn, bei X Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen
- 2) An der langen Seite Tritte verlängern (Leichttraben erlaubt)
- 3) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab
- 4) Im Schritt durch die ganze Bahn wechseln, vor Erreichen des Hufschlags Trab
- 5) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Rechtsgalopp, Mitte der kurzen Seite Trab
- 6) In Höhe des ersten Markers Schritt, Mitte der langen Seite abwenden, bei X Anhalten, HHW 540° (li. oder re.), eine Pferdelänge Rückwärtsrichten

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.

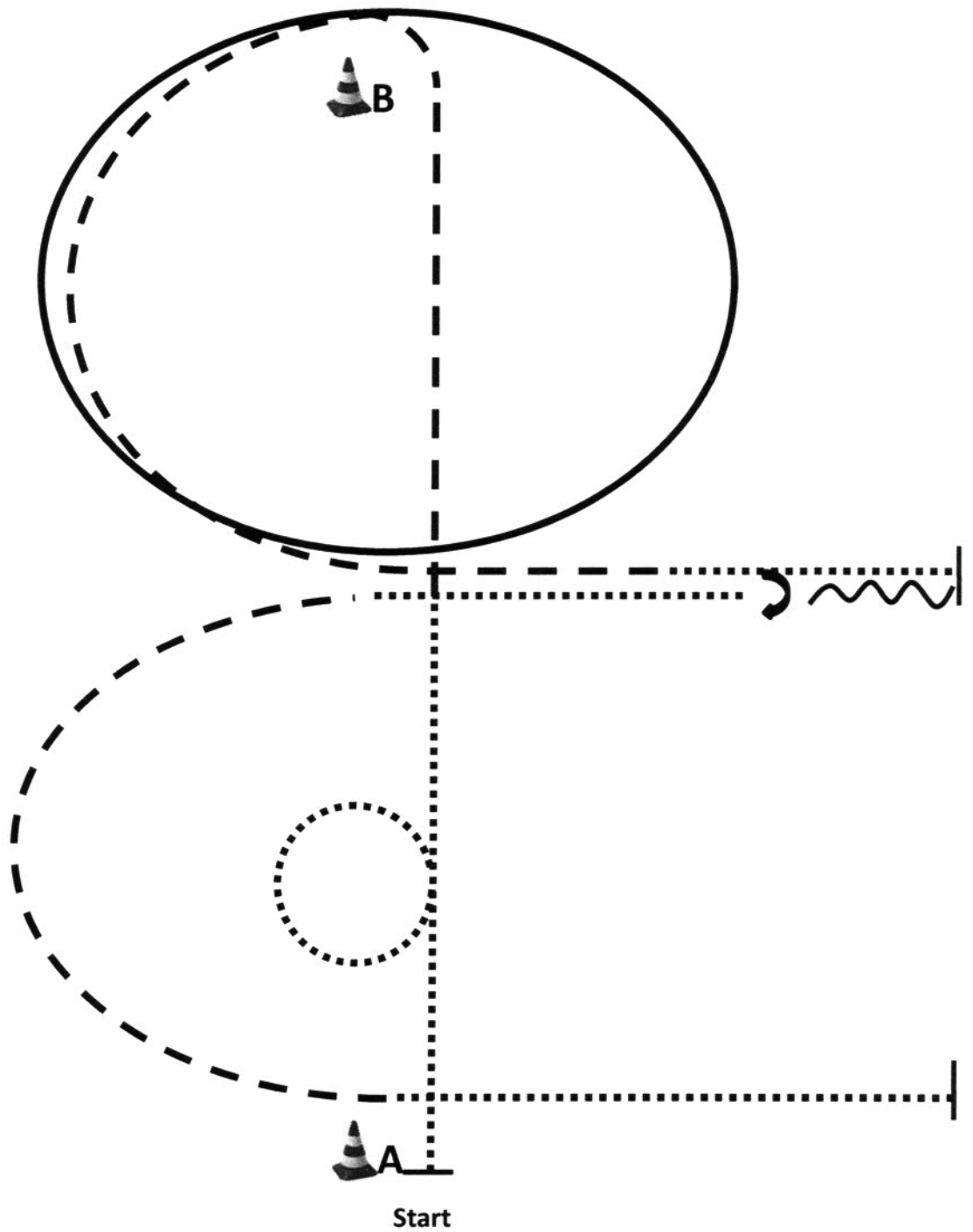
### Jungferde Basis Pattern 4 (5j.)



- 1) Schritt durch die ganze Bahn, vor Erreichen des Hufschlags Trab, Schlangenlinien durch die Bahn drei Bögen
- 2) An der langen Seite Tritte verlängern (Leichttraben erlaubt)
- 3) Mitte der kurzen Seite 2 Zirkel Linksgalopp (1. groß, **2. klein**), ganze Bahn
- 4) Durch die ganze Bahn wechseln, bei X einfacher Galoppwechsel über Schritt (mind. 3 Pferdelängen)
- 5) 2 Zirkel Rechtsgalopp (1. groß, **2. klein**)
- 6) Mitte der kurzen Seite Trab, auf Höhe des 1. Markers Schritt
- 7) Mitte der langen Seite abwenden, bei X Anhalten, HHW 540° (li. oder re.), eine Pferdelänge Rückwärtsrichten

Verharren, um das Ende der Prüfung anzuzeigen.





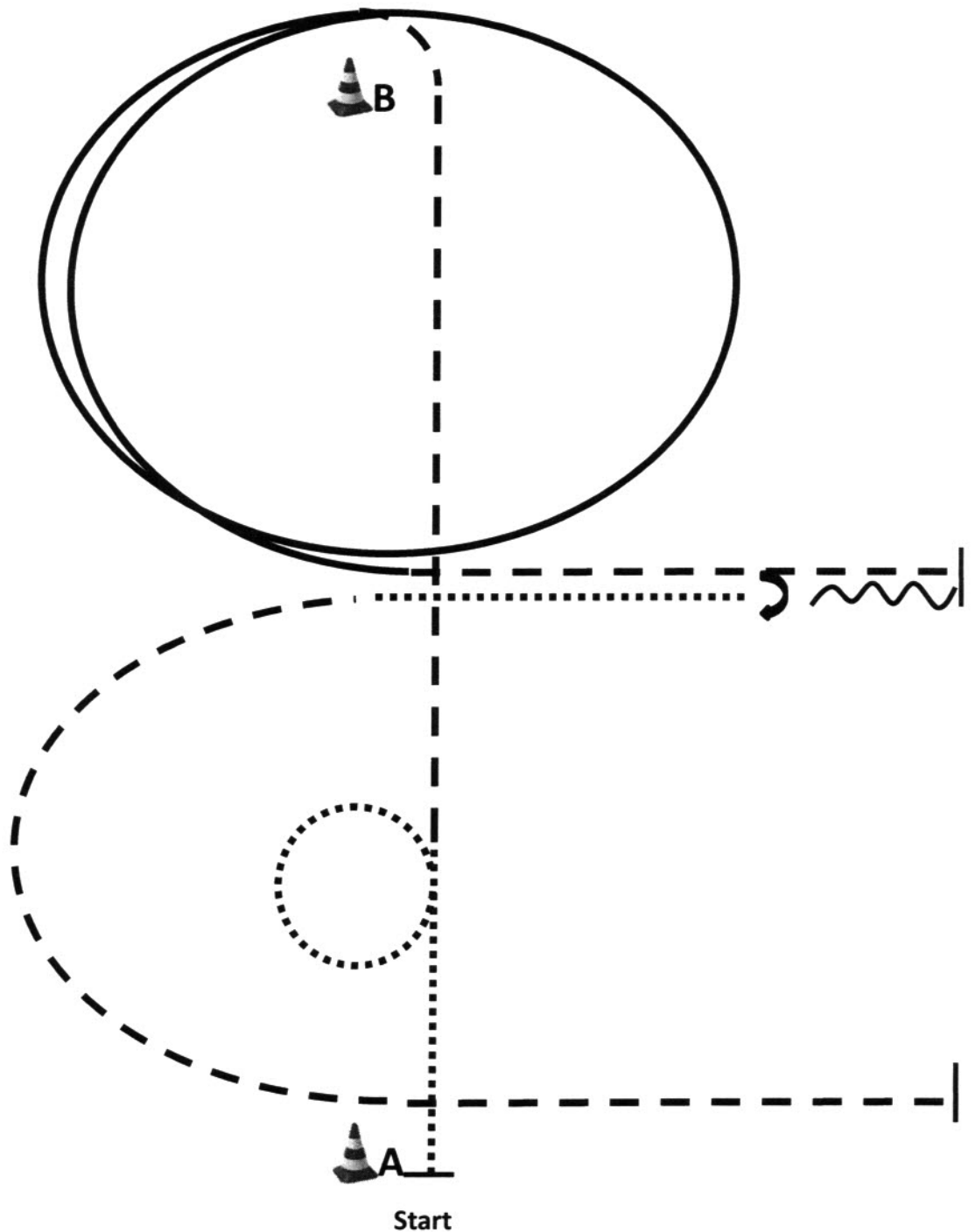
1. Be ready at A, Walk, Walk very small circle.
2. Jog to B.
3. Lope left lead 1 circle.
4. Jog ½ circle, Jog, Walk, stop.

5. Back one horse length.
6. 180° turn (opt. r/l), Walk
8. Jog, Walk, stop.

Walk to warm up area.

	Back
	Lope
	ext. Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk
	Lead change flying/simple



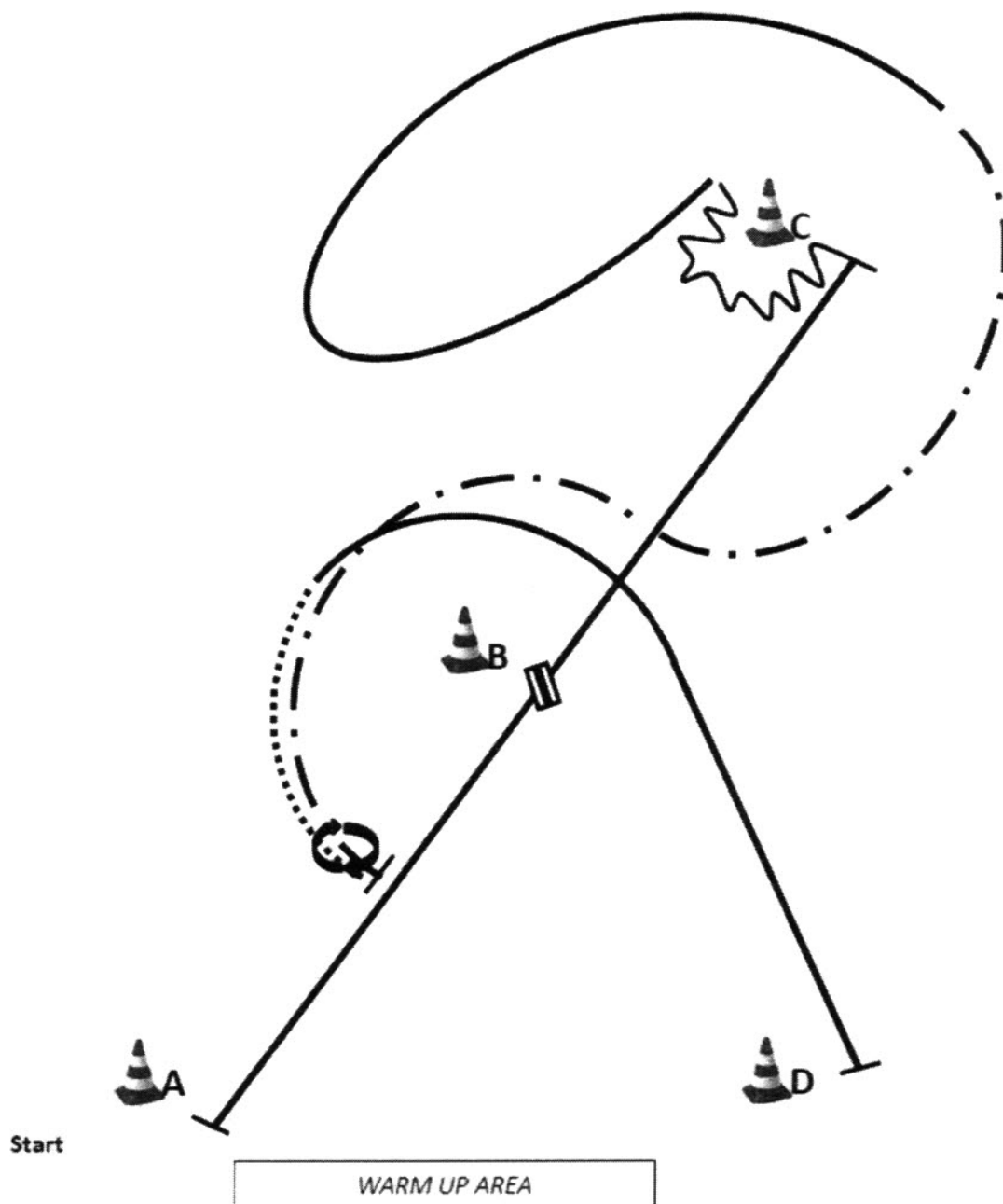


1. Be ready at A, Walk, Walk very small circle.
2. Jog to B.
3. Lope left lead 1 1/2 circle.
4. Jog, stop.

5. Back one horse length.
6. 180° turn (opt. r/l).
7. Walk.
8. Jog, stop.

Walk to warm up area.

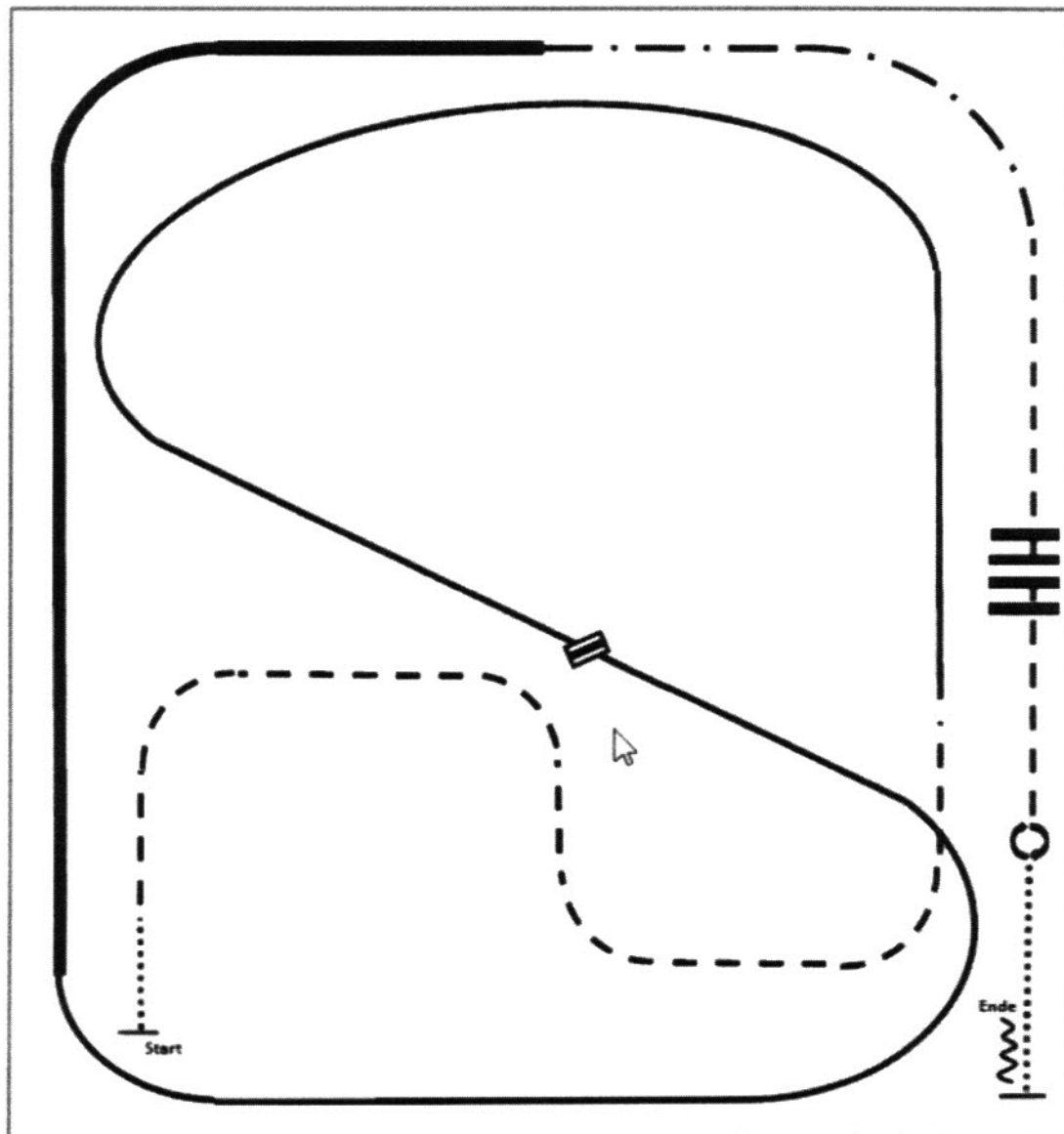
	Back
	Lope
	ext. Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk
	Lead change flying/simple



- (1) Start bei A, Linksgalopp, Galoppwechsel (fliegend oder einfach),
  - (2) Rechtsgalopp
  - (3) Stop, Back up um C
  - (4) Rechtsgalopp
  - (5) Extended Jog, Slalom um C und B
  - (6) Stop, 540° Turn (rechts oder links)
  - (7) Walk
  - (8) Linksgalopp bis D
  - (9) Stop
- Im Walk in den Warm-up-Bereich

## Pattern Ranch Riding #22 - LK 1-3

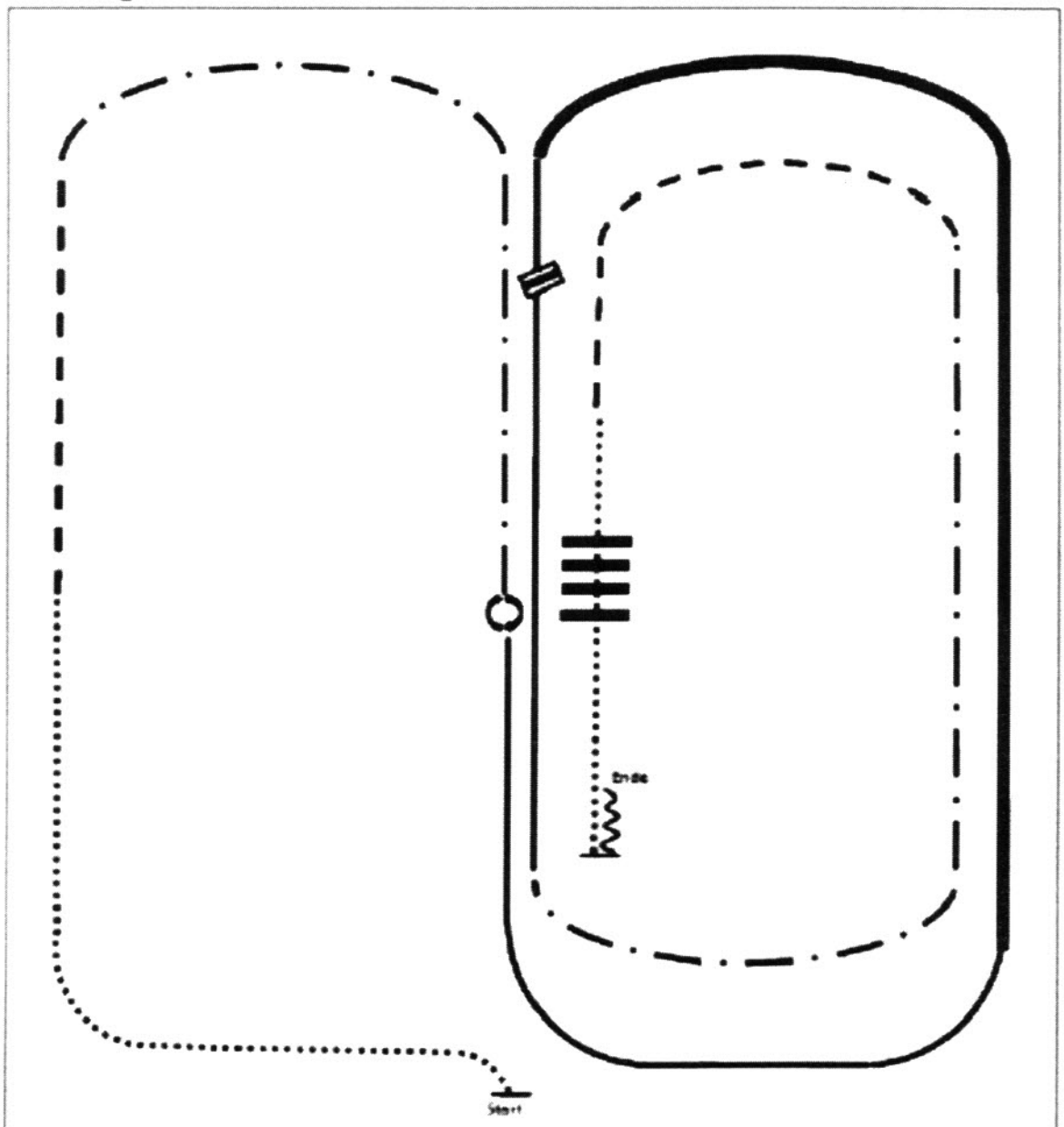
Arenagröße:  
Mind. 20 x 40 m



- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Linksgalopp
- (4) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (5) Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope rechts
- (7) Extended Trot
- (8) Trot
- (9) Trot over
- (10) Stop, Turn 360° Turns (beide Richtungen)
- (11) Walk, Stop, Back up

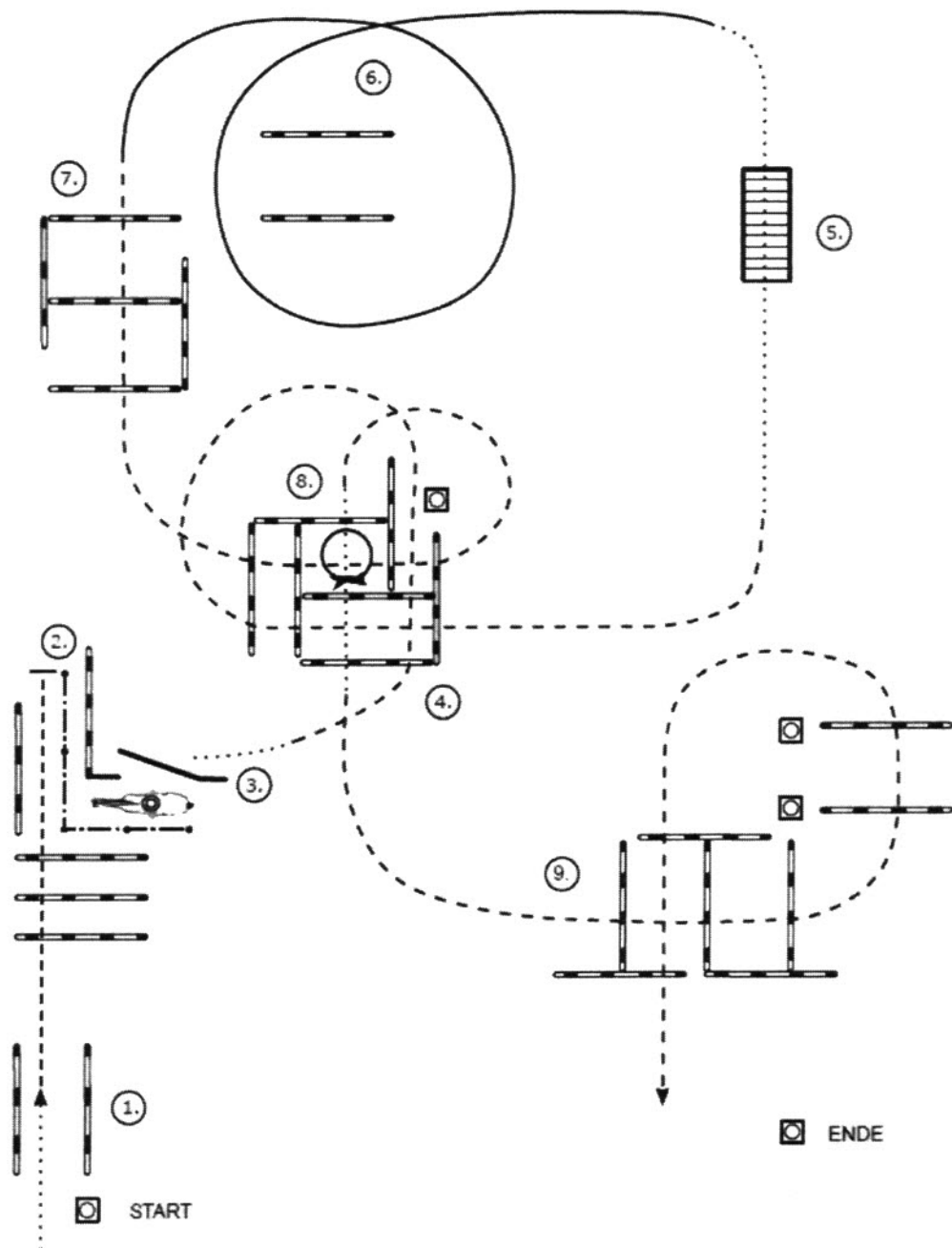
# Pattern Ranch Riding #9 - 1. sen. LK 1/2

Arenagröße: mind. 30 x 60 m

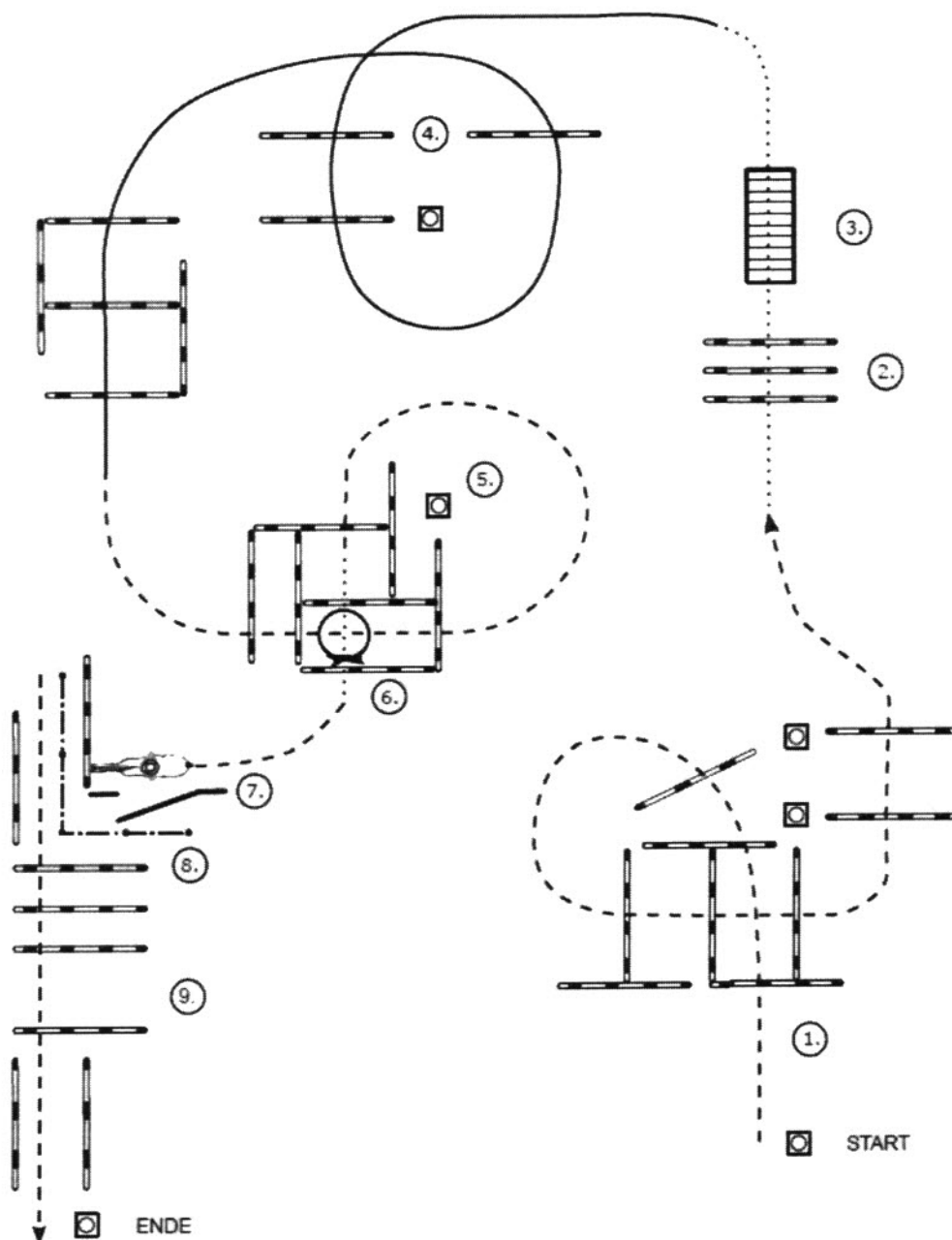


- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Extendes Trot
- (4) Stop, 360° Turns (beide Richtungen)
- (5) Linksgalopp
- (6) Extended Lope links
- (7) Linksgalopp, Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (8) Rechtsgalopp
- (9) Extended Trot
- (10) Trot
- (11) Walk over
- (12) Stop, Back up

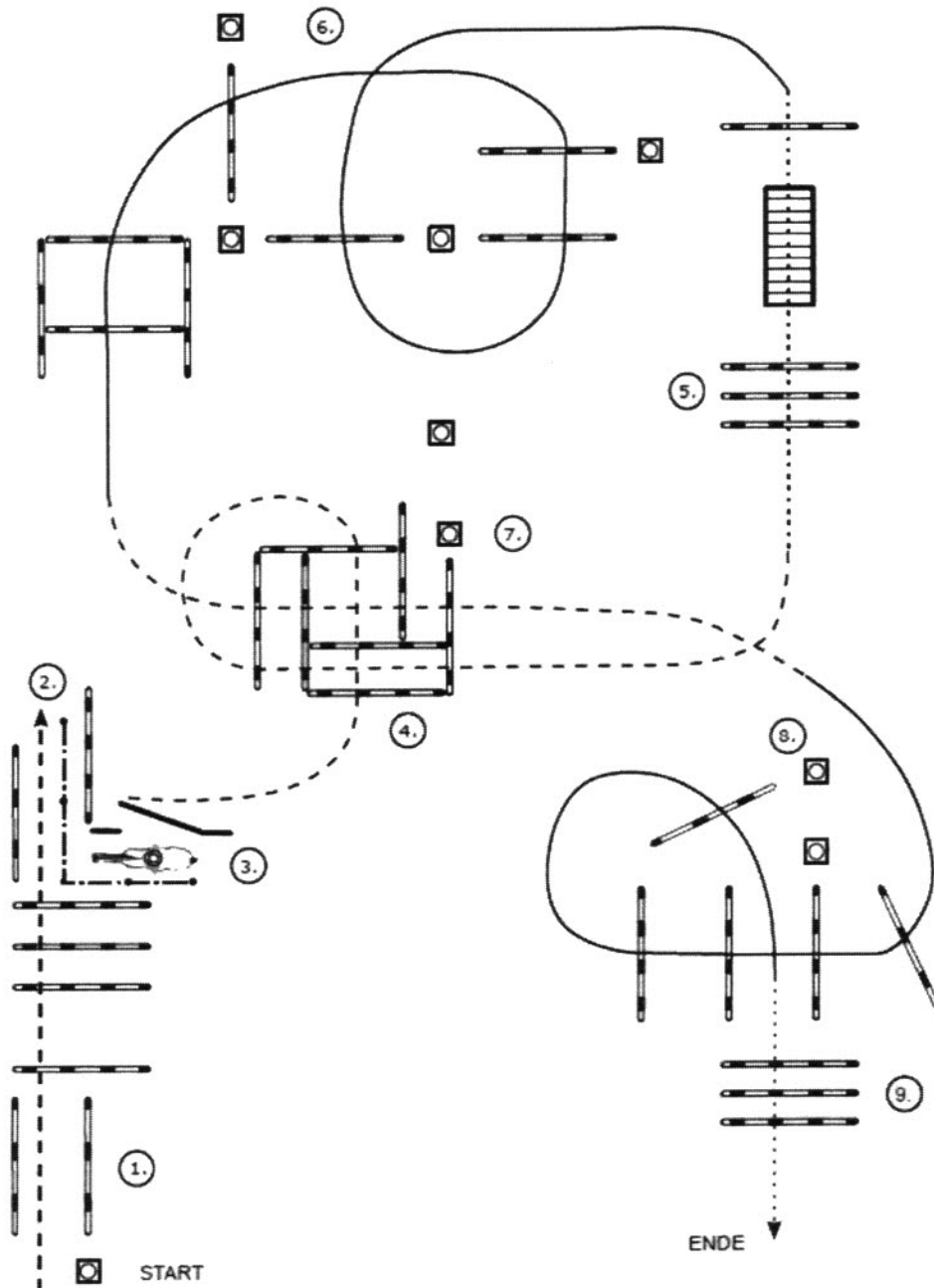
	Back
	Lope
	Ext. Lope
	Trot
	Ext. TROT
	Walk
	Lead change
	Flying change



- (1) Walk, Jog, Jog over
- (2) Back up
- (3) Tor (rechte Hand), Walk out
- (4) Jog over
- (5) Brücke
- (6) Lope um die Stangen (Linksgalopp)
- (7) Jog over
- (8) Walk in 1. Box, 360° Turn (rechts oder links), Walk over
- (9) Jog over

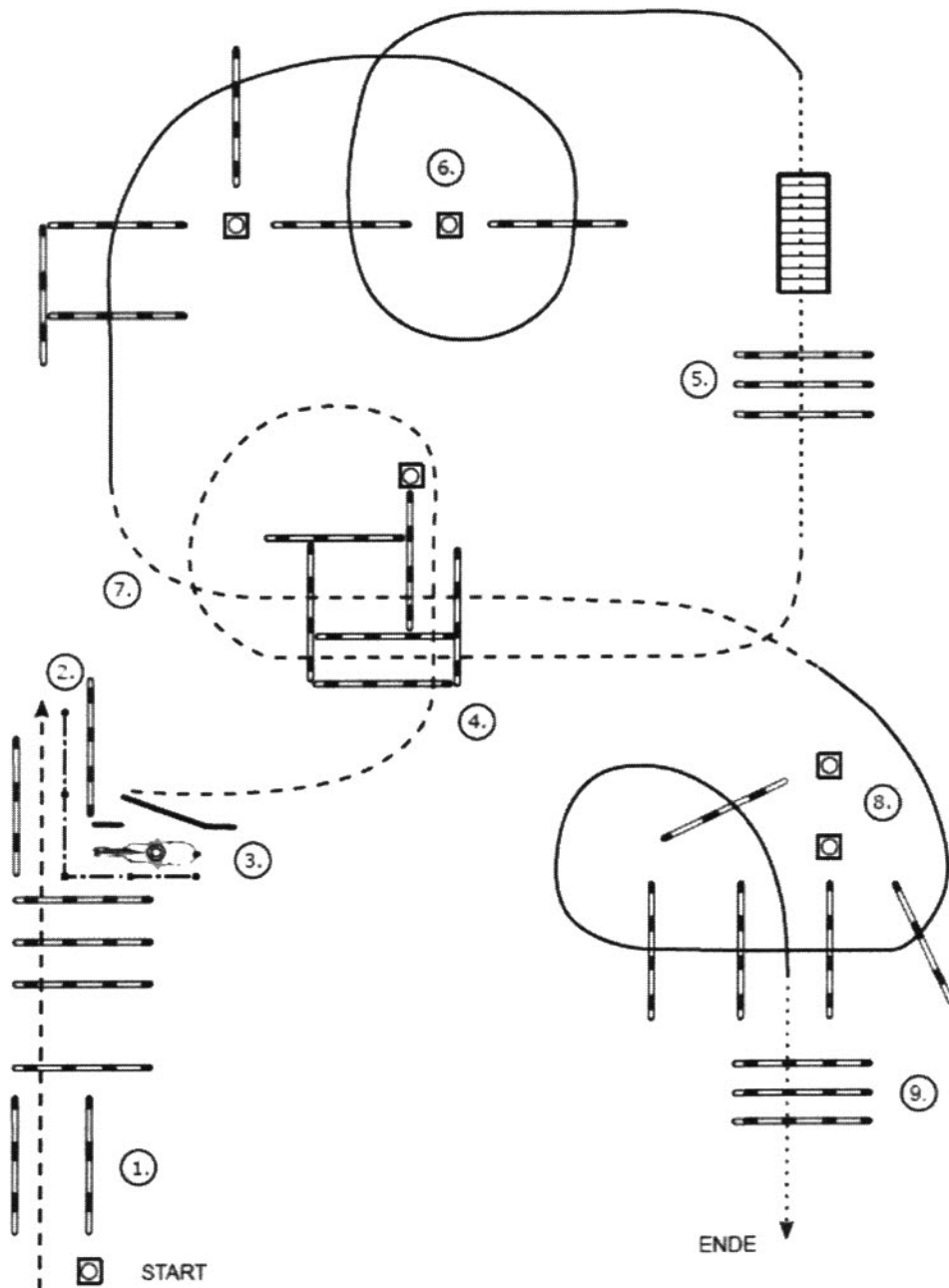


- (1) Jog over
- (2) Walk over
- (3) Brücke
- (4) Lope over (Linksgalopp)
- (5) Jog over
- (6) Stop/Übergang zum Schritt in 1. Box, 360° Turn  
(rechts oder links) in 2. Box
- (7) Jog, Tor (linke Hand)
- (8) Back up
- (9) Jog over



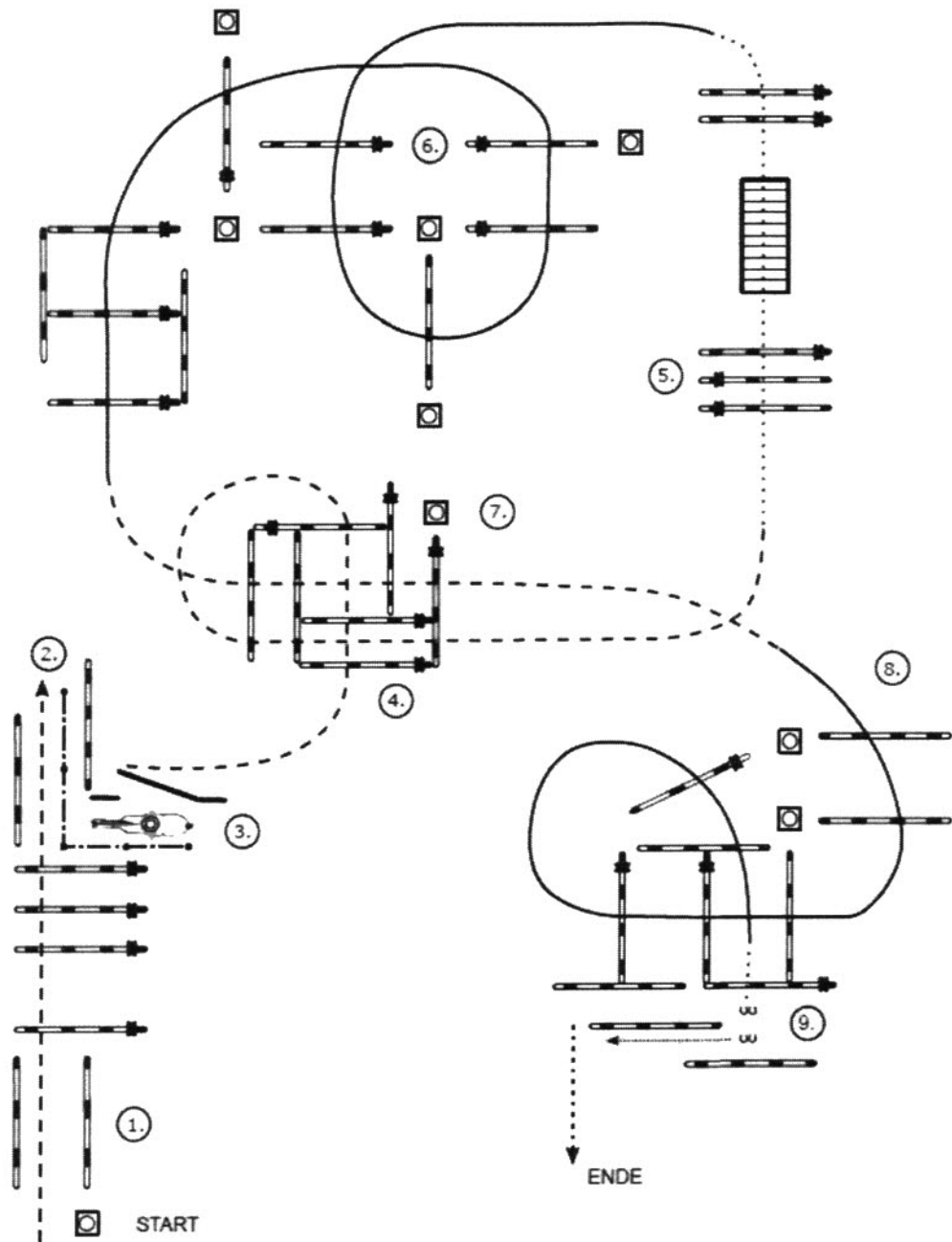
- (1) Jog over, Stop
- (2) Back up
- (3) Tor (rechte Hand), Jog out
- (4) Jog over
- (5) Stop/Übergang zum Walk, Walk over, Brücke, Walk over
- (6) Lope over (Linksgalopp)
- (7) Jog over
- (8) Lope over (Rechtsgalopp)
- (9) Lope in, Stop/Übergang zum Walk, Walk over

# Pattern Trail - Set 6 - #4 - Q LK 1/2 jun.



- (1) Jog over, Stop
- (2) Back up
- (3) Tor (rechte Hand), Jog out
- (4) Jog over
- (5) Stop/Übergang zum Walk, Walk over, Brücke
- (6) Lope over (Linksgalopp)
- (7) Jog over
- (8) Lope over (Rechtsgalopp)
- (9) Lope in, Stop/Übergang zum Walk, Walk over

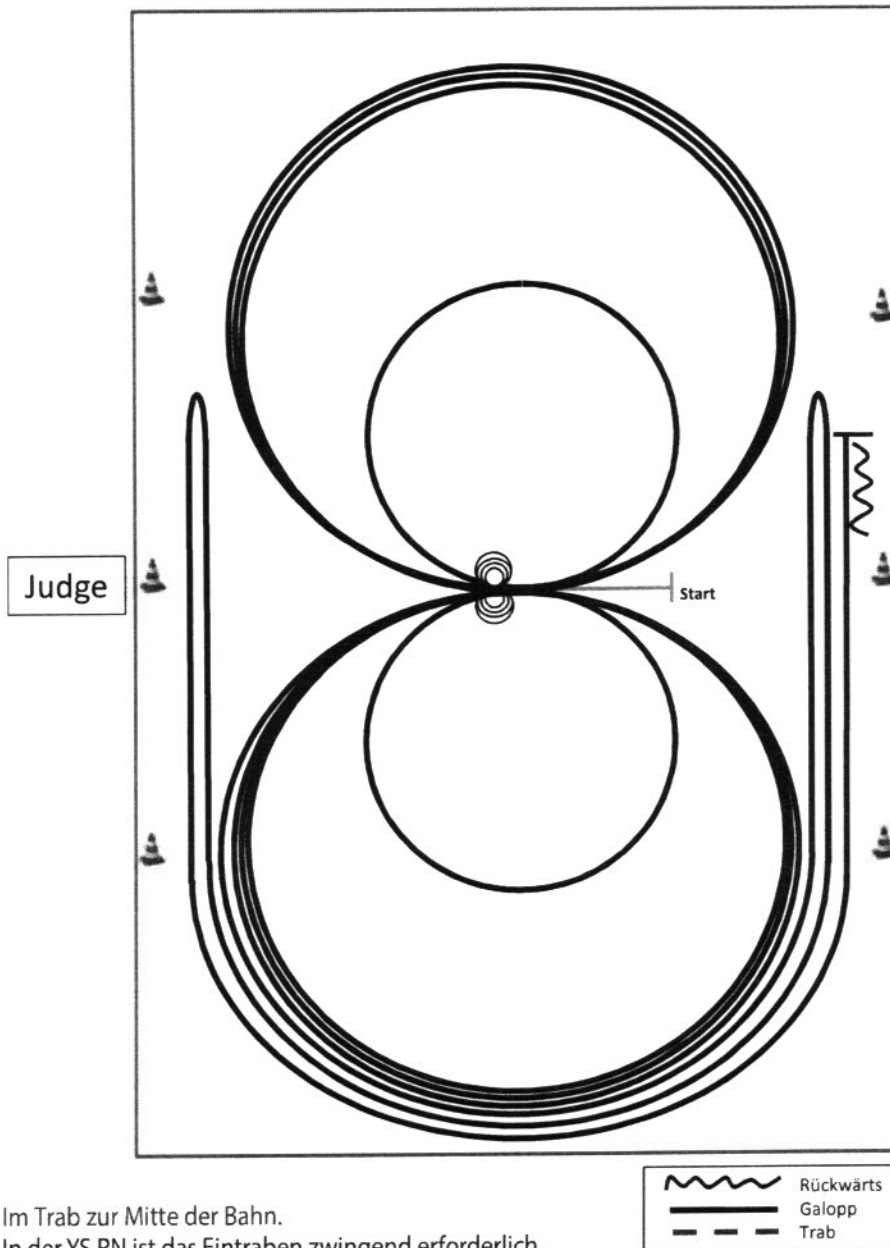




- (1) Jog over, Stop
- (2) Back up
- (3) Tor (rechte Hand), Jog out
- (4) Jog over
- (5) Stop/Übergang zum Walk, Walk over, Brücke, Walk over
- (6) Lope over (Linksgalopp)
- (7) Jog over
- (8) Lope over (Rechtsgalopp)
- (9) Lope in, Stop/Übergang zum Walk, Walk over, Seidepass 2. Stange



## Reining Pattern 5



Im Trab zur Mitte der Bahn.

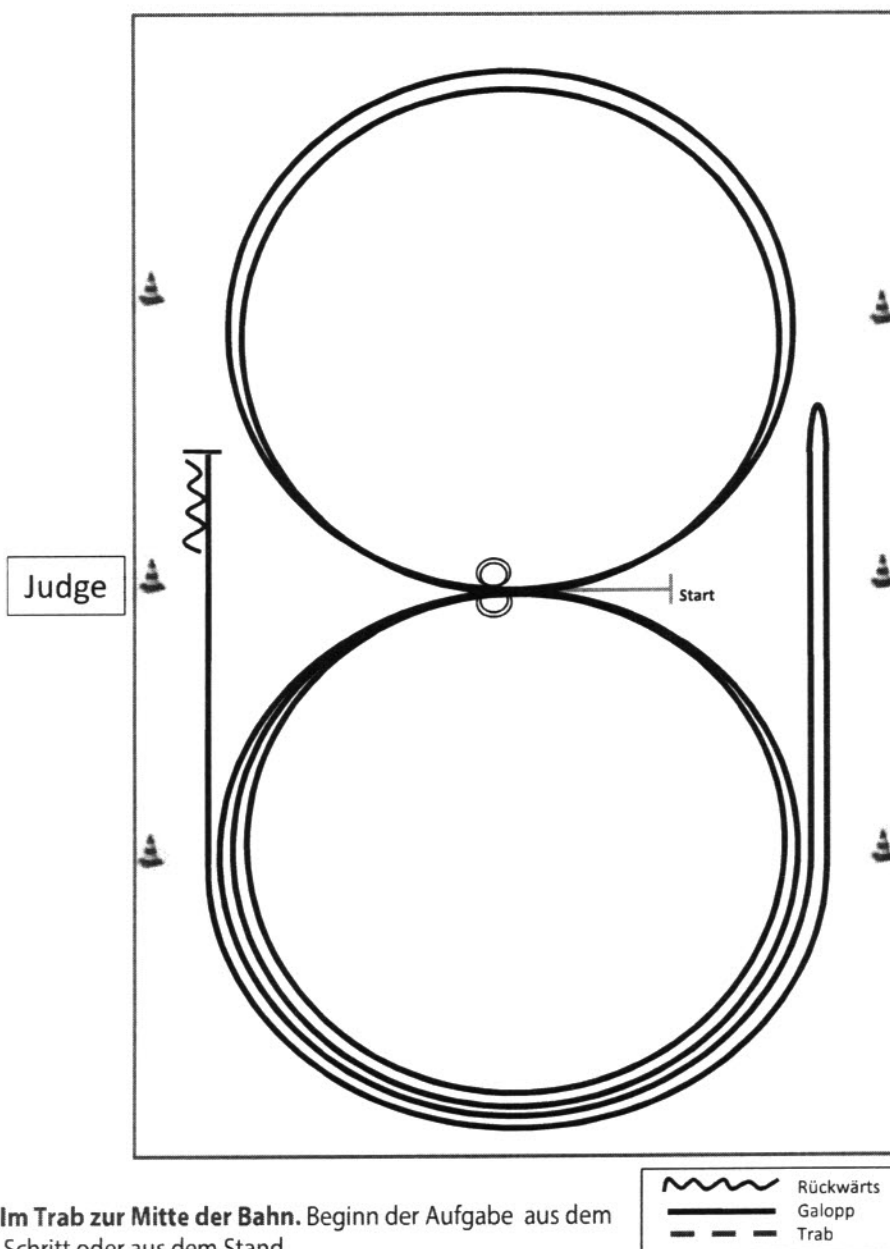
In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

## Reining Pattern 14 (nur für LK 4)

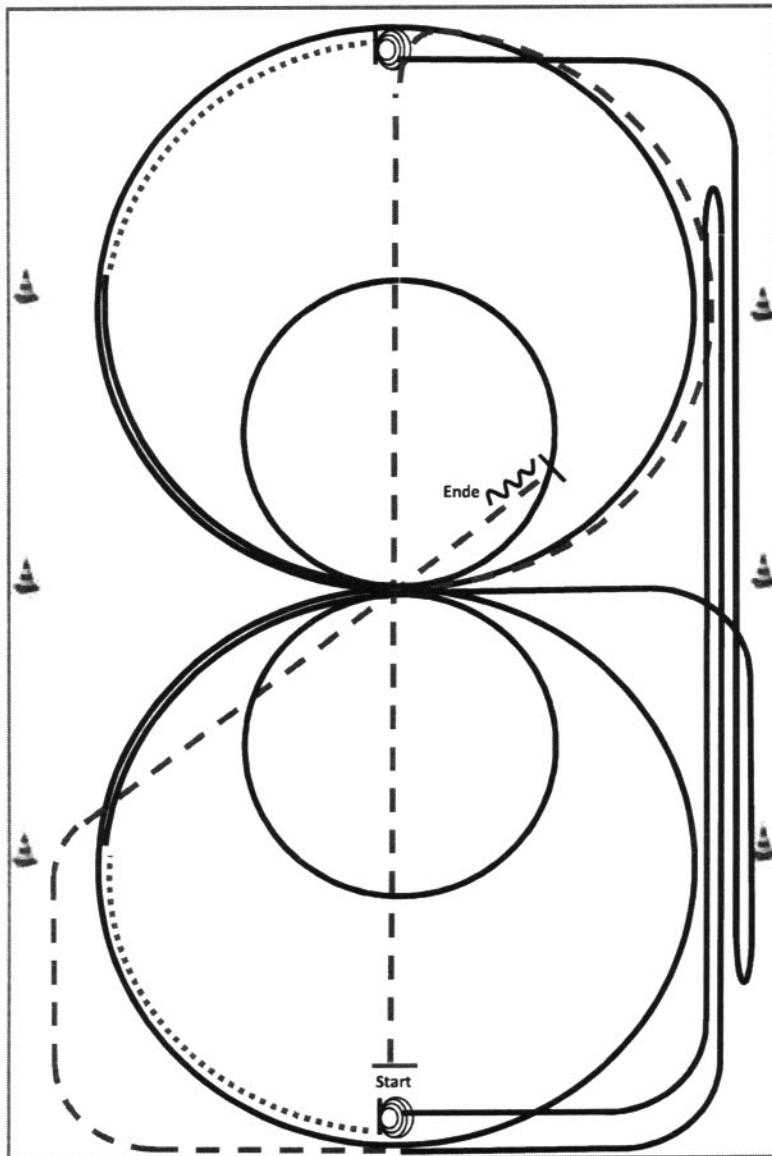


**Im Trab zur Mitte der Bahn.** Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

### Jungferde Reining Pattern 3 (4j./5j.)

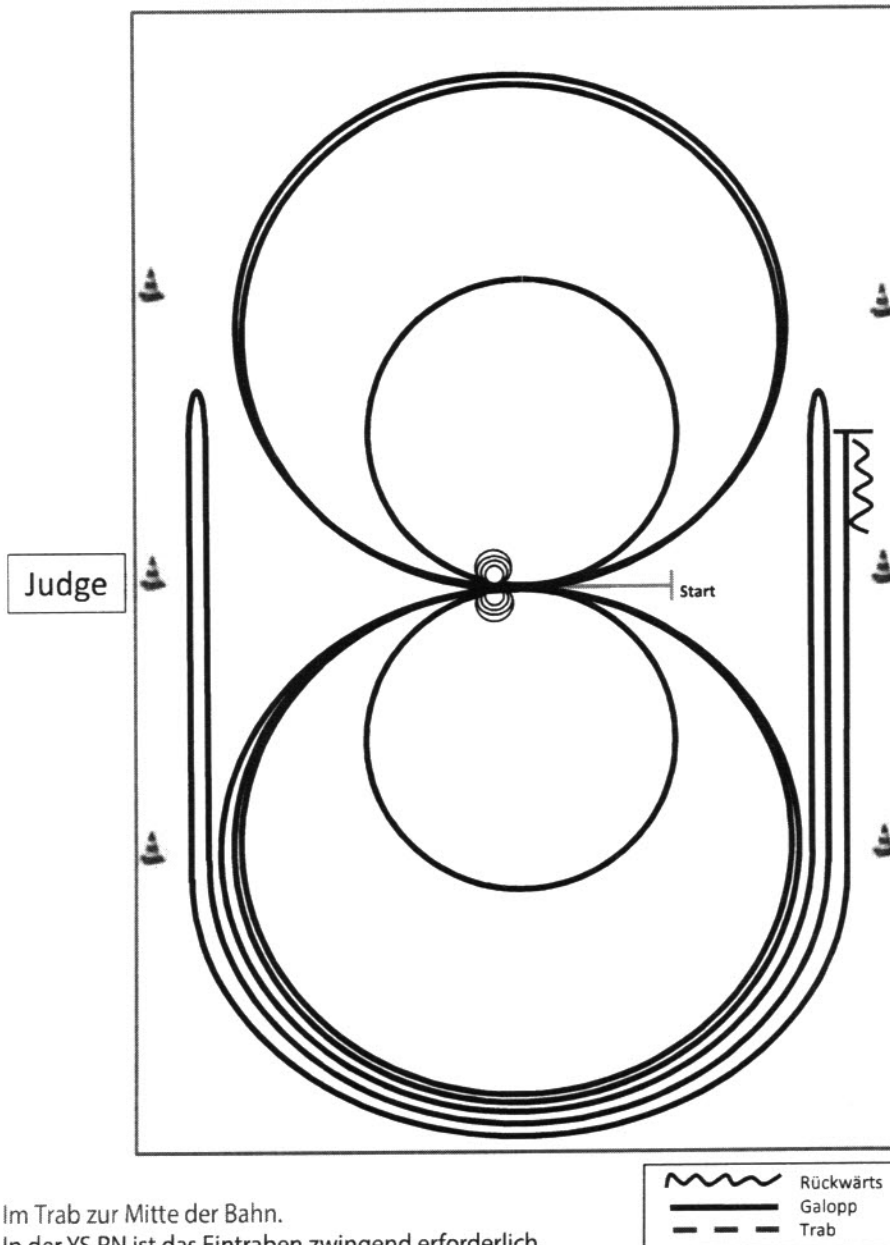


	Rückwärts
	Galopp
	Trab
	Schritt

- 1) Trab durch die Länge der Bahn, Trab  $\frac{1}{2}$  Zirkel
- 2) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, weiter  $\frac{1}{4}$  Zirkel, Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop
- 3) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 4) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren, Galopp bis X
- 5) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, weiter  $\frac{1}{4}$  Zirkel, Schritt bis Mitte kurze Seite, Stop
- 6) 4 Spins **links**, Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 8) Galopp bis Mitte kurze Seite, Trab, auf der Diagonalen, hinter X Stop, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

## Reining Pattern 6

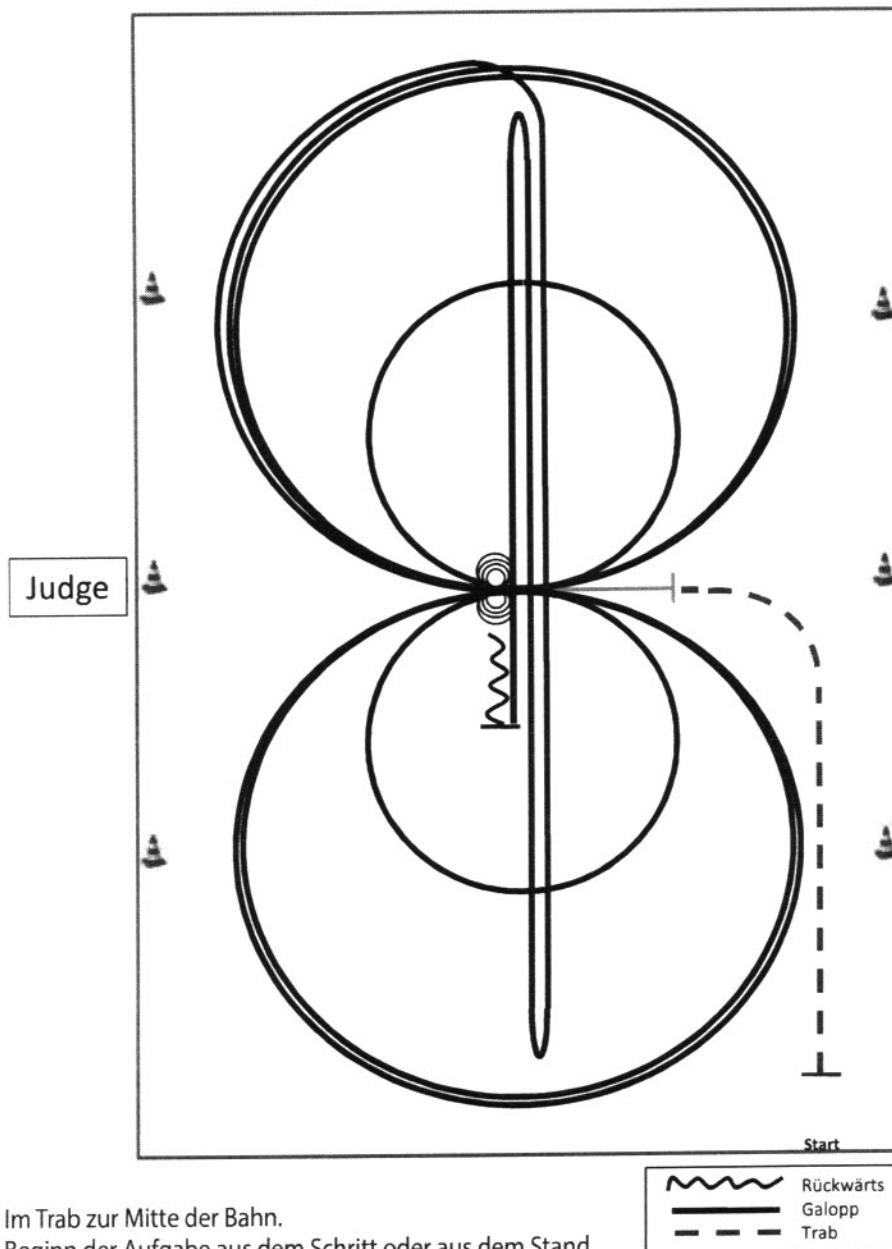


Im Trab zur Mitte der Bahn.  
 In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.  
 Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

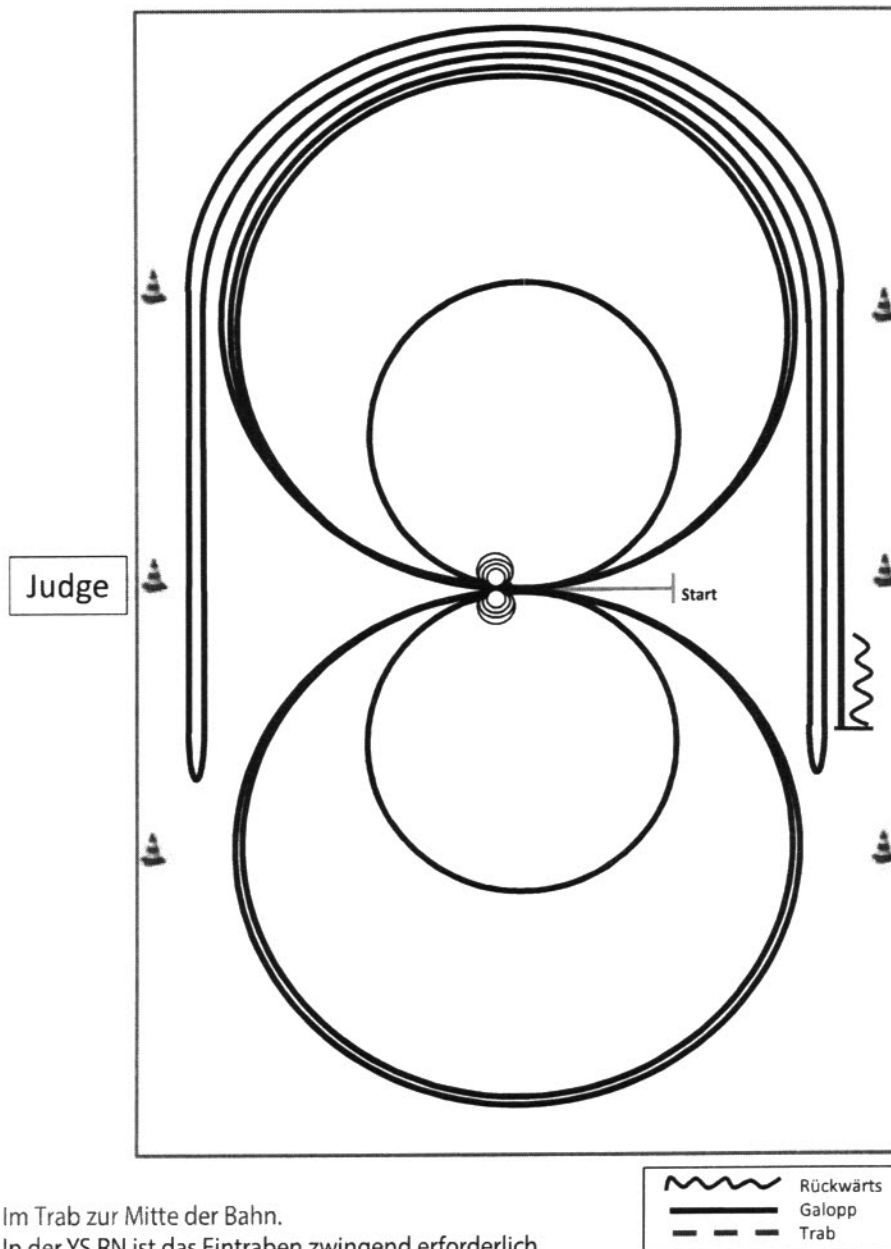
## Reining Pattern 11



- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Endmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 7) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

## Reining Pattern 8



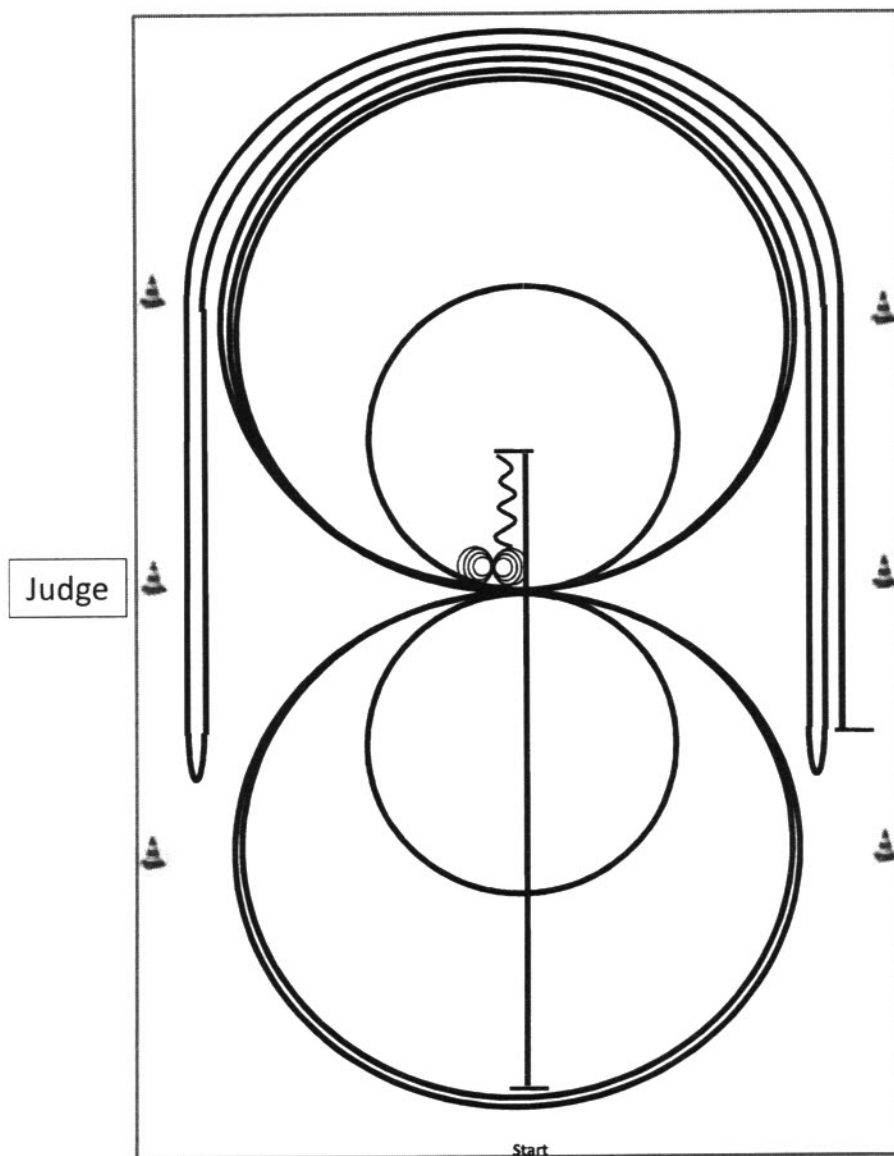
Im Trab zur Mitte der Bahn.  
 In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.  
 Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam,  
3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, **2. klein** und langsam,  
3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang  
der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem  
**Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang  
der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem  
**Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang  
der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem  
**Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.



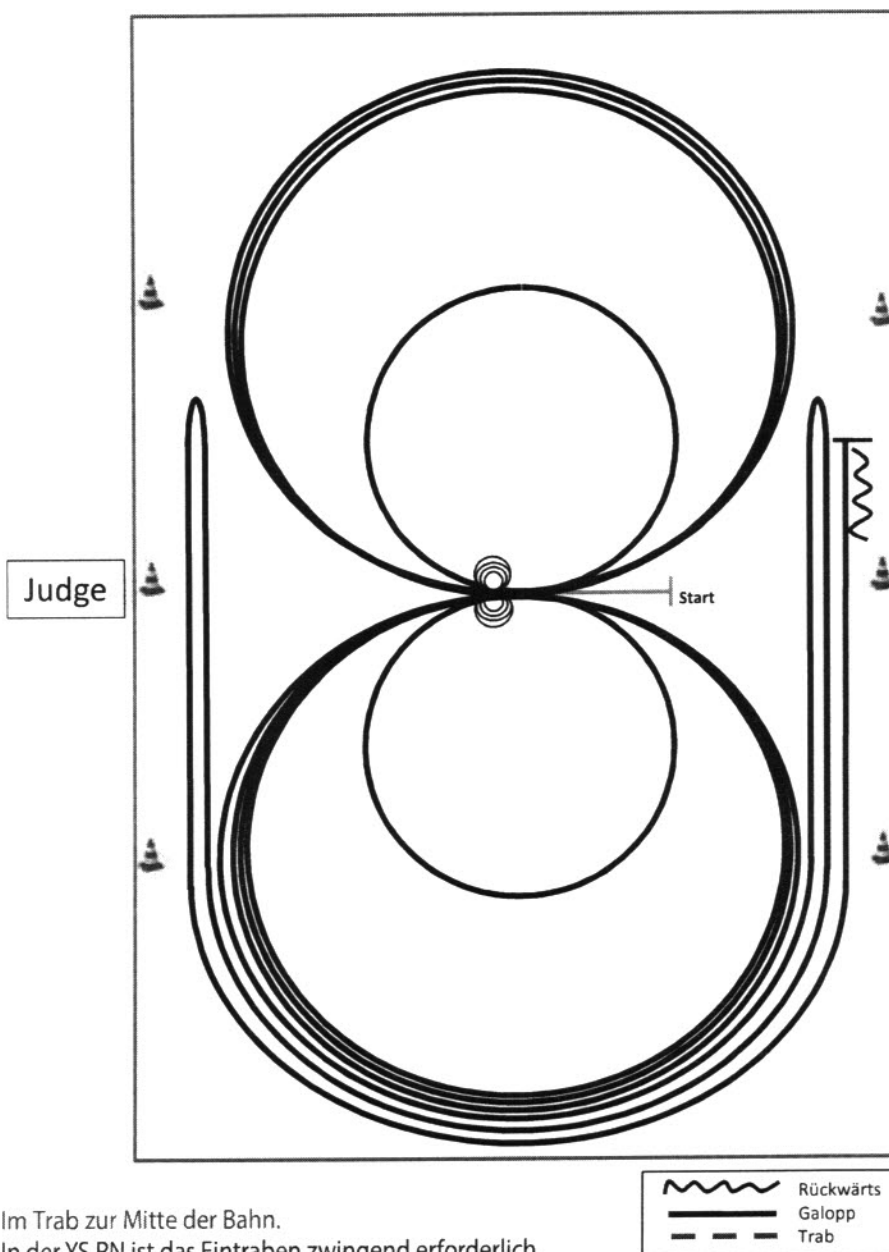
## Reining Pattern 10



- |  |           |
|--|-----------|
|  | Rückwärts |
|  | Galopp    |
|  | Trab      |
- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00m, Verharren
  - 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
  - 3) 4¼ Spins **links**, Verharren
  - 4) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Galoppwechsel bei X
  - 5) 3 Zirkel Galopp (**links**), **1. klein** und langsam, 2. + 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
  - 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
  - 7) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
  - 8) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

## Reining Pattern 5



Im Trab zur Mitte der Bahn.

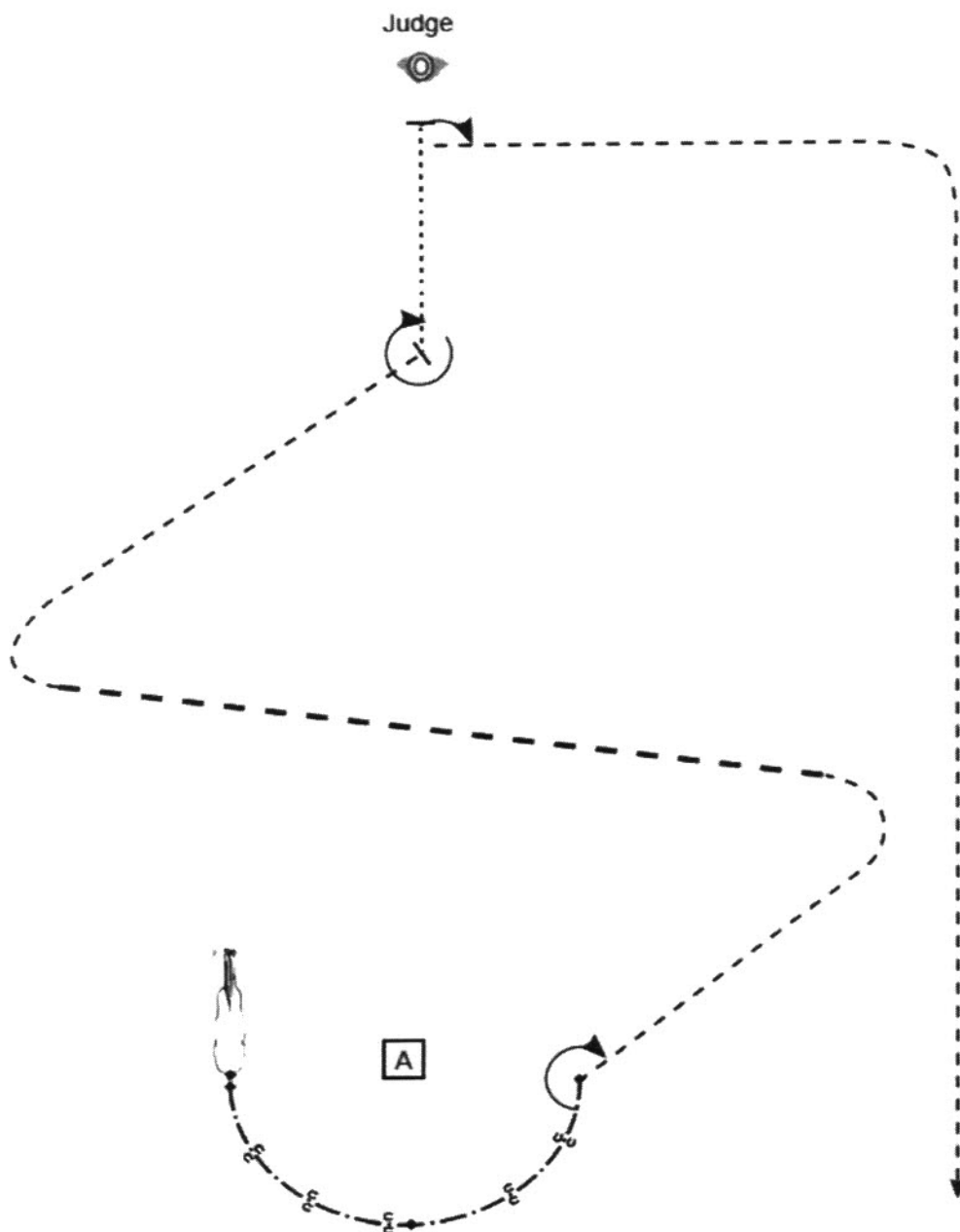
In der YS RN ist das Eintraben zwingend erforderlich.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

- 1) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 2) 4 Spins **links**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. + 2. groß und schnell, **3. klein** und langsam, Stop bei X
- 4) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 5) 1 Zirkel Galopp (**links**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X, 1 Zirkel Galopp (**rechts**) groß und schnell, Galoppwechsel bei X (figure 8)
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 8) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00m, Verharren

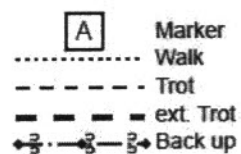
Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

# Pattern Showmanship at Halter #4 - Q LK 1/2 A/B

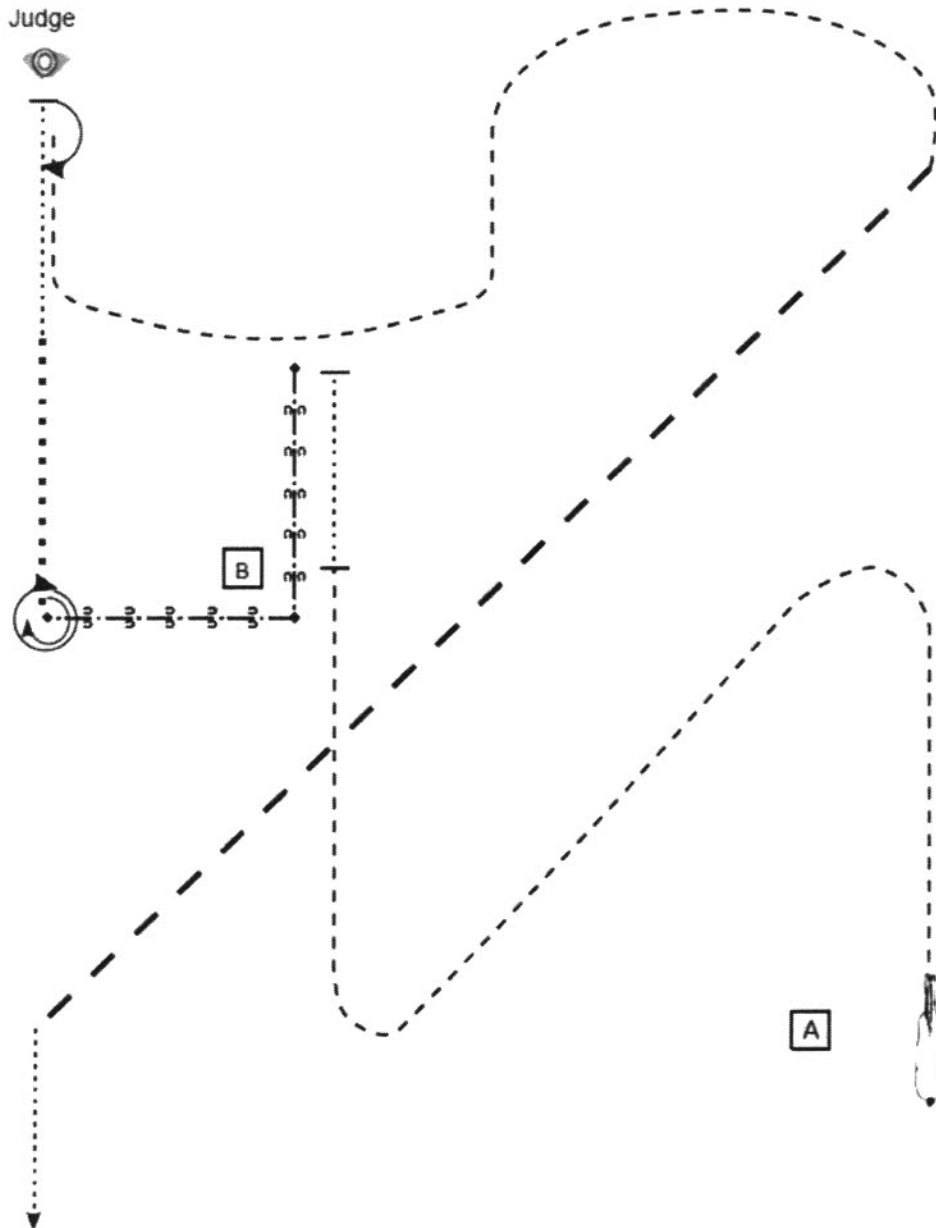


Aufstellung/Start – Hinterhand auf Höhe des Markers

- (1) Back up
  - (2) Turn 225°
  - (3) Trot
  - (4) Extended Trot, Trot, Stop
  - (5) Turn 315°
  - (6) Walk, Stop
  - (7) Set Up
  - (8) Inspection
  - (9) Turn 90°, Trot
- Im Trot die Arena verlassen



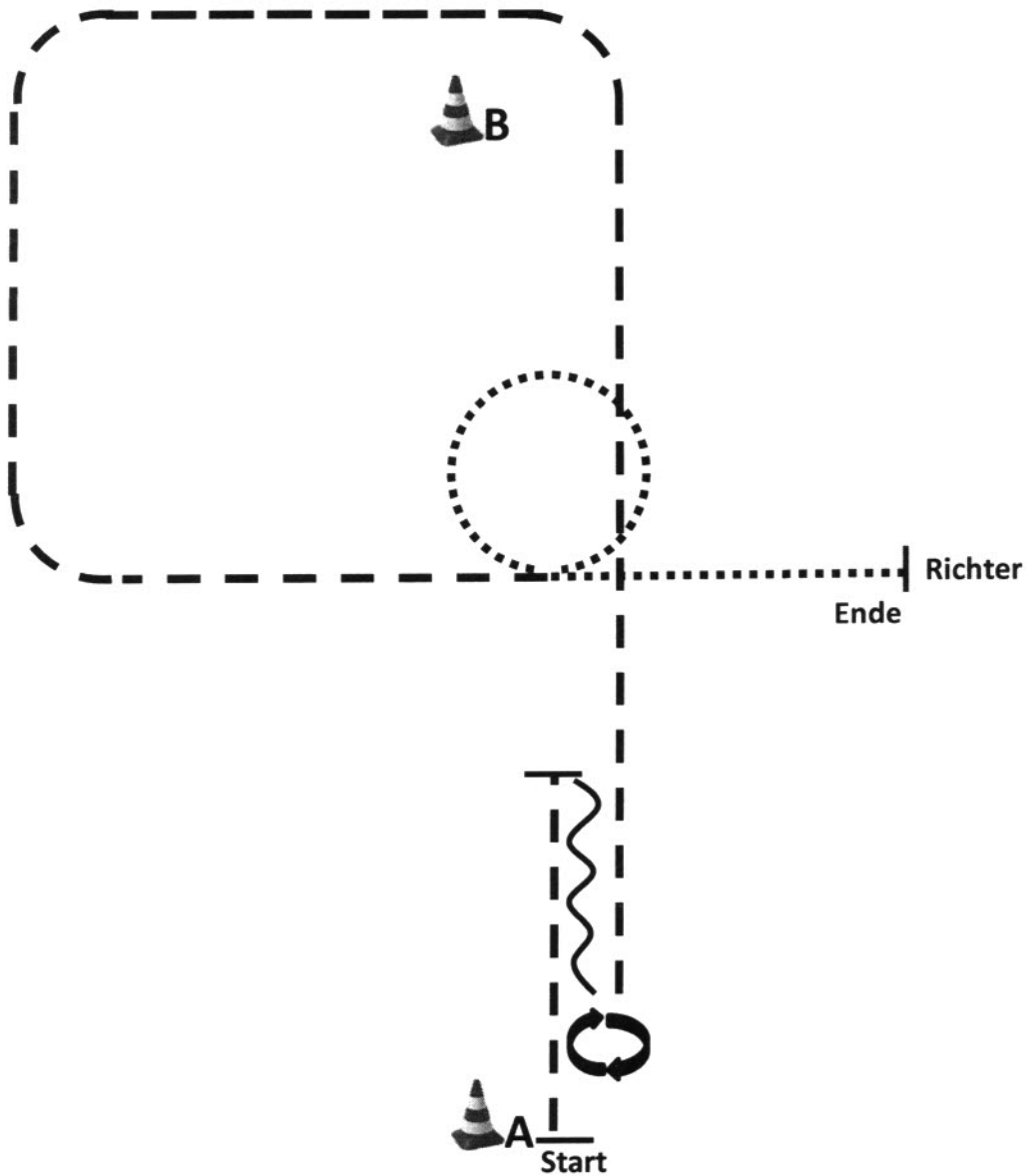
# Pattern Showmanship at Halter #2 - Q LK 1/2 A/B



- Start bei A/Aufstellung
- (1) Trot, Stop
  - (2) Short Set Up
  - (3) Walk, Stop, Back up
  - (4) Turn 630°
  - (5) Extended Walk, Walk, Stop
  - (6) Set Up
  - (7) Inspection
  - (8) Turn 180°, Trot Slalom
  - (9) Extended Trot
- Im Walk die Arena verlassen

- A Marker
- ..... Walk
- Trot
- ext. Trot
- ←↩↪→ Back up

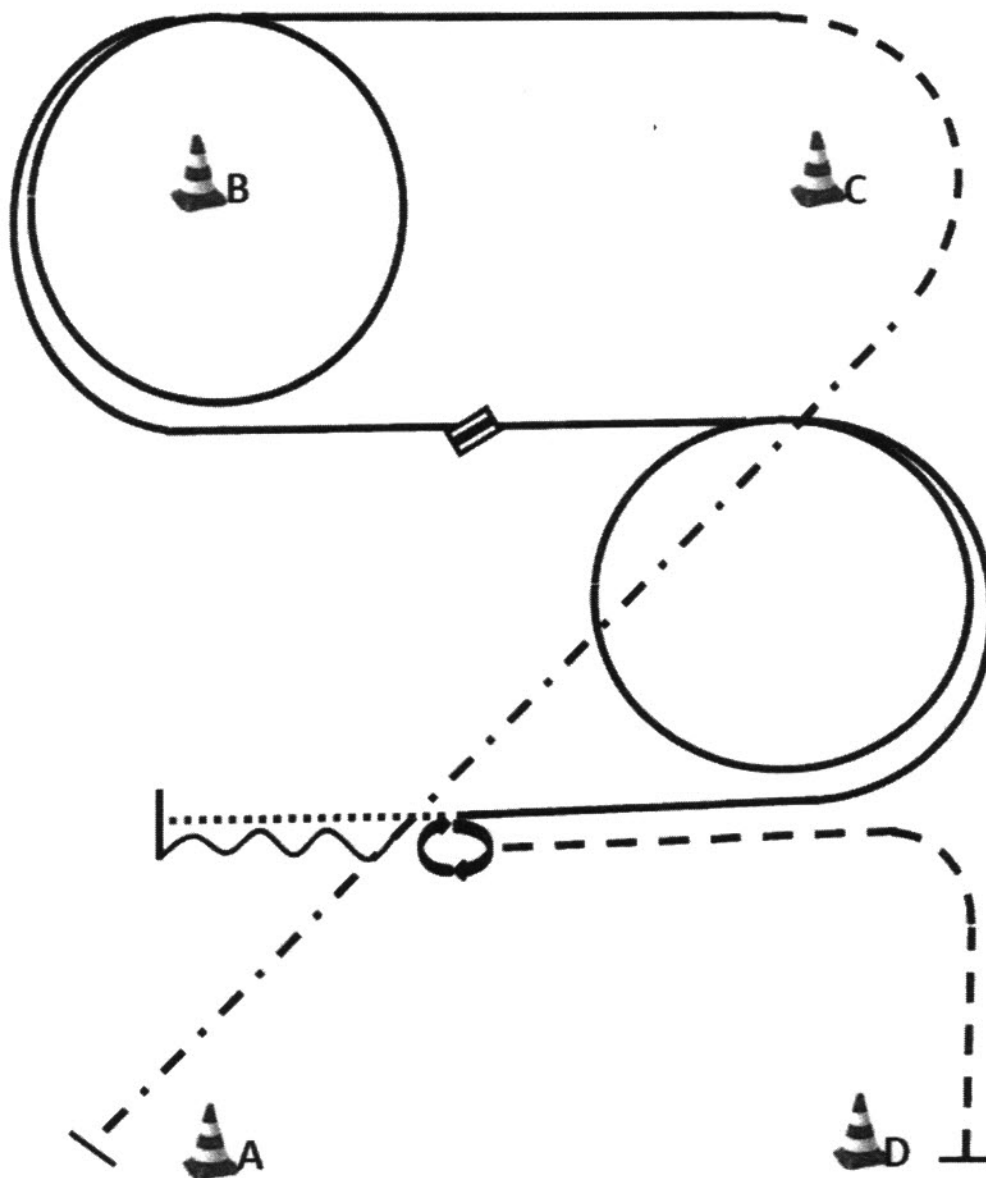
## SSH LK 3



1. Aufstellung bei A, Jog, Stop,
2. Back. uo
3. HHW 720 re.
4. Jog.
5. Walk Volte, Walk bis zum Richter, Stop.
6. Set up.
7. Inspection

(beliebig abwenden) Im Jog oder Walk zur warm up area durchlaufen

	Back
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

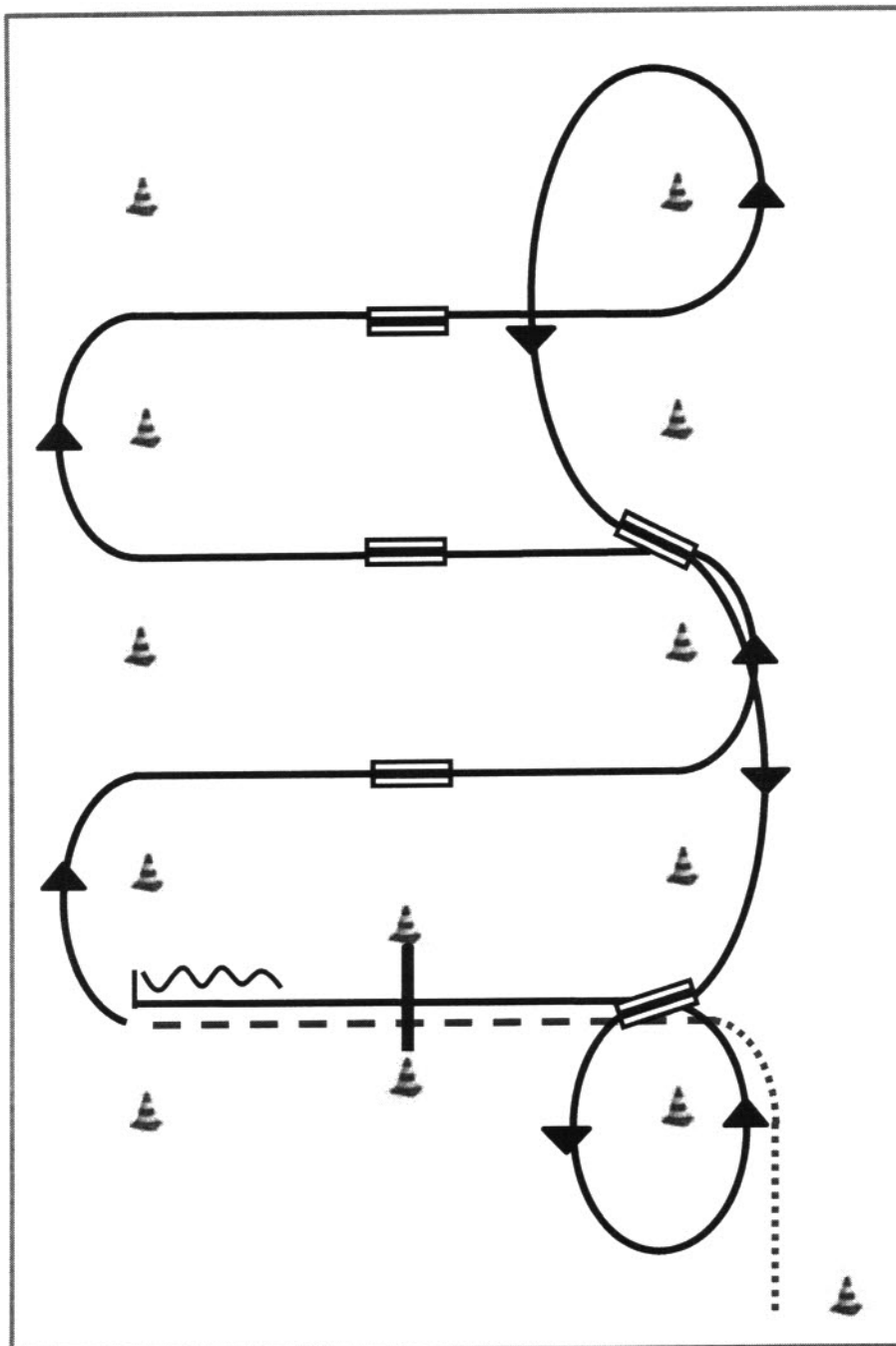


Start

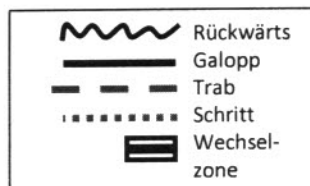
WARM UP AREA

- (1) Start bei A, Extended Jog bis C
  - (2) Jog um C
  - (3) Zirkel Linksgalopp um B
  - (4) Galoppwechsel (fliegend oder einfach), Zirkel Rechtsgalopp
  - (5) Walk, Stop
  - (6) Back up eine Pferdelänge, Stop
  - (7) 540° Turn (rechts oder links)
  - (8) Jog bis D, Stop
- Im Walk in den Warm-up-Bereich

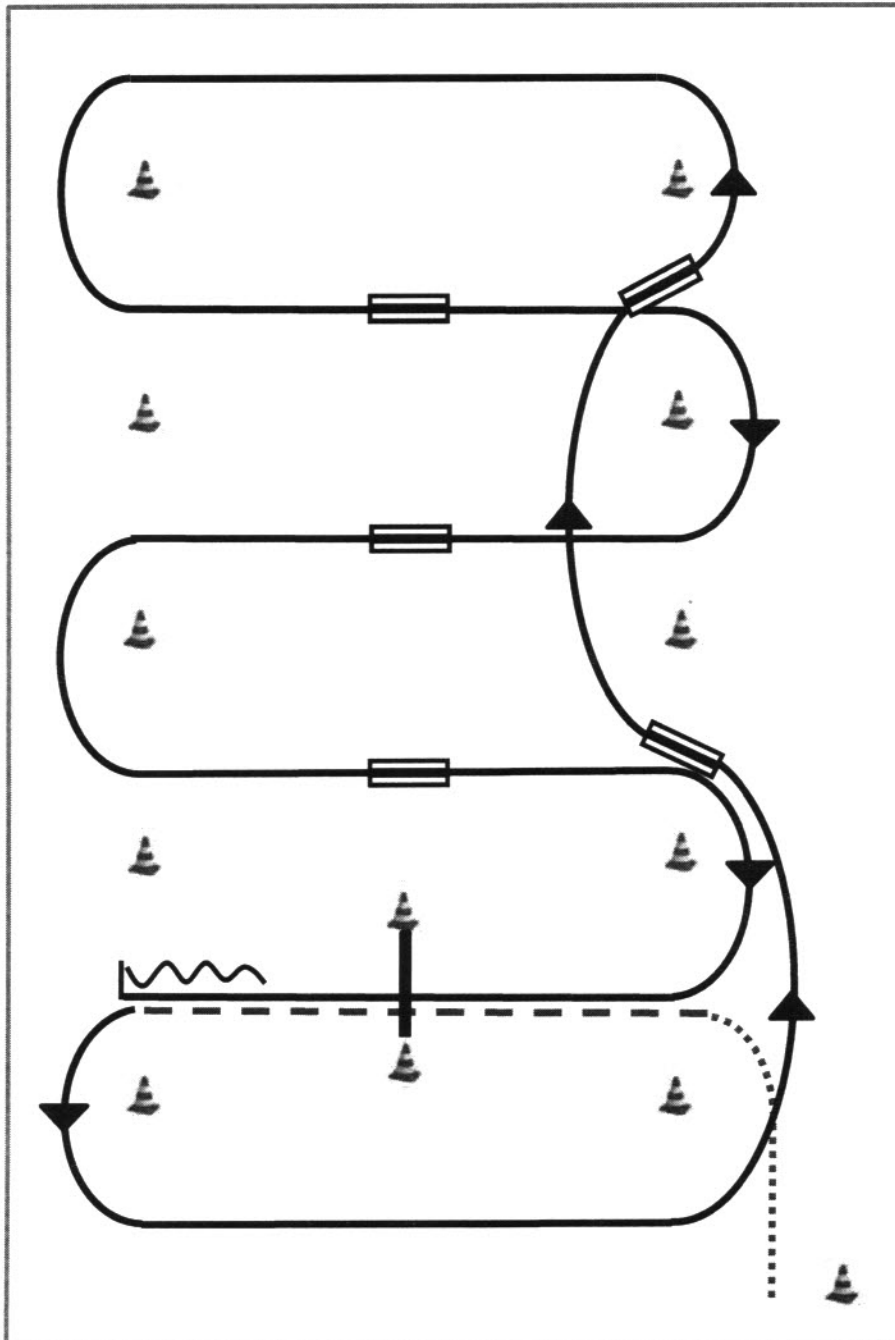
### Western Riding Pattern 14 (für Junior-Pferde)



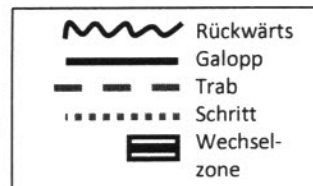
- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Rechtsgalopp zwischen den Markern
- 3) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 4) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 5) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) Volte, 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 7) 2. Galoppwechsel auf der Linie, Volte
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten



### Western Riding Pattern 15 (für Junior-Pferde)

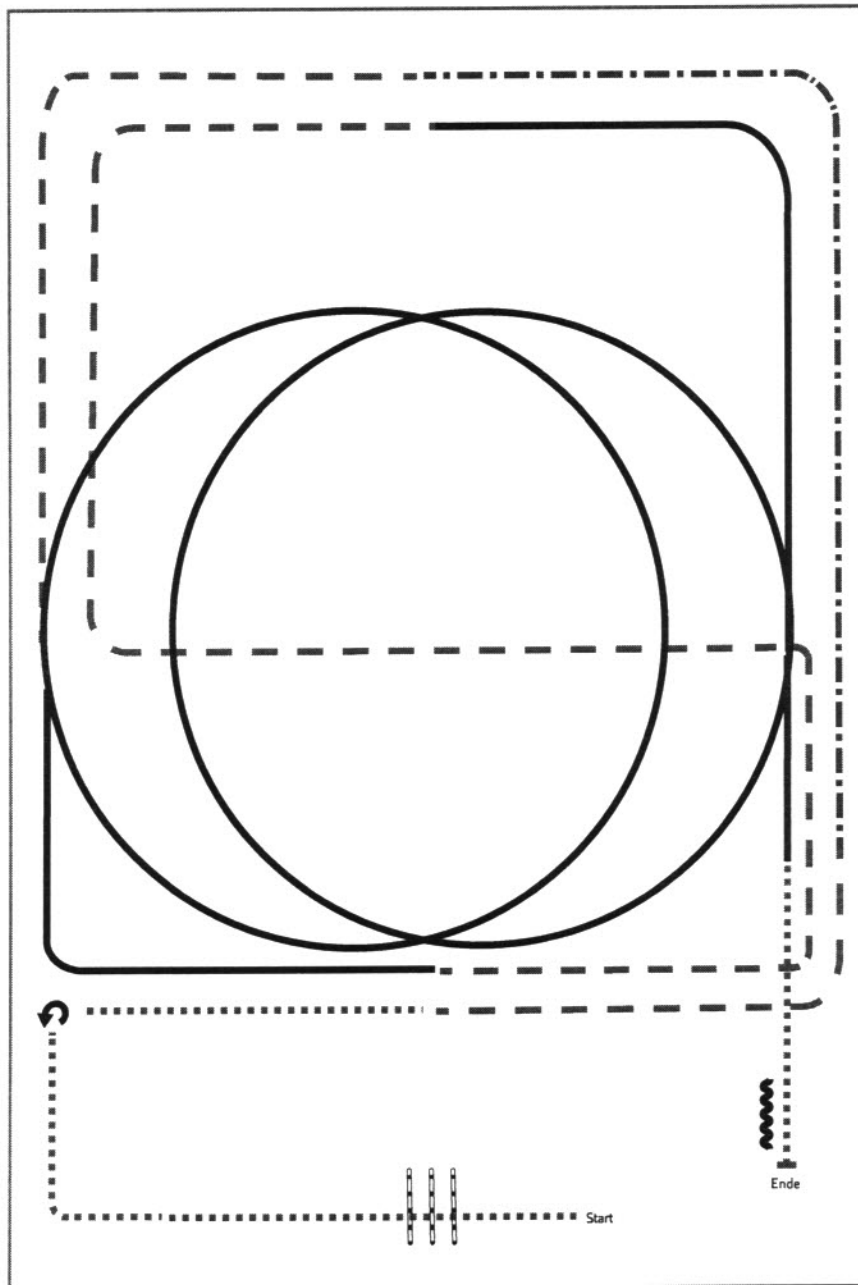


- 1) Schritt vom Start-Pylon, Übergang zum Trab zwischen den Markern, Trab über die Stange
- 2) Übergang zum Linksgalopp zwischen den Markern, Galopp an der kurzen Seite
- 3) 1. Galoppwechsel auf der Linie
- 4) 2. Galoppwechsel auf der Linie
- 5) 1. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 6) 2. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 7) 3. Galoppwechsel mit Seitenwechsel
- 8) Galopp über die Stange
- 9) Stop zwischen den Markern, Rückwärtsrichten





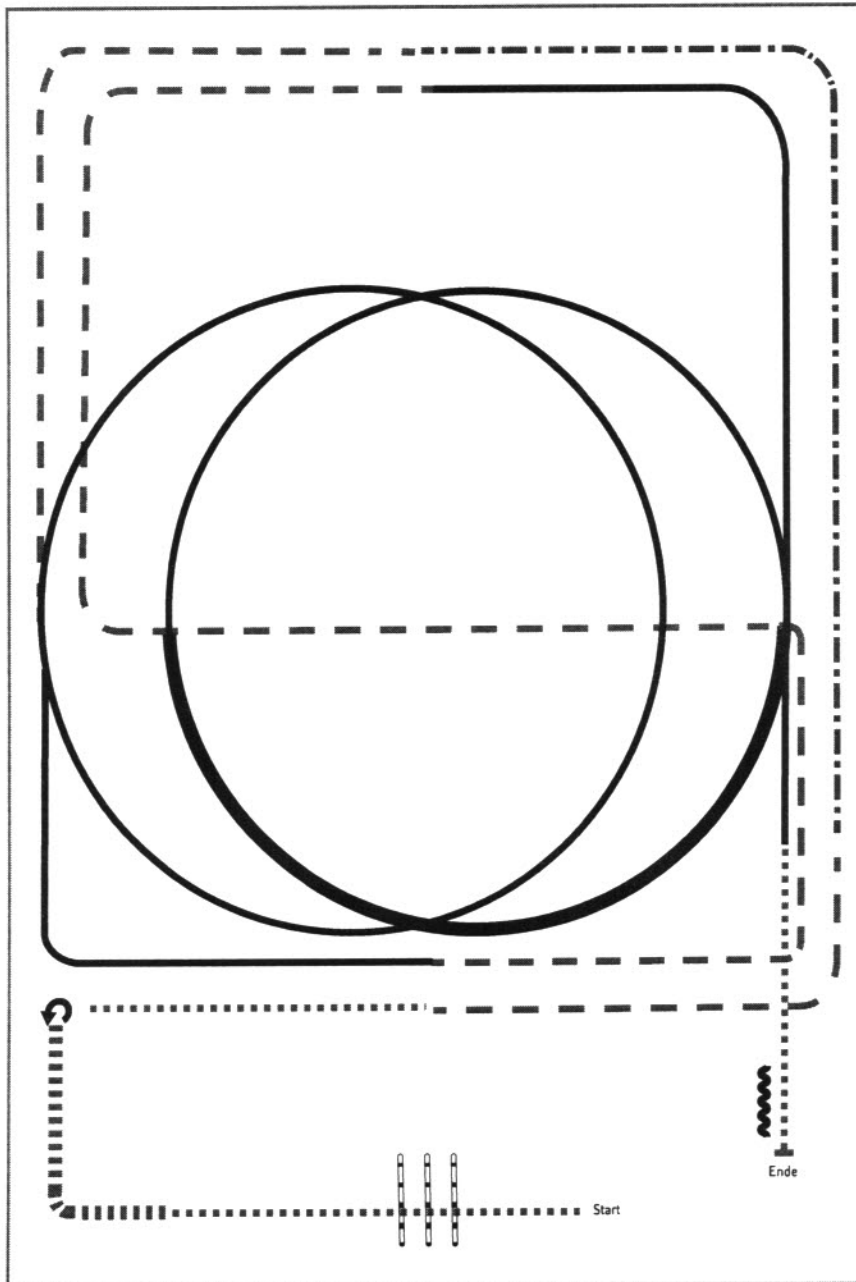
Ranch Riding Jungferde Pattern 1 (4j.)



- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Stop, Turn 270° left, Walk
- 3) Trot, extended Trot, Trot
- 4) Lope LL circle, Lope, Trot
- 5) Lope RL circle, Lope, Walk
- 6) Stop, Back up

Legende:	
Walk	••••
Trot	— — —
Extended Trot	— — — —
Lope	— — — — —
Extended Lope	— — — — — —
Back-up	W W W

Ranch Riding Jungferde Pattern 2 (5j.)

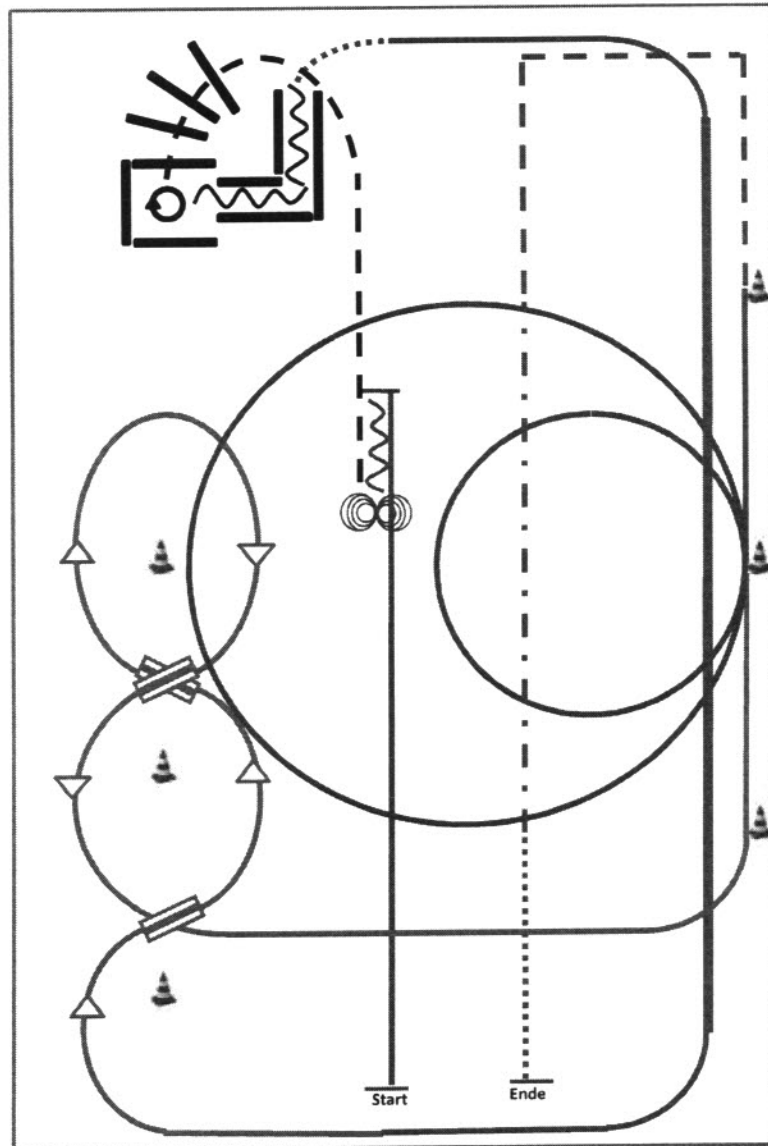


- 1) Walk, Walk over, extended Walk
- 2) Stop, Turn 270° left, Walk
- 3) Trot, extended Trot, Trot
- 4) Lope LL circle, Lope, Trot
- 5) Lope RL, 1/2 circle extended Lope, 1/2 circle Lope, Lope
- 6) Walk, Stop, Back up

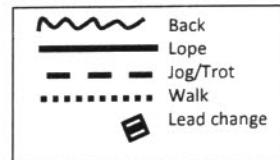
Legende:	
Walk	••••
Trot	— — — —
Extended Trot	— — — —
Lope	— — — —
Extended Lope	— — — —
Back-up	W W W

### Superhorse Pattern 5

(Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 30x60m)

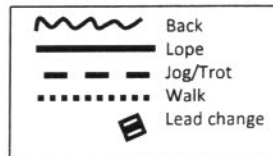
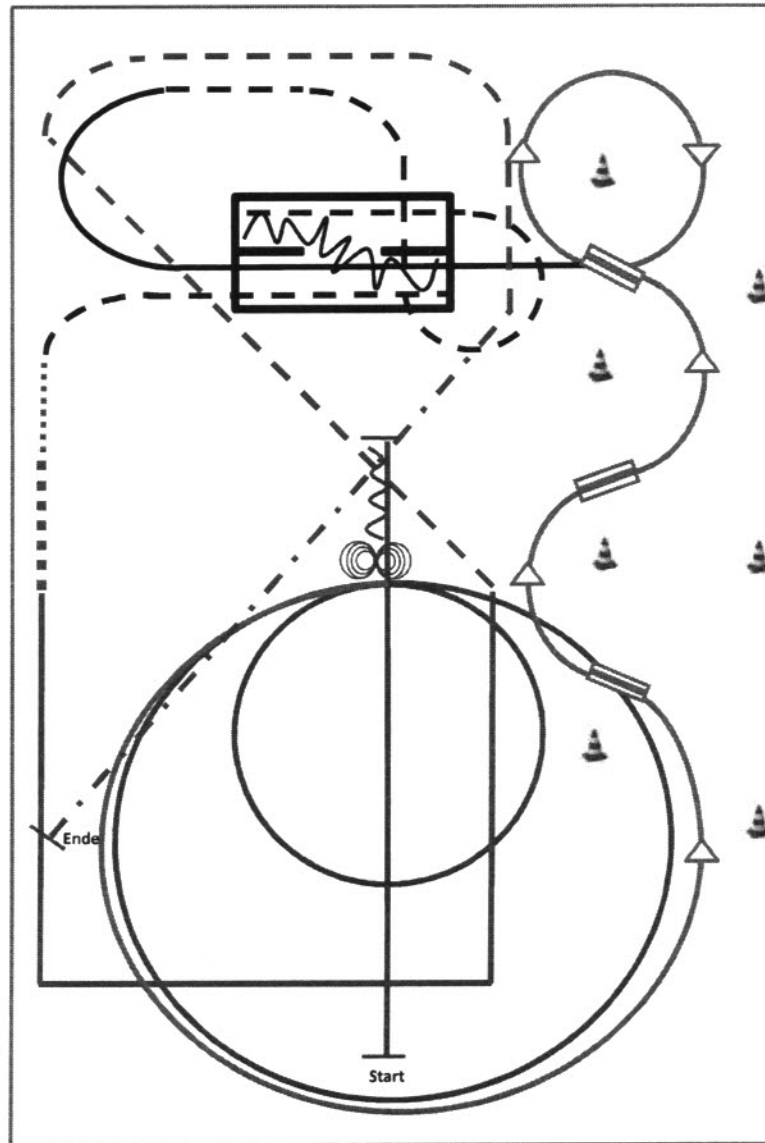


- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren (RN)
- 2) 3 Spins **rechts**, 3 Spins **links** (RN)
- 3) Jog, Jog over, Jog in (TH)
- 4) 450° Turn **rechts** (TH)
- 5) Back up (TH)
- 6) Walk, Lope (**rechts**), Extended Lope, Lope (RR)
- 7) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 8) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 9) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 10) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. groß und schnell (RN)
- 11) Lope, Trot Corners (RR)
- 12) Extended Trot, Walk, Stop (RR)



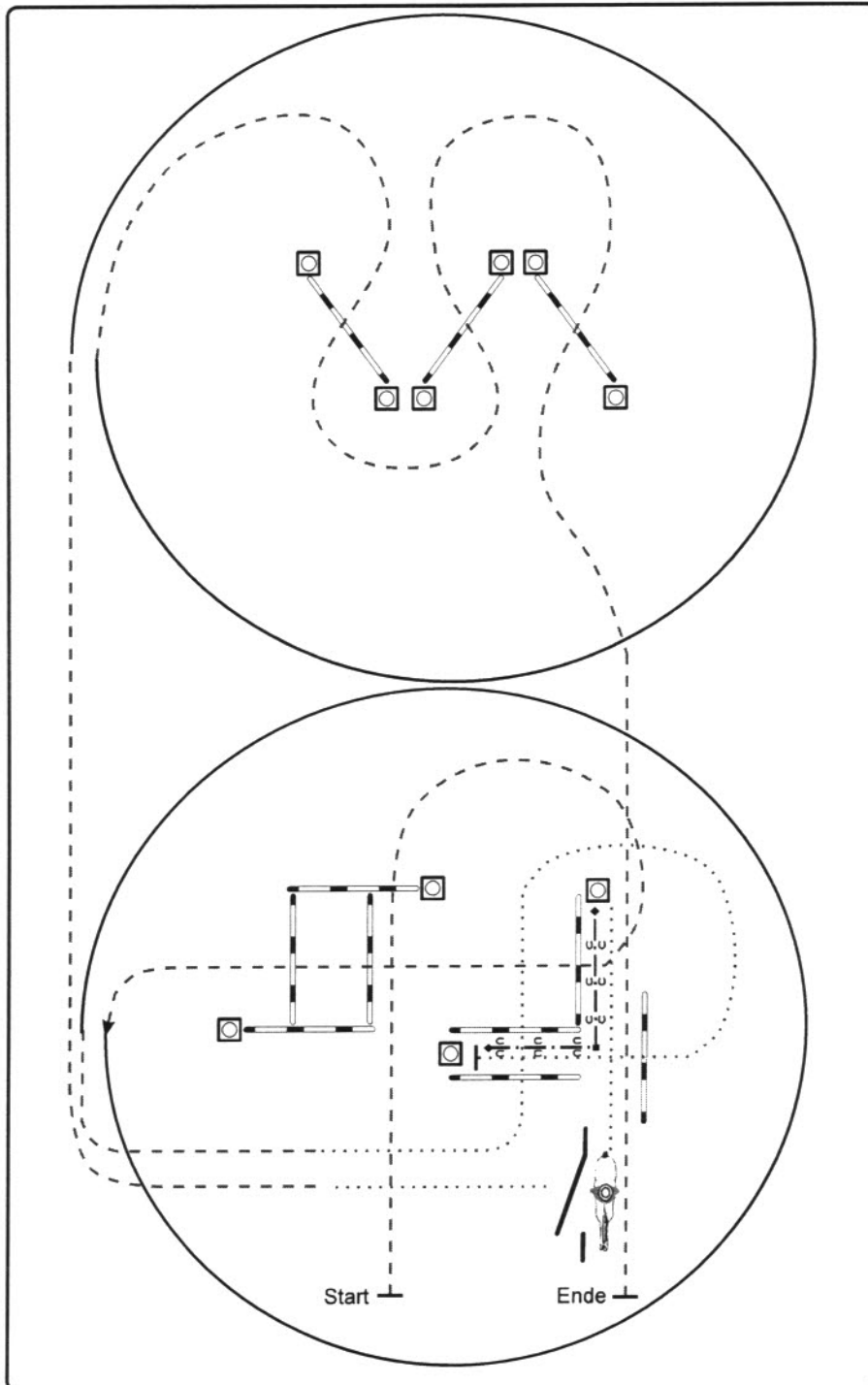
### Superhorse Pattern 6

(Empfohlen für Hallen oder Plätze ab 30x60m)



- 1) Run Down auf der Mittellinie, Sliding Stop hinter dem Mittelmarker, Rückwärtsrichten bis zur Mitte der Bahn oder mind. 3,00 m, Verharren (RN)
- 2) 4 Spins **rechts**, 4 1/4 Spins **links** (RN)
- 3) 2 Zirkel Galopp (**links**), 1. **klein** und langsam, 2. groß und schnell (RN)
- 4) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 5) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 6) Galoppwechsel auf der Linie (WR)
- 7) Lope over (TH)
- 8) Jog over, Jog in (TH)
- 9) Back up, Jog out (TH)
- 10) Walk, Extended Walk (RR)
- 11) Lope Corners (RR)
- 12) Trot, Extended Trot, Stop (RR)

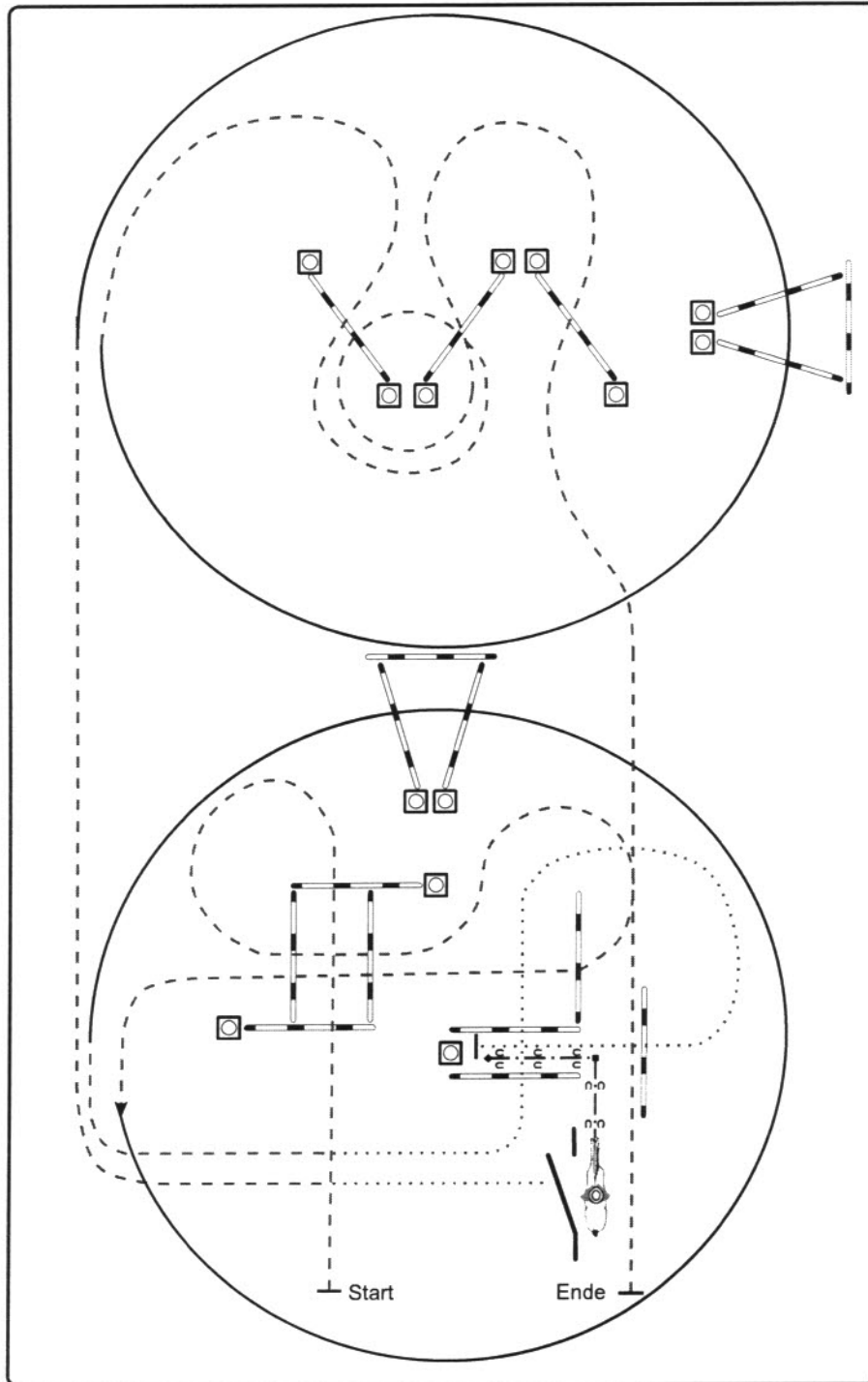
### Jungferde Trail Pattern 6 (4j.)



- 1) Trabstangen (2,00 m)
- 2) Linksgalopp, Trab
- 3) Schrittstangen (1,20 m), Schritt in Gasse
- 4) Rückwärts L, Schritt zum Tor, Seiltor (rechte Hand)
- 5) Schritt, Trab, Rechtsgalopp
- 6) Trabstangen

..... Schritt  
 - - - - - Trab  
 \_\_\_\_\_ Galopp  
 ← ← ← Rückwärts

### Jungferde Trail Pattern 7 (5j.)

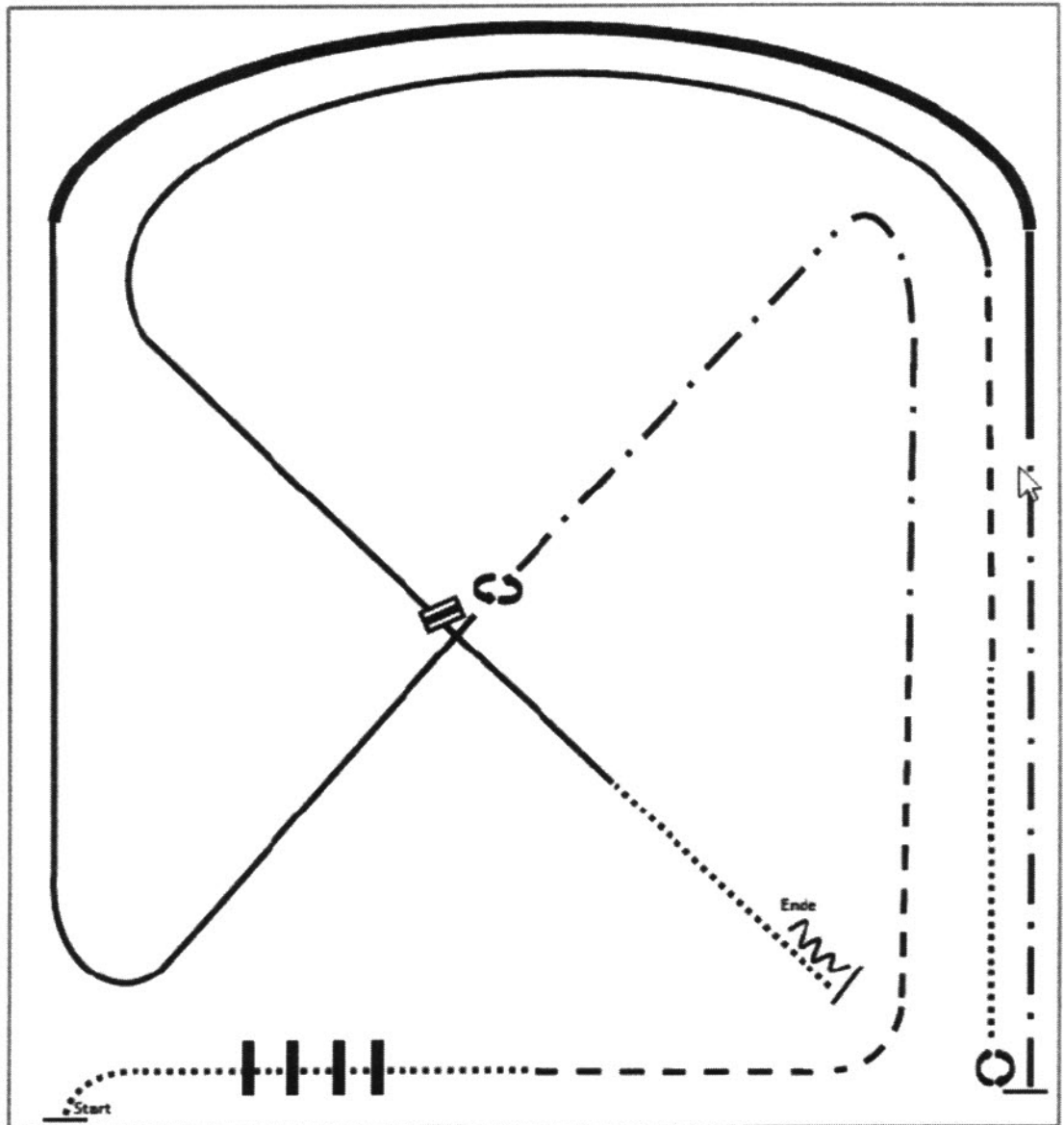


- 1) Trabstangen (4,00 m, 2,00 m)
- 2) Linksgalopp Galoppstangen (Abstand mittig 2,00 m), Trab
- 3) Schritstangen (Abstand 1,20 m), Schritt in Gasse
- 4) Rückwärts L zum Tor, Seiltor (linke Hand)
- 5) Schritt, Trab, Rechtsgalopp Galoppstangen (Abstand mittig 2,00 m)
- 6) Trabstangen

..... Schritt  
 - - - - - Trab  
 ————— Galopp  
 ← → → Rückwärts

Pattern Ranch Riding #20 - Qjun. LK 1/2  
LK 3

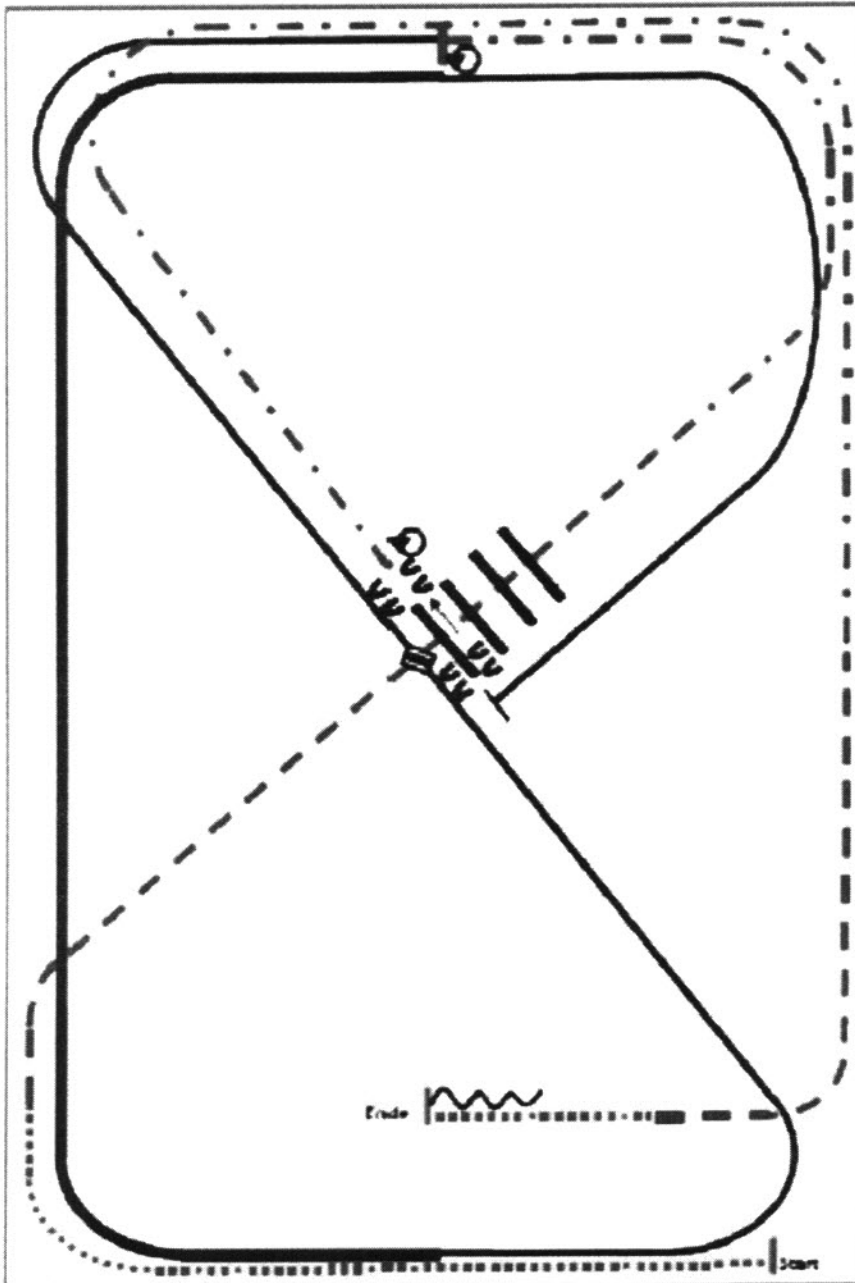
Arenagröße:  
Mind. 25 x 50 m



- (1) Walk over
- (2) Trot
- (3) Extended Trot
- (4) Stop, 360° Turn rechts
- (5) Rechtsgalopp
- (6) Extended Lope rechts, Rechtsgalopp
- (7) Extended Trot
- (8) Stop, 540° Turn links
- (9) Walk
- (10) Trot
- (11) Linksgalopp
- (12) Galoppwechsel (fliegend oder einfach),  
Rechtsgalopp
- (13) Walk, Stop, Back up

# Pattern Ranch Riding #4 - Q sen. LK 1/2

Arenagröße: mind. 20 x 40 m



- (1) Walk
- (2) Trot
- (3) Trot over
- (4) Extended Trot
- (5) Stop, 360° Turn links
- (6) Linksgalopp
- (7) Galoppwechsel (fliegend oder einfach)
- (8) Rechtsgalopp
- (9) Extended Lope, Lope
- (10) Stop, Sidepass rechts, 450° Turn rechts
- (11) Extended Trot, Trot
- (12) Walk, Stop, Back up

