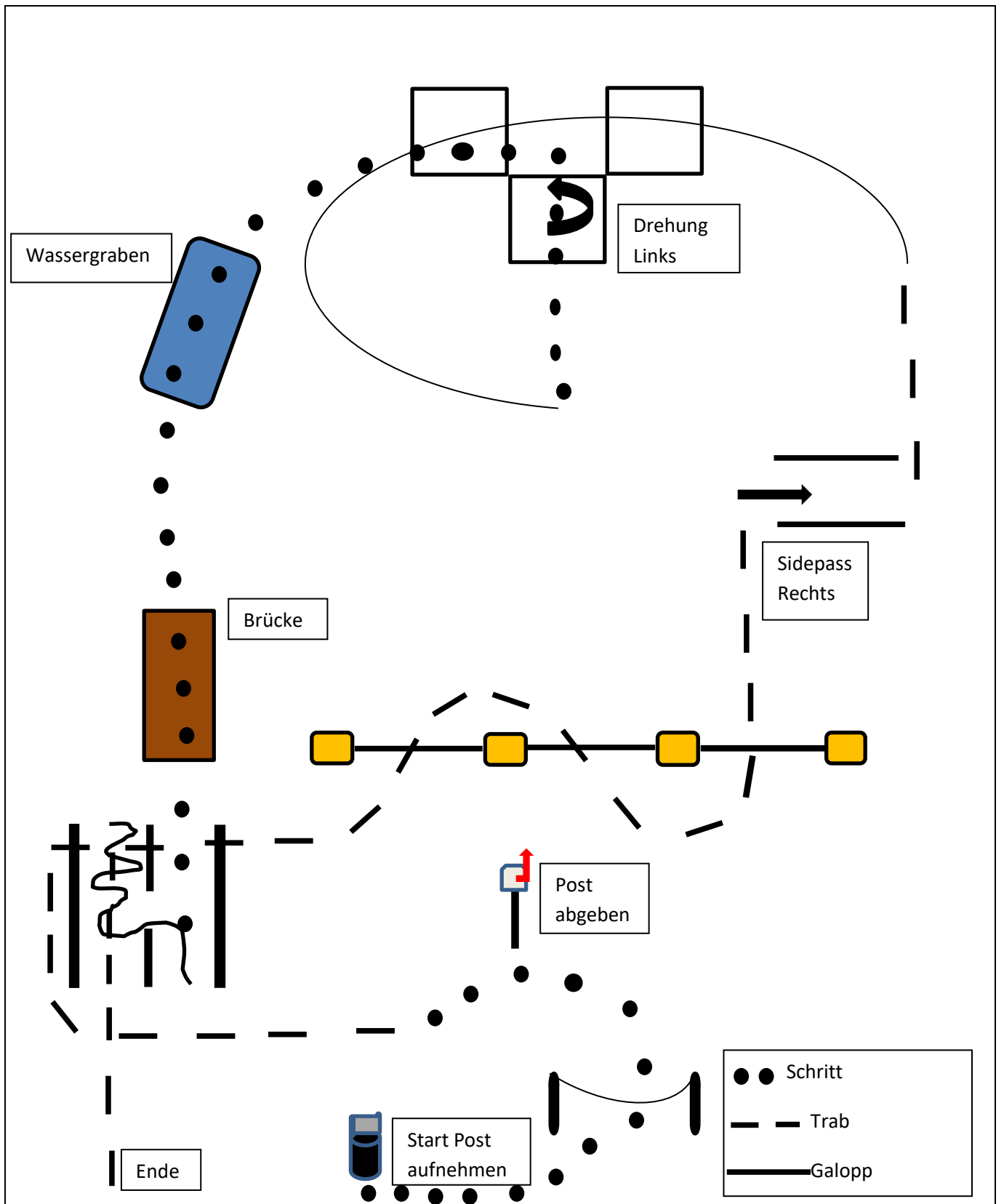
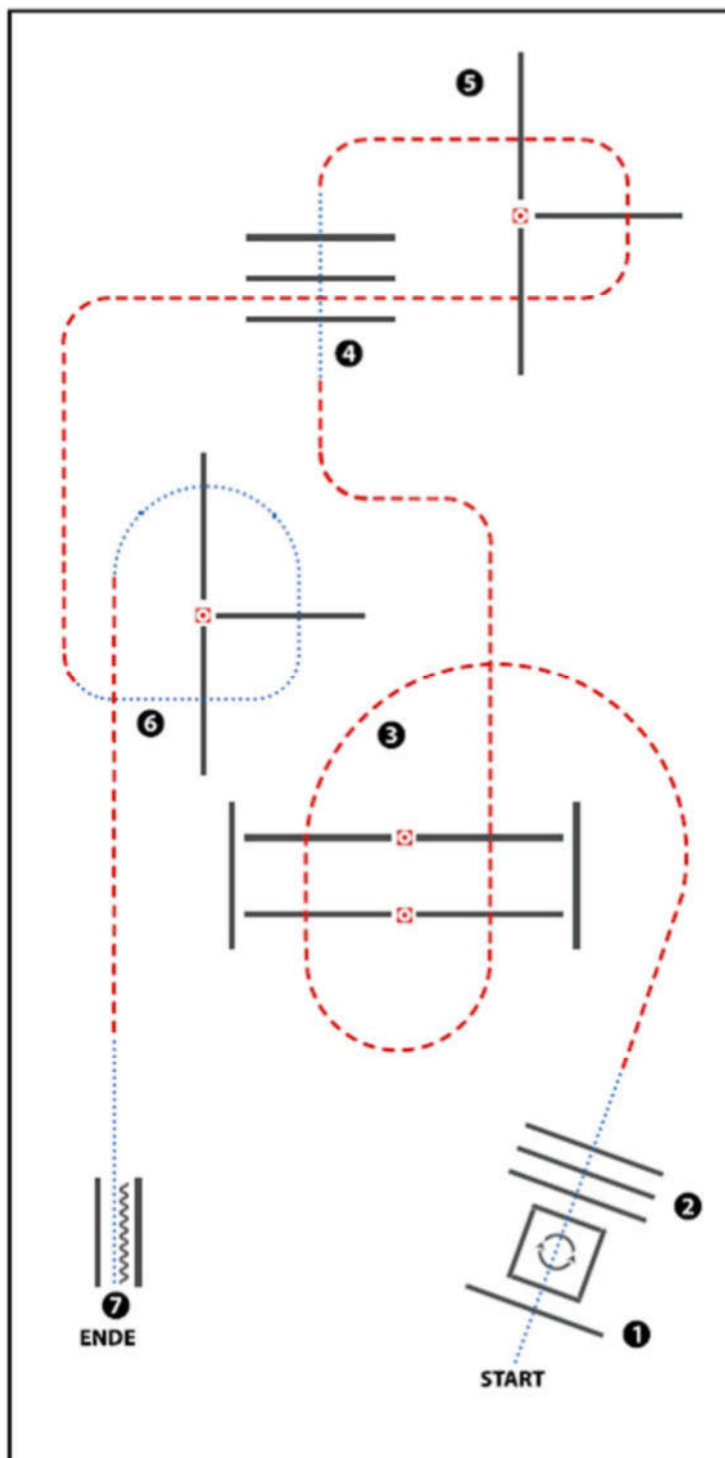


Pattern Jackpot Trail



WT - Trail

Trail-Set 12 #8 WT und FZ Arenagröße min. 20 x 40 m

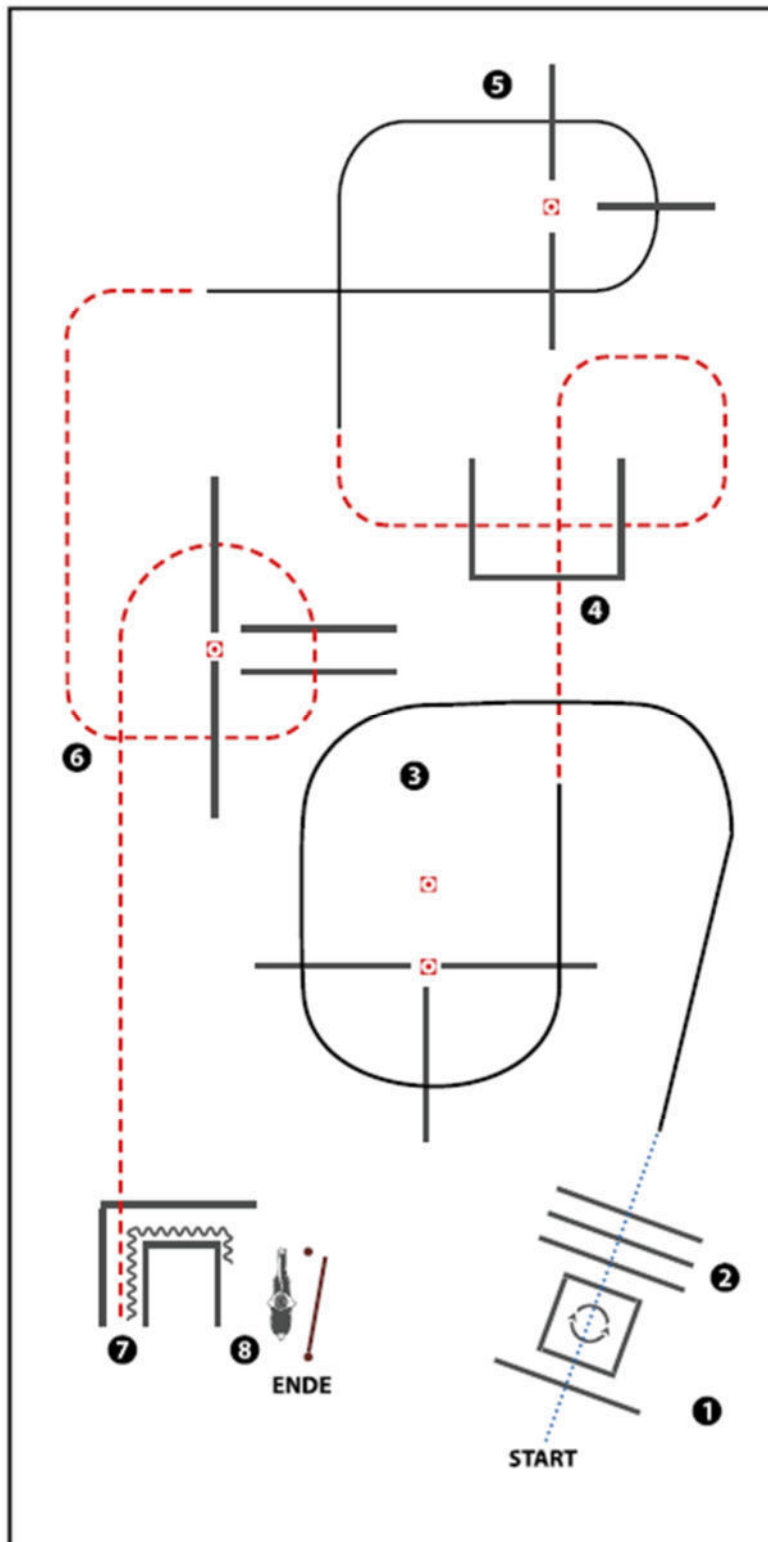


- 1) WALK INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY
(im Schritt in die Box, Turn 360° rechts oder links)
- 2) WALK OUT, WALK OVER (Im Schritt aus der Box,
Schrittstangen)
- 3) JOG OVER (Trabstangen)
- 4) WALK OVER (Schrittstangen)
- 5) JOG OVER (Trabstangen)
- 6) WALK OVER, JOG (Schrittstangen, Trab)
- 7) WALK IN, BACK UP (im Schritt in die Gasse, Rückwärts)

WALK (SCHRI TT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	-----
EXTENDED LOPE	-----
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⊙
EMPTY	□
WALKER	□
JOCKEY	□
DRIVER	□

Trail Horse LK 1-3

Trail-Set 12 #6 LK 3 Arenagröße min. 20 x 40 m



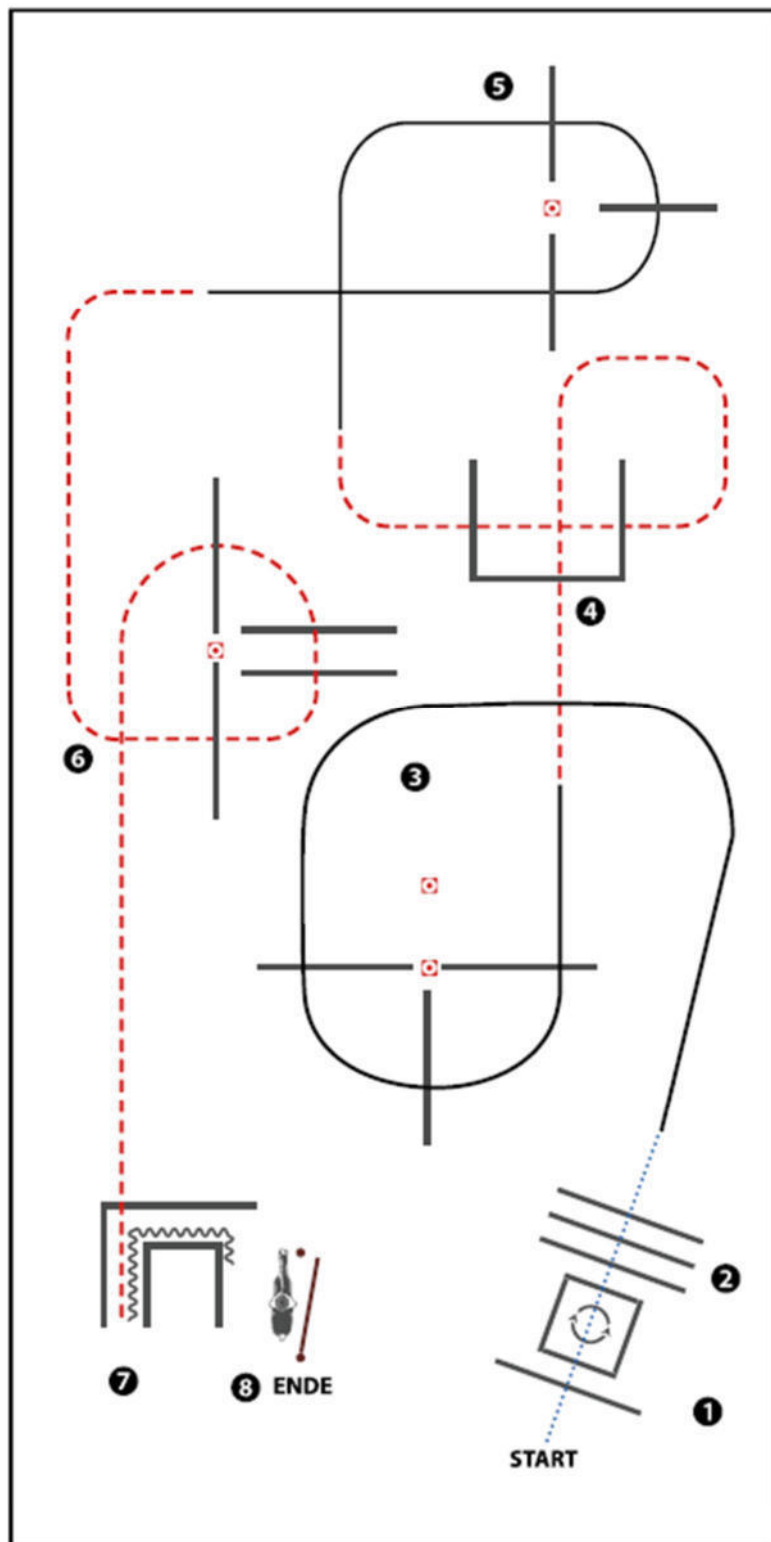
Erhöhungen optional)

- 1) WALK OVER, INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY
- 2) WALK OUT, WALK OVER
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) JOG IN, BACK UP
- 8) GATE RIGHT HAND

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⊙

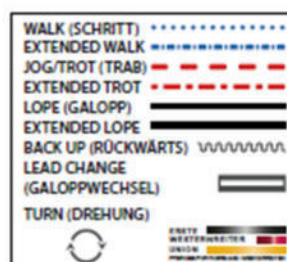
Trail Horse Z LK 1-3

Trail-Set 12 #5 LK 1/2 Junior Arenagröße min. 20 x 40 m



Erhöhungen optional)

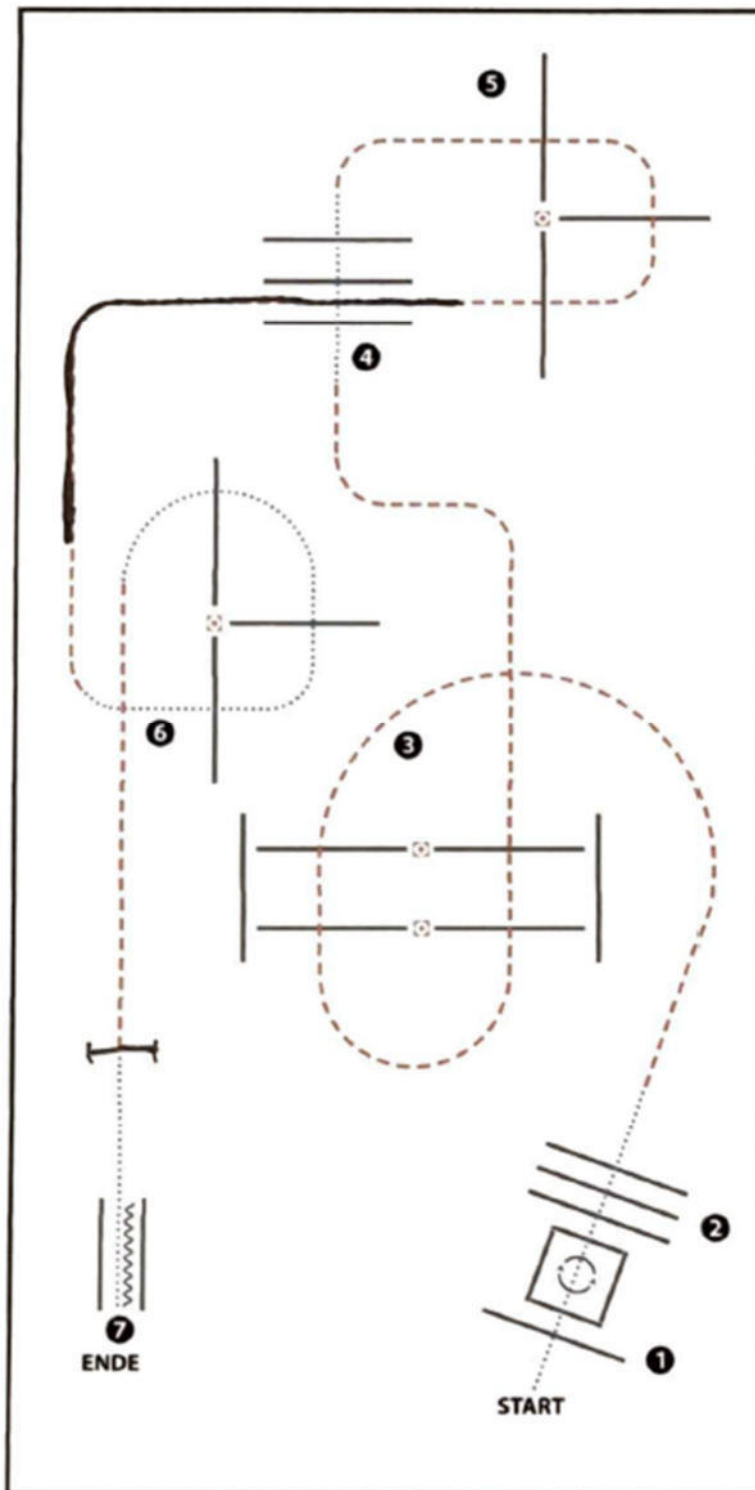
- 1) WALK OVER, INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY
- 2) WALK OUT, WALK OVER
- 3) LOPE OVER (LL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE OVER (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) JOG IN, BACK UP
- 8) GATE RIGHT HAND



Trail Horse Z LK 4/5

Trail-Set 12

Z LK 4/5

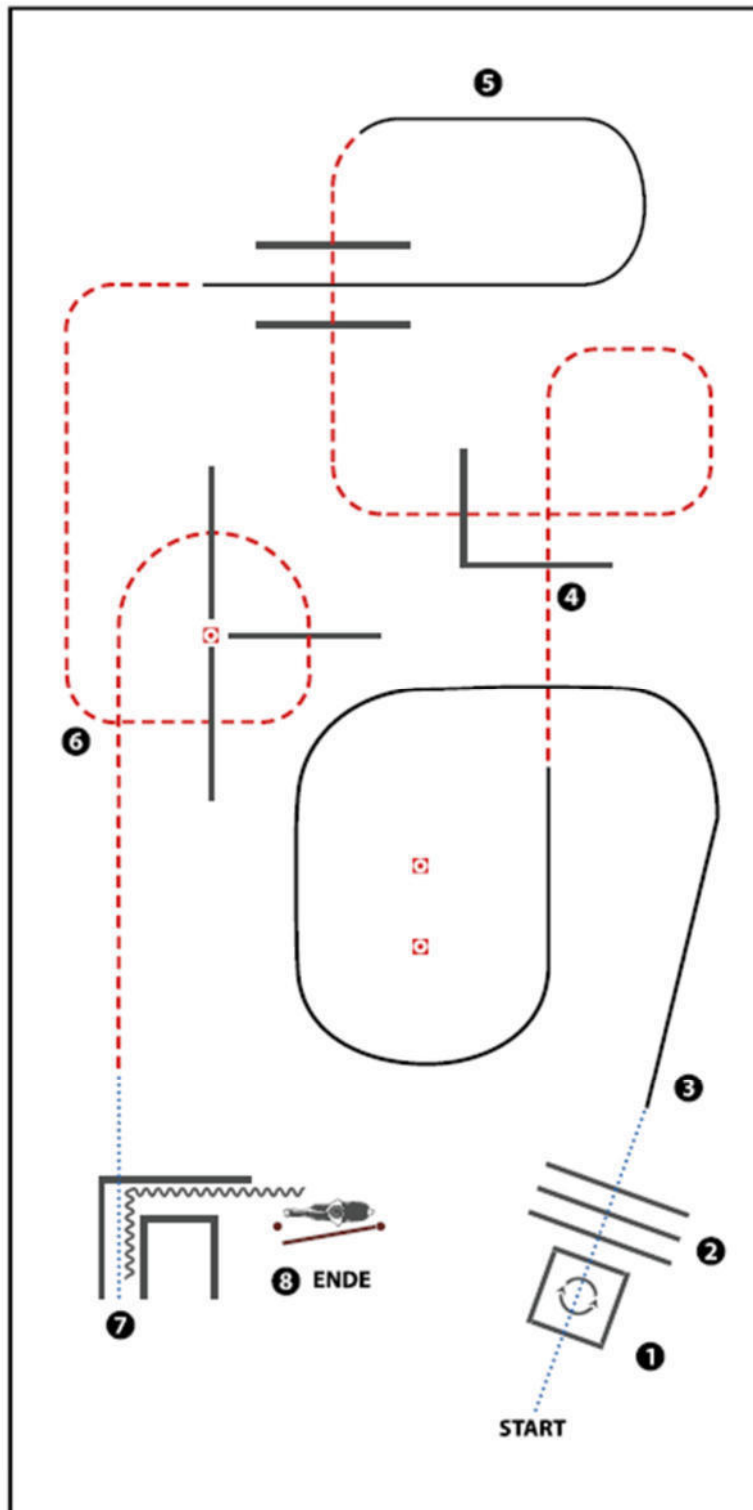


- 1) WALK INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY
(im Schritt in die Box, Turn 360° rechts oder links)
- 2) WALK OUT, WALK OVER (Im Schritt aus der Box, Schrittstangen)
- 3) JOG OVER (Trabstangen)
- 4) WALK OVER (Schrittstangen)
- 5) JOG OVER (Trabstangen), **LOPELL, JOG**
- 6) WALK OVER, JOG (Schrittstangen, Trab)
- 7) **GATE (TOR)**
- 8) **WALK IN, BACK UP**

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK	-----
JOG/TROT (TRAB)
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	-----
EXTENDED LOPE	-----
BACK UP (RUCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	-----
TURN (DREHUNG)	○

Trail Horse LK 4/5 A/B

Trail-Set 12 #7 LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 m

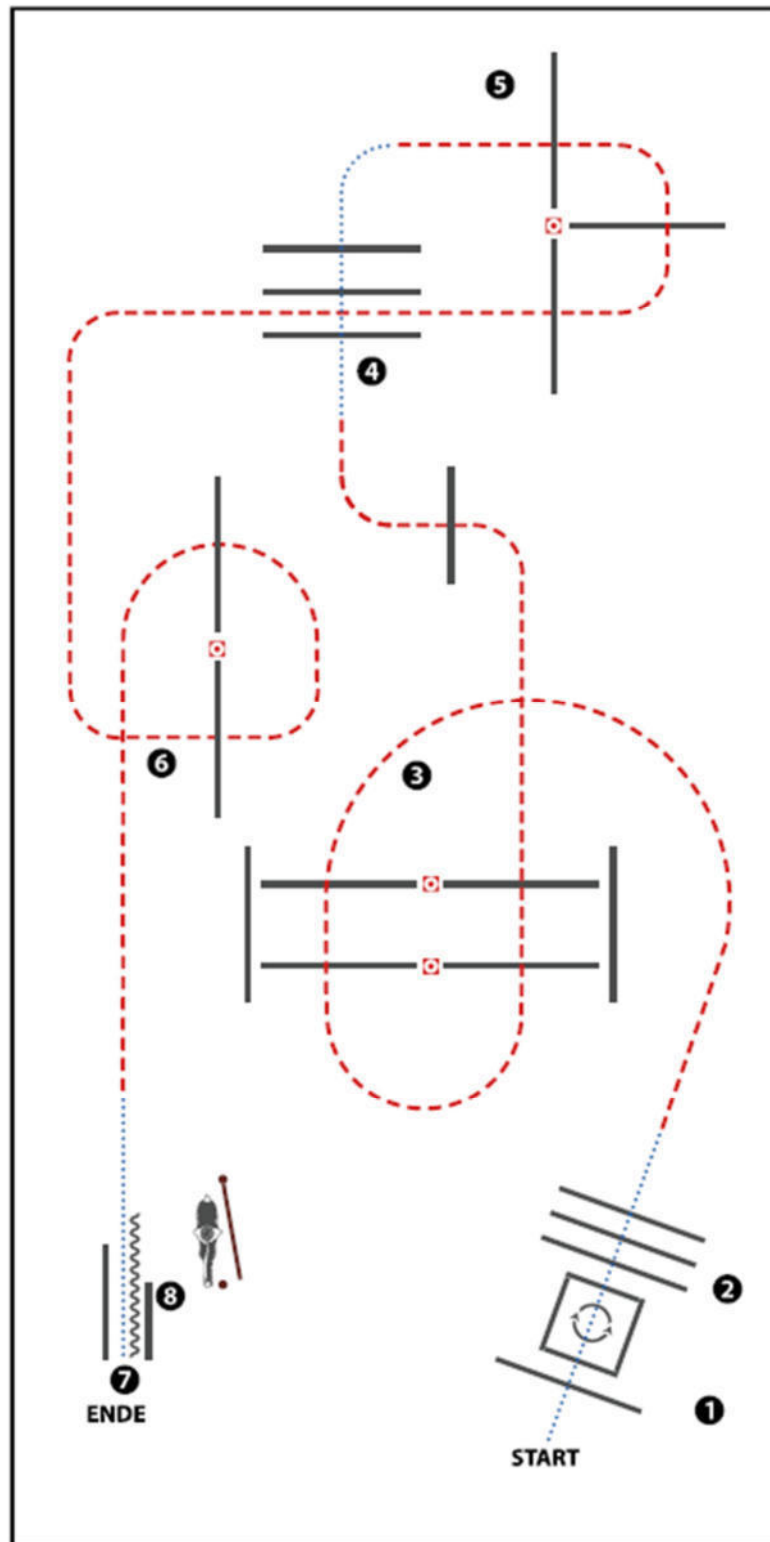


- 1) WALK INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY
- 2) WALK OUT, WALK OVER
- 3) LOPE (LL)
- 4) JOG OVER
- 5) LOPE (RL)
- 6) JOG OVER
- 7) WALK IN, BACK UP
- 8) GATE (LEFT HAND)

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⊙

Trail in Hand

Trail-Set 12 #9 THIH Arenagröße min. 20 x 40 m

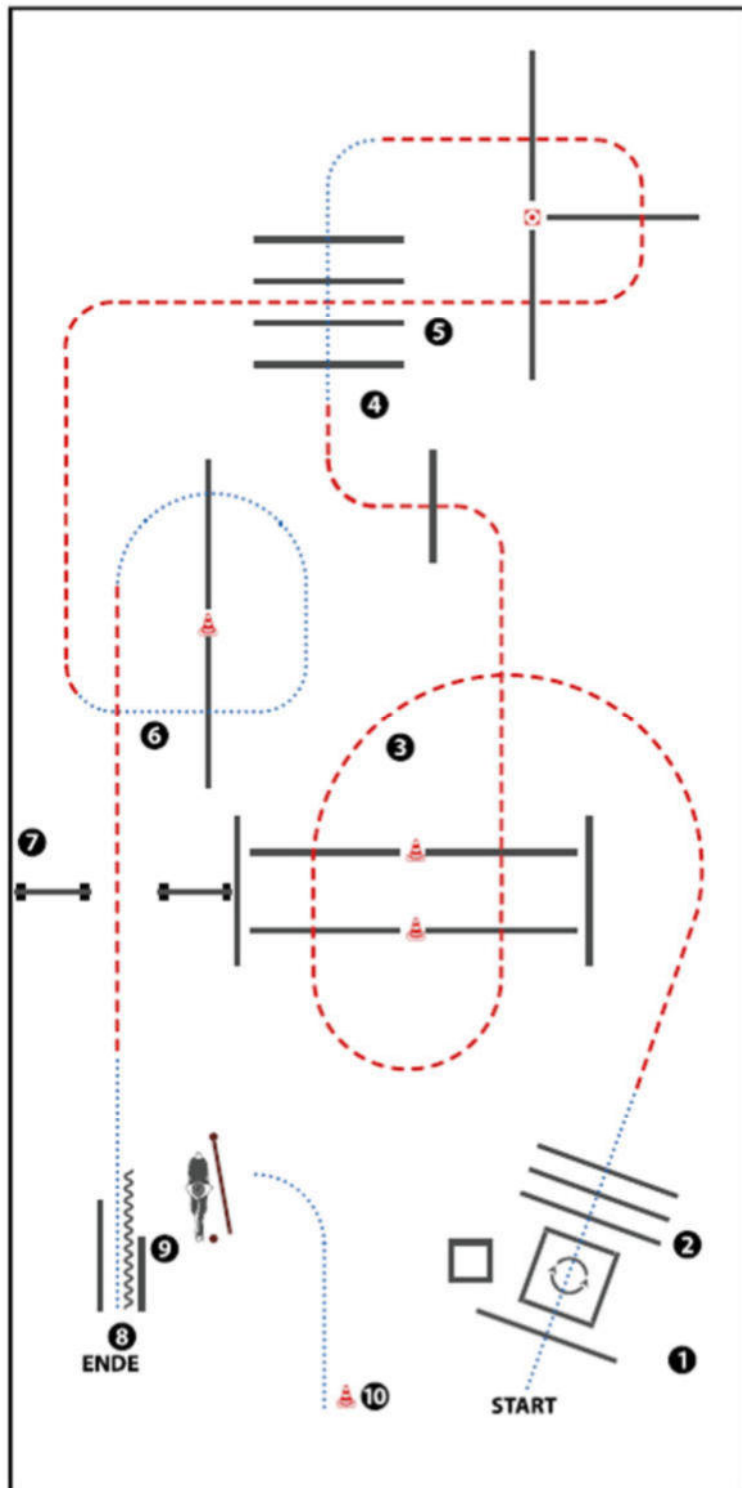


- 1) WALK OVER, INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY
- 2) WALK OUT, WALK OVER
- 3) JOG OVER
- 4) WALK OVER
- 5) JOG OVER
- 6) JOG OVER
- 7) WALK IN, BACK UP
- 8) GATE (LEFT HAND)

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK	~~~~~
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⊙
	<small>EASY</small> <small>WESTENWEITER</small> <small>UNTER</small>

LK 4/5 H&D

Trail-Set 12 #10 LK 4/5 H & D Arenagröße min. 20 x 40 m



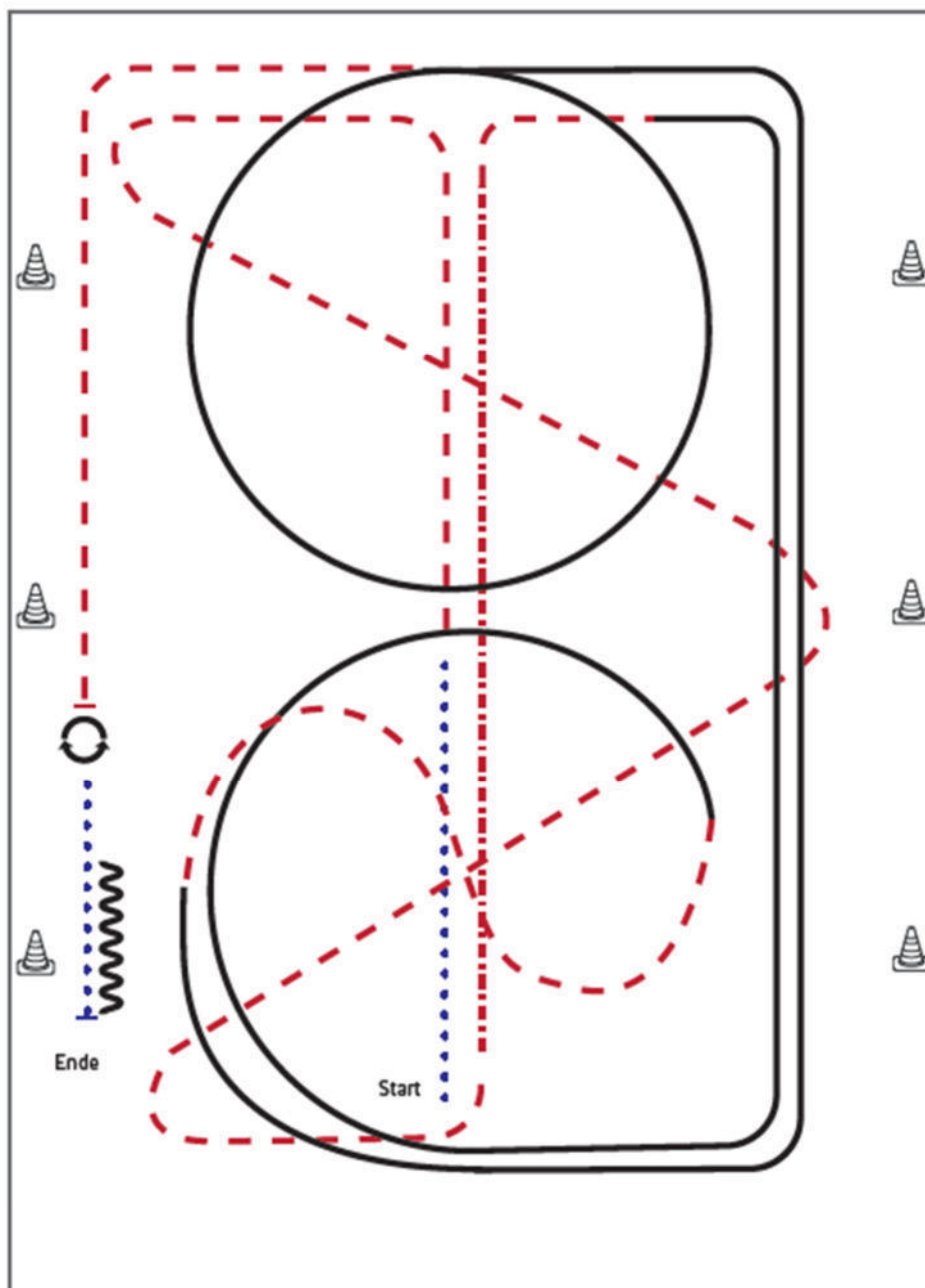
- HUND ABLEINEN**
- 1) HUND IN BOX ABLEGEN, WALK INTO BOX, TURN 360° EITHER WAY
 - 2) HUND IN BOX WALK OUT, WALK OVER
 - 3) HUND BEI FUSS JOG OVER
 - 4) HUND BEI FUSS WALK OVER
 - 5) HUND BEI FUSS, HUND DURCH GASSE (RIGHT OR LEFT), JOG
 - 6) HUND BEI FUSS WALK OVER
 - 7) HUND SPRUNG, JOG
 - 8) HUND ABLEGEN, WALK IN, BACK UP
 - 9) GATE (LEFT HAND)
 - 10) HUND ABRUFEN, WALK, ANLEINEN

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK	~~~~~
JOG/TROT (TRAB)	- - - - -
EXTENDED TROT	—————
LOPE (GALOPP)	—————
EXTENDED LOPE	—————
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	—————
TURN (DREHUNG)	⊙

ANDE	⊙	⊙	⊙
WEGWEISER	⊙	⊙	⊙
ZEICHEN	⊙	⊙	⊙
WEGWEISER/ZEICHEN	⊙	⊙	⊙

Greenhorse Basis

Jungferde Basis Pattern 7 (4j.)

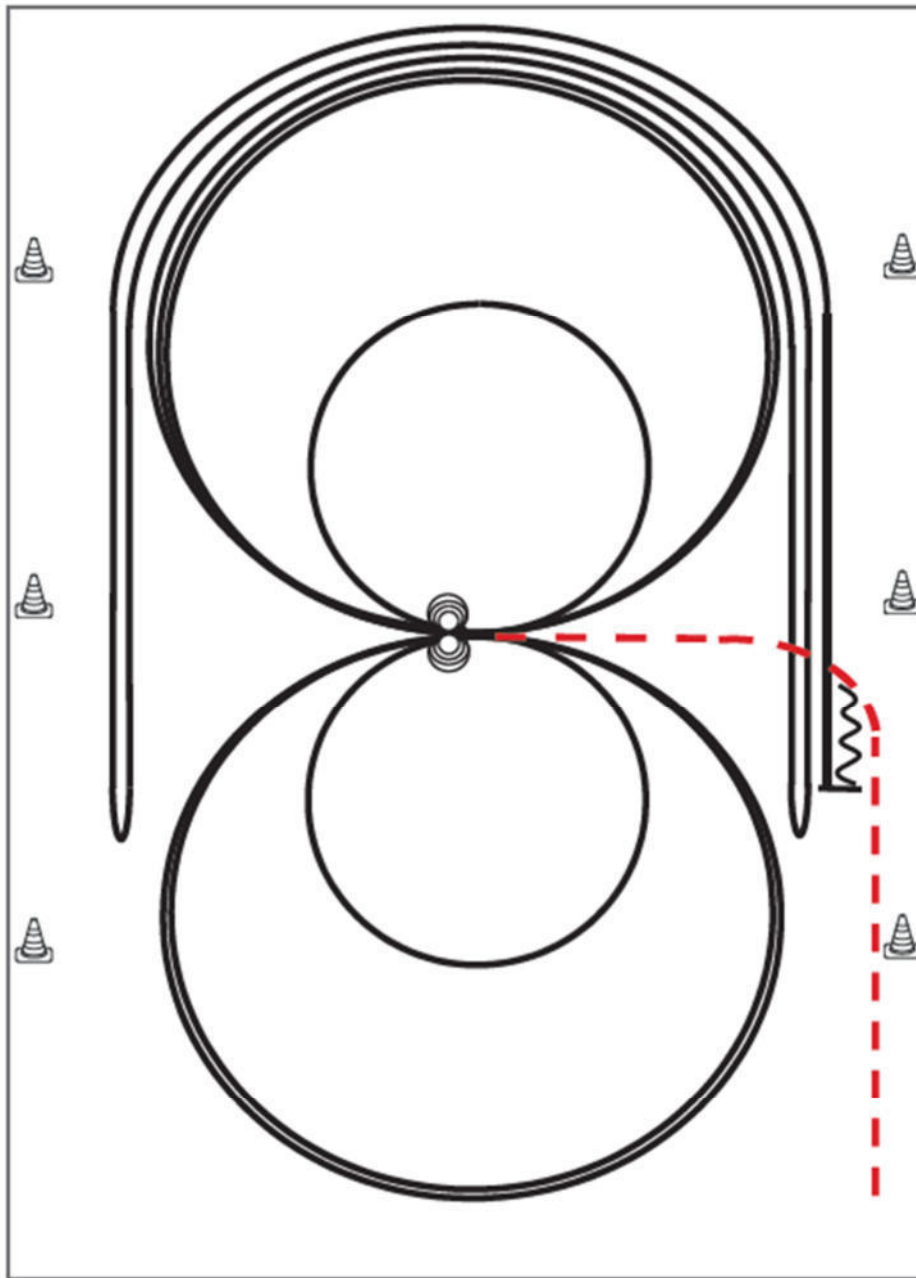


- 1) Schritt, Trab
- 2) zweimal durch die halbe Bahn wechseln
- 3) Auf der Mittellinie Tritte verlängern, Trab rechte Hand
- 4) Rechtsgalopp ganze Bahn, $\frac{3}{4}$ Zirkel,
- 5) Im Trab durch den Zirkel wechseln
- 6) Linksgalopp, $\frac{1}{4}$ Zirkel, ganze Bahn, Zirkel
- 7) Trab, Stopp
- 8) HHW 360° rechts oder links
- 9) Schritt, Anhalten, Rückwärts

Legende:	
Schritt
Trab	-----
Galopp	————
Wechseltone	=====
Rückwärts	~~~~~

Reining LK 1-3

Reining Pattern 8



Im Trab zur Mitte der Bahn. Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

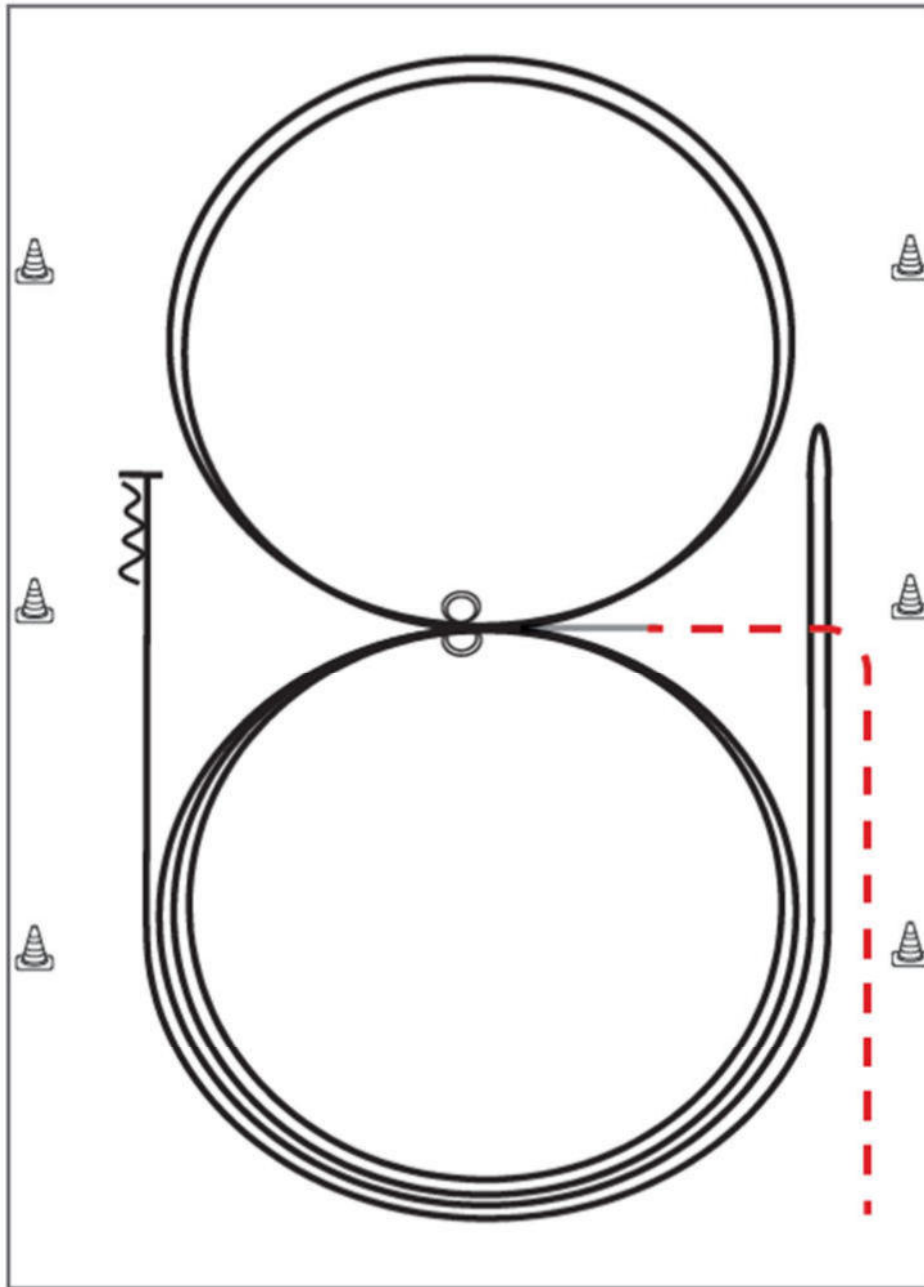
- 1) 4 Spins **links**, Verharren
- 2) 4 Spins **rechts**, Verharren
- 3) 3 Zirkel Galopp (**rechts**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 4) 3 Zirkel Galopp (**links**), 1. groß und schnell, 2. **klein** und langsam, 3. groß und schnell, Galoppwechsel bei X
- 5) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **links**, kein Verharren
- 6) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 7) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Sliding Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Trab	---
Galopp	—
Rückwärts	⋈

Reining Z LK 4

Reining Pattern 14 (nur für LK 4)



Im Trab zur Mitte der Bahn.

Beginn der Aufgabe aus dem Schritt oder aus dem Stand.

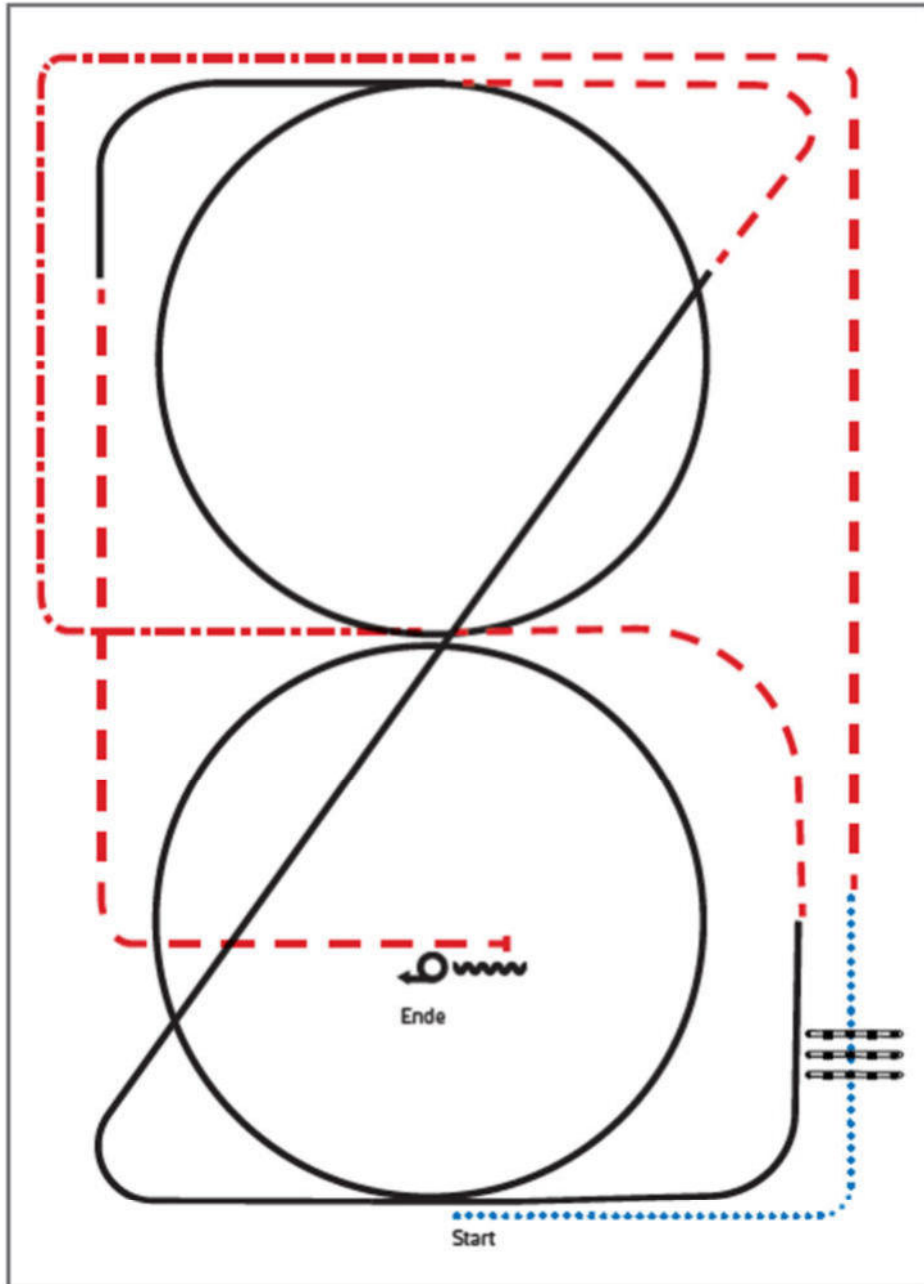
Trab	-----
Galopp	—————
Rückwärts	~~~~~

- 1) 2 Zirkel Galopp (**links**), Stop bei X, Verharren
- 2) 2 Spins **links**, Verharren
- 3) 2 Zirkel Galopp (**rechts**), Stop bei X, Verharren
- 4) 2 Spins **rechts**, Verharren
- 5) Galopp (**links**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rollback **rechts**, kein Verharren
- 6) Galopp (**rechts**) auf dem Zirkel, der nicht geschlossen wird, Run Down entlang der langen Seite, Stop mind. 6,00 m von der Bande entfernt hinter dem **Mittelmarker**, Rückwärtsrichten mind. 3,00 m, Verharren

Der Reiter muss das Kopfstück zur Gebisskontrolle vor dem Richter abnehmen.

Greenhorse Ranch Riding

Jungferde Ranch Riding Pattern 3 (4j.)

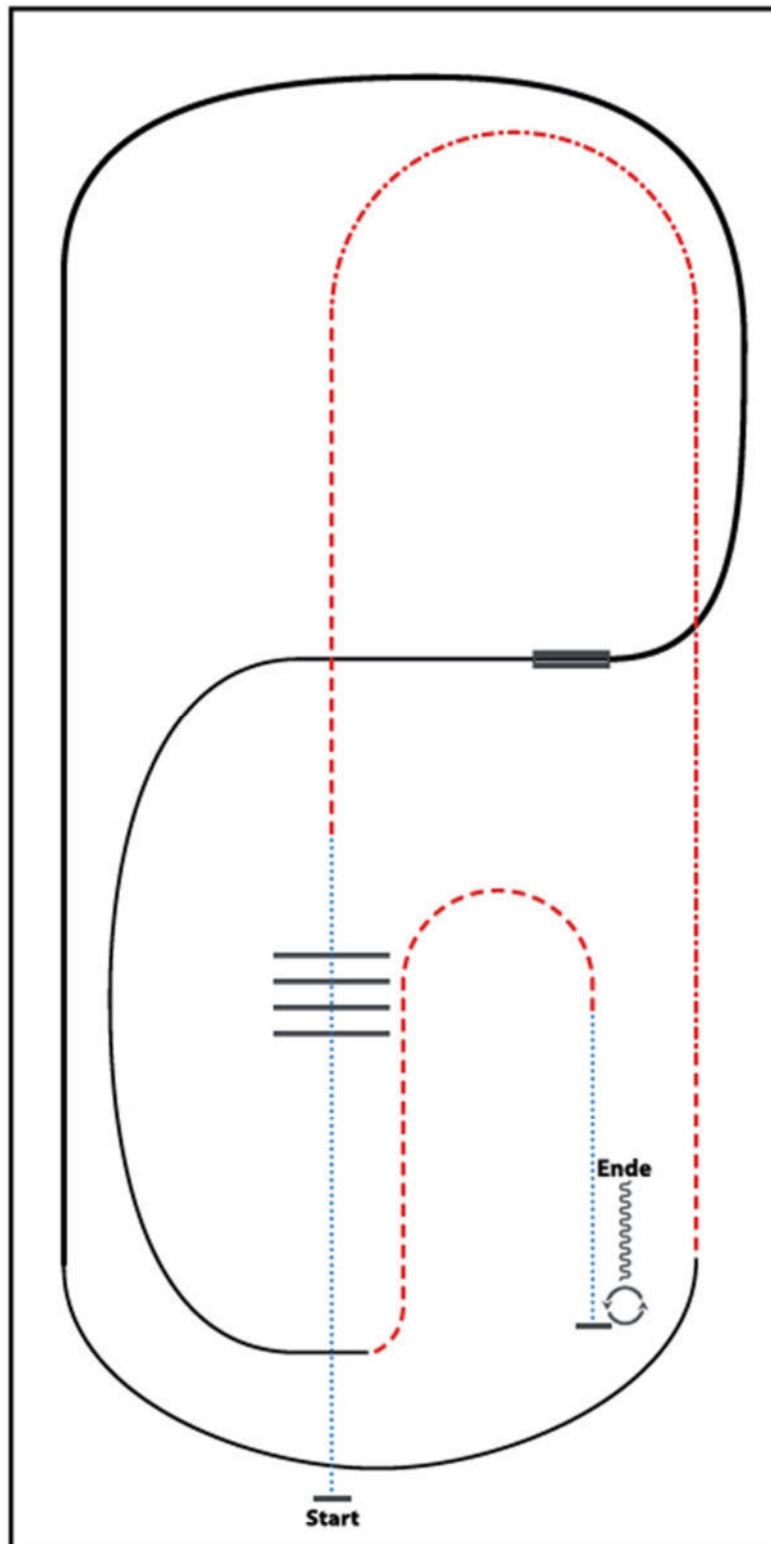


- 1) Walk, Walk over, Walk
- 2) Trot
- 3) Extended Trot corners
- 4) Trot
- 5) Lope RL circle, Lope
- 6) Trot, Lope LL circle
- 7) Trot
- 8) Stop, Back up
- 9) Turn 360° left or right

Legende:	
Schritt
Trab	- - - - -
Galopp	—————
Wechselzone	=====
Rückwärts	~~~~~

Ranch Riding LK 1/2

#25 Ranch Riding LK 1-3 Arenagröße min. 20 x 40 m

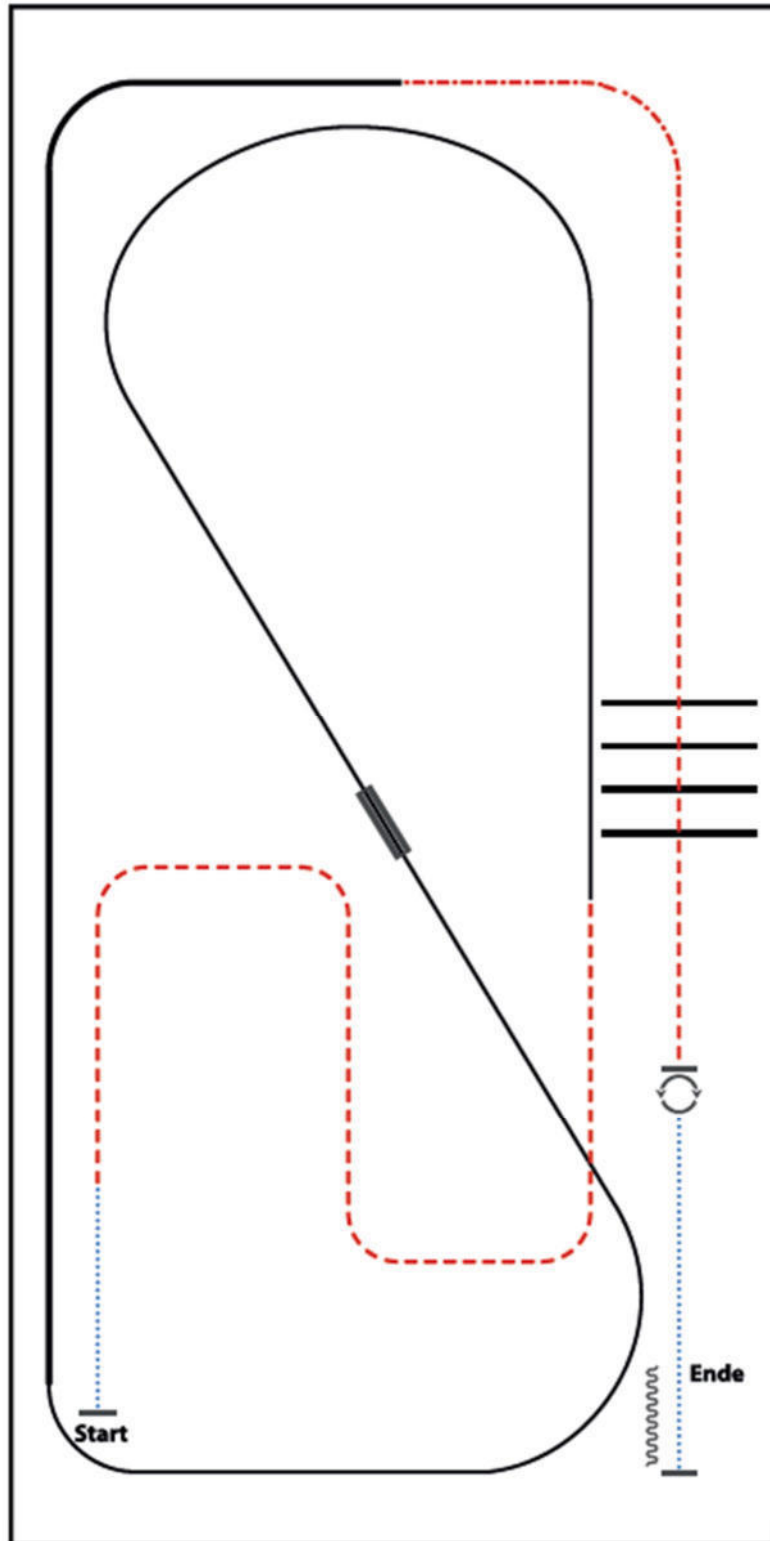


- 1) WALK OVER
- 2) TROT
- 3) EXTENDED TROT, TROT
- 4) LOPE (RL)
- 5) EXTENDED LOPE (RL)
- 6) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 7) LOPE (LL)
- 8) TROT
- 9) WALK
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) BACK UP

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)	-----
EXTENDED TROT	-----
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⊙

Ranch Riding LK 3

#24 Ranch Riding LK 1-3 Arenagröße min. 20 x 40 m

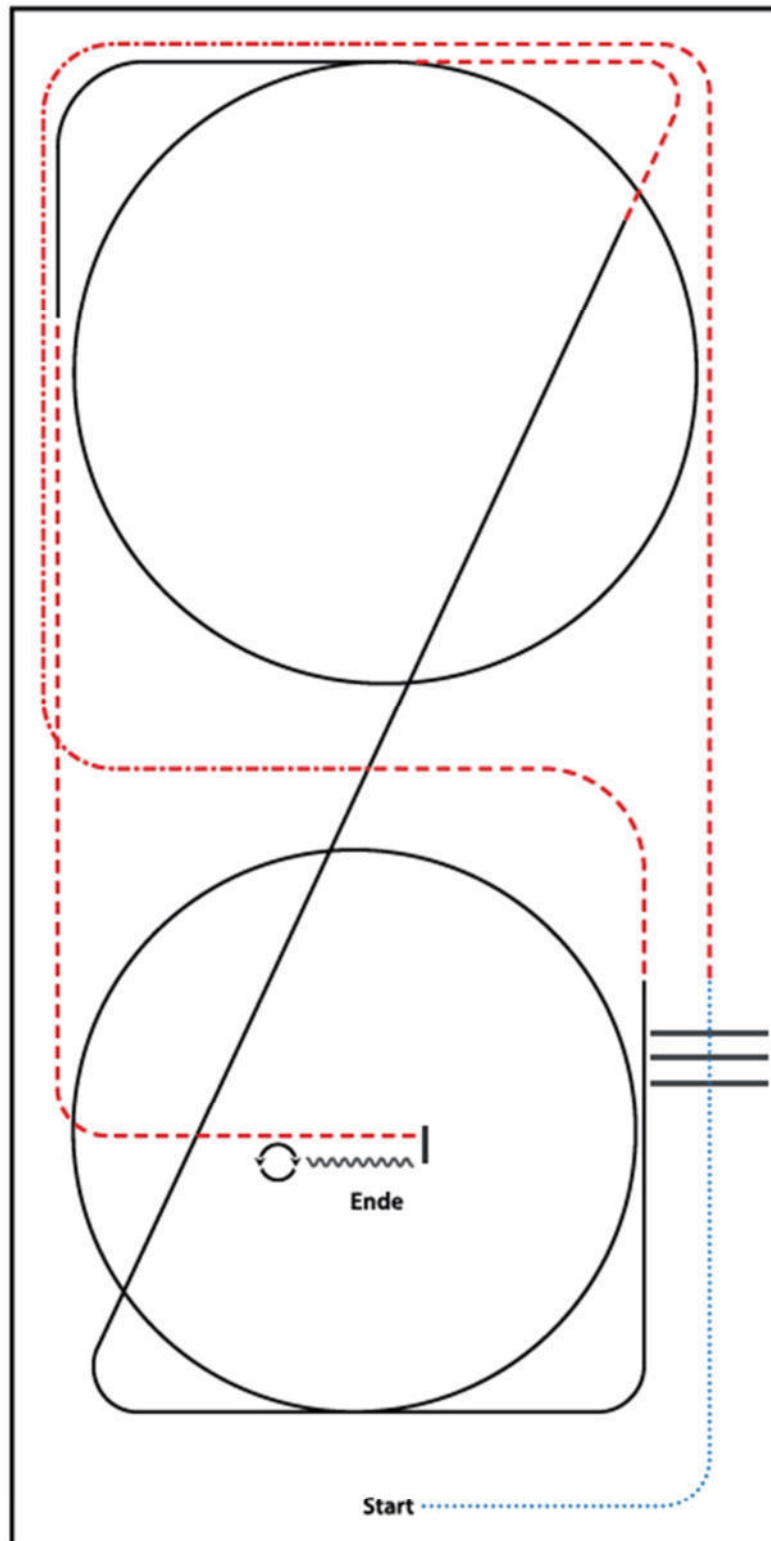


- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) LOPE (LL)
- 4) CHANGE LEADS (SIMPLE OR FLYING)
- 5) LOPE (RL)
- 6) EXTENDED LOPE (RL)
- 7) EXTENDED TROT
- 8) TROT
- 9) TROT OVER
- 10) STOP, TURNS 360° (EACH DIRECTION)
- 11) WALK, STOP, BACK UP

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)
EXTENDED TROT
LOPE (GALOPP)	—————
EXTENDED LOPE	—————
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	———
TURN (DREHUNG)	↻
	<small> ÜBET WESTERBOLDT JUNIOR FÜR FÜRBEREITUNG </small>

Ranch Riding LK 4 A/B und LK 5 A/B

#33 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 m

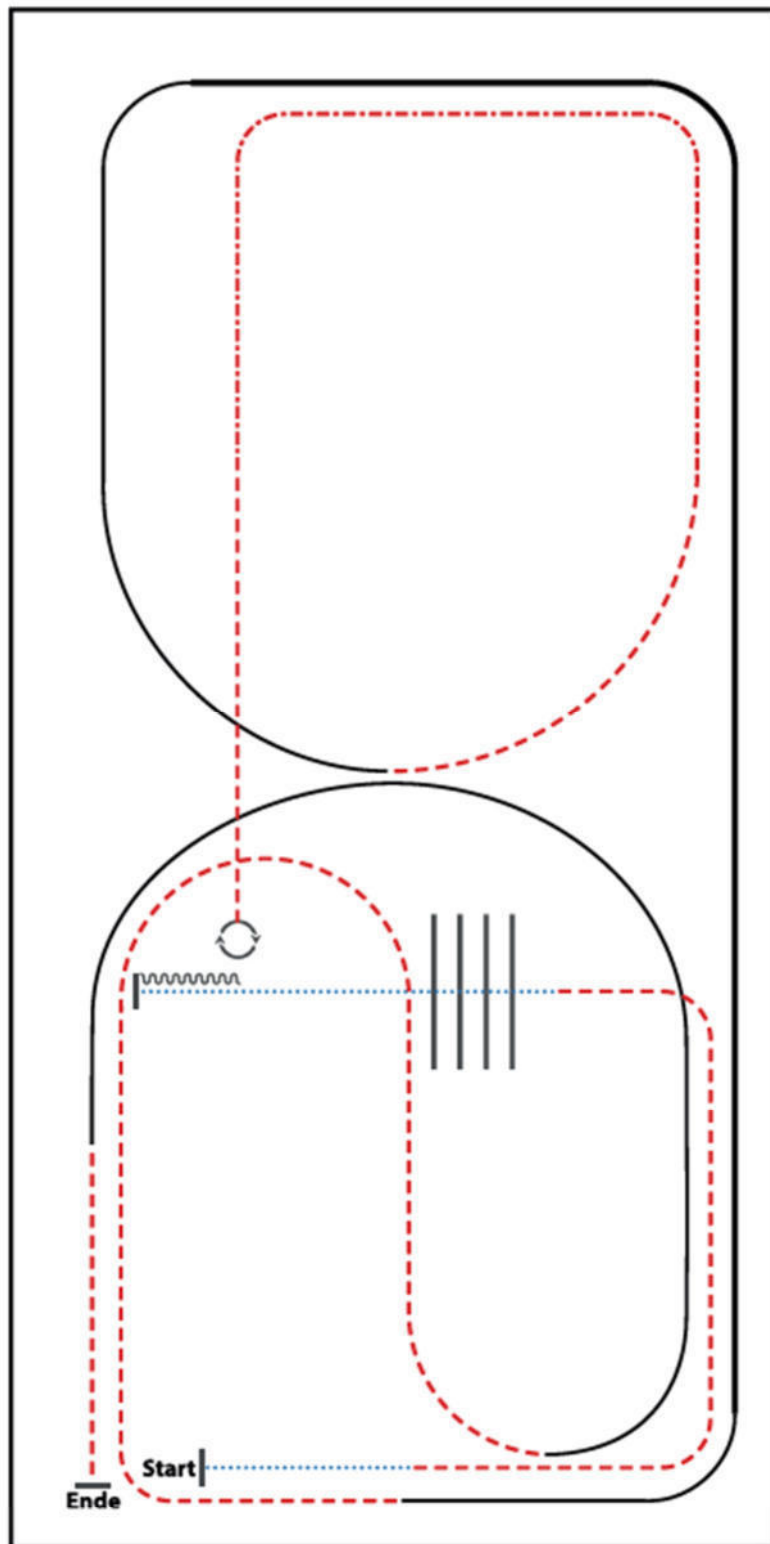


- 1) WALK,
- 2) WALK OVER, WALK
- 3) TROT
- 4) EXTENDED TROT CORNERS, TROT
- 5) LOPE (RL) CIRCLE, LOPE
- 6) TROT
- 7) LOPE (LL) CIRCLE
- 8) TROT
- 9) STOP, BACK UP
- 10) TURN 360° LEFT OR RIGHT

WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)
EXTENDED TROT
LOPE (GALOPP)	=====
EXTENDED LOPE	=====
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⊙
	<small> WESTERMANNTIER JUNIOR </small>

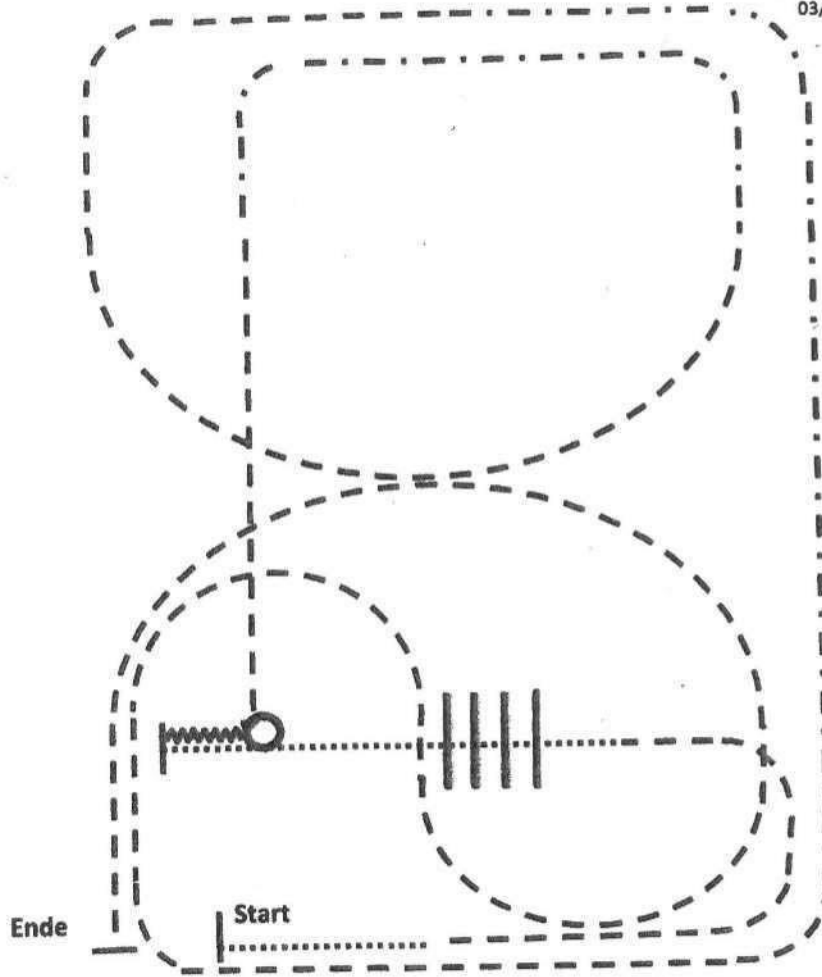
Ranch Riding Z LK 4/5 A/B

#27 Ranch Riding LK 4/5 Arenagröße min. 20 x 40 m



- 1) WALK
- 2) TROT
- 3) WALK OVER, WALK
- 4) STOP, BACK UP, 90° TURN RIGHT
- 5) TROT, EXTENDED TROT, TROT
- 6) LOPE (RL)
- 7) EXTENDED LOPE (RL), LOPE (RL)
- 8) TROT
- 9) LOPE (LL)
- 10) TROT, STOP

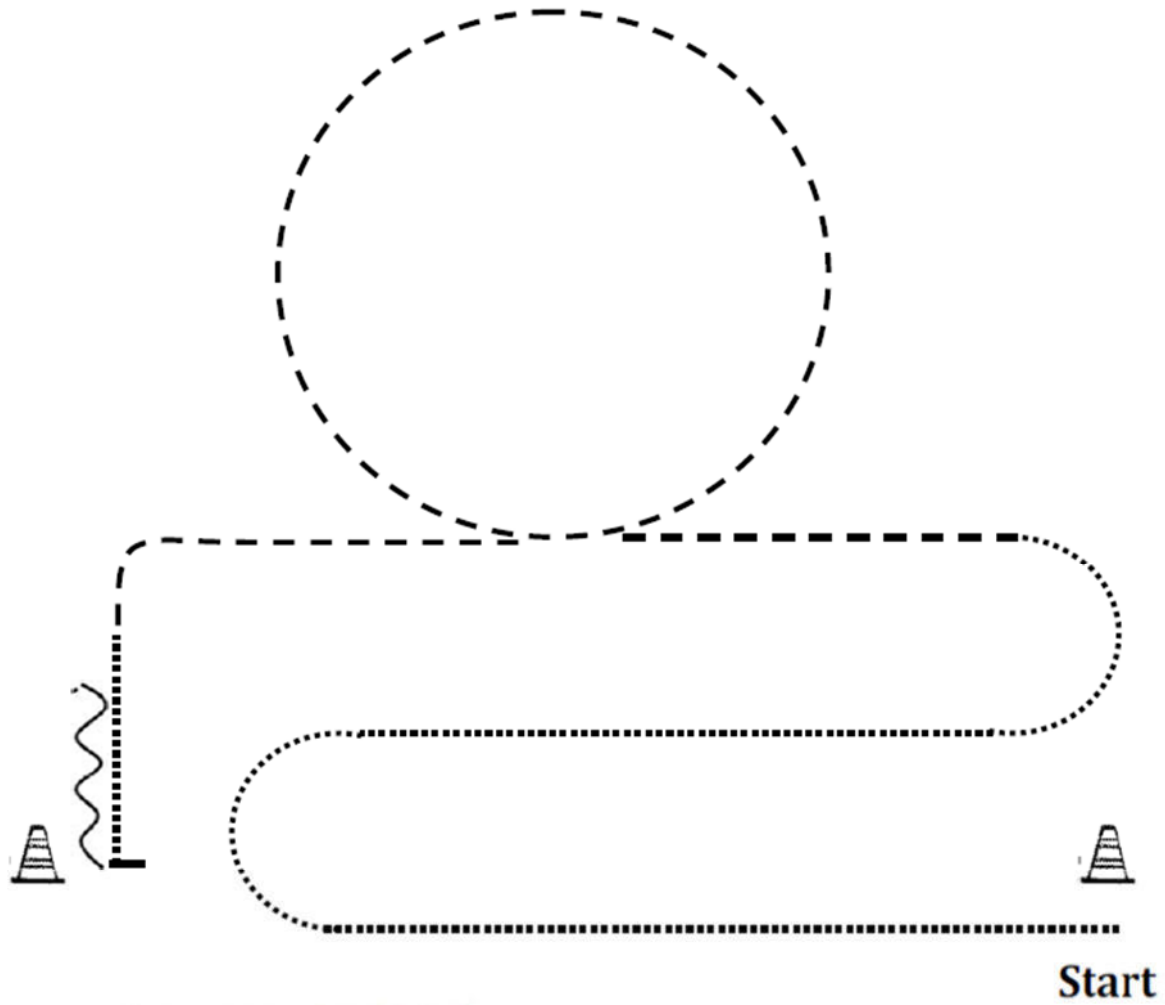
WALK (SCHRITT)
EXTENDED WALK
JOG/TROT (TRAB)
EXTENDED TROT
LOPE (GALOPP)
EXTENDED LOPE
BACK UP (RÜCKWÄRTS)	~~~~~
LEAD CHANGE (GALOPPWECHSEL)	=====
TURN (DREHUNG)	⊙



1. Walk
2. Trot
3. Walk over, Walk
4. Stop, Back up, 90° Turn rechts
5. Trot, Extended Trot
6. Trot, Extended Trot
7. Trot
8. Stop

.....	Walk
-----	Trot
- . - . - .	Extended Trot
~~~~~	Backup

# Führzügel WHS



Beginn aus dem Stand

1. Walk serpentine

2. Antraben

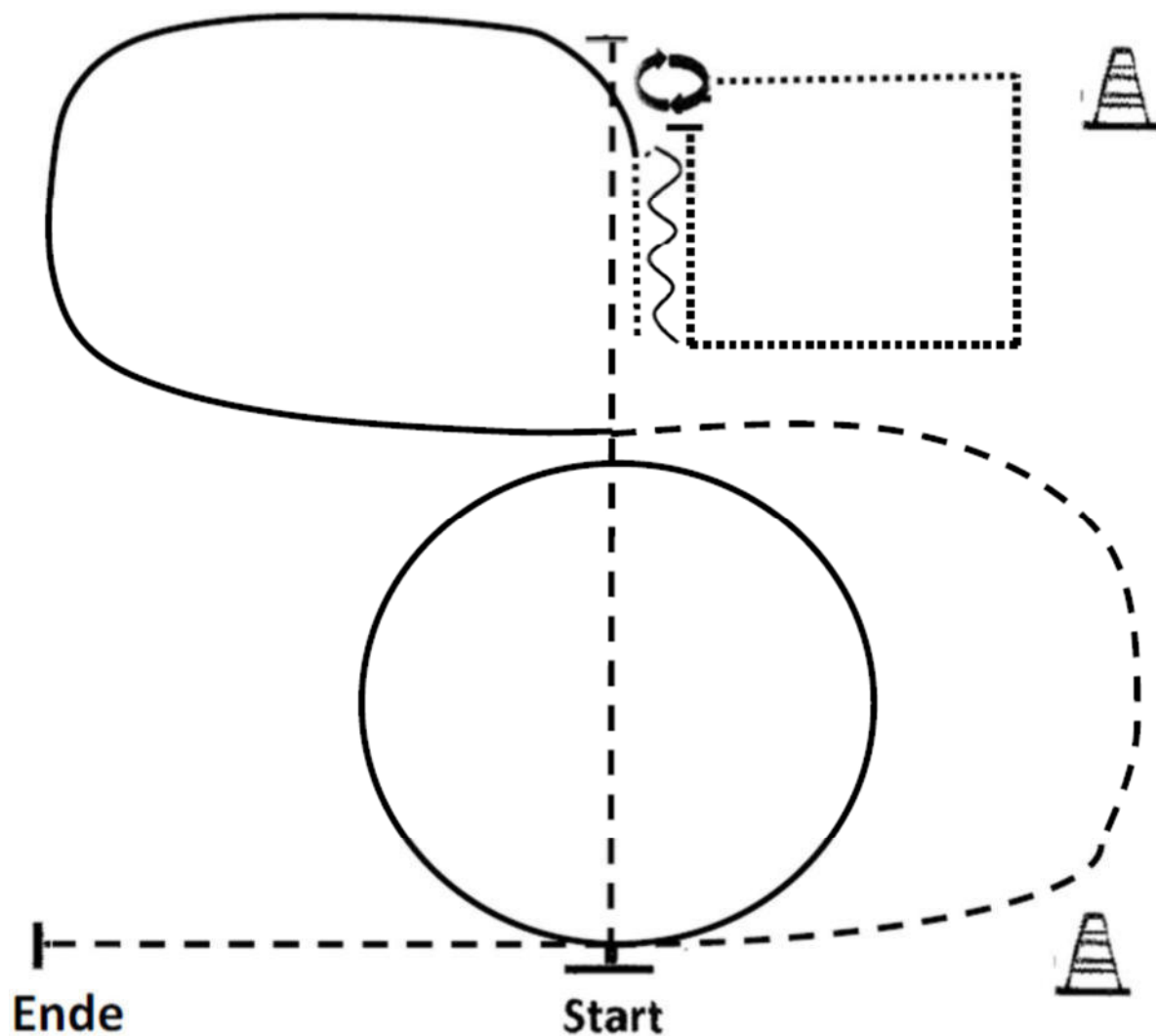
3. Jog Volte

4. Walk

5. Stop, Backup



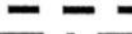




# Western Horsemanship LK 1-3

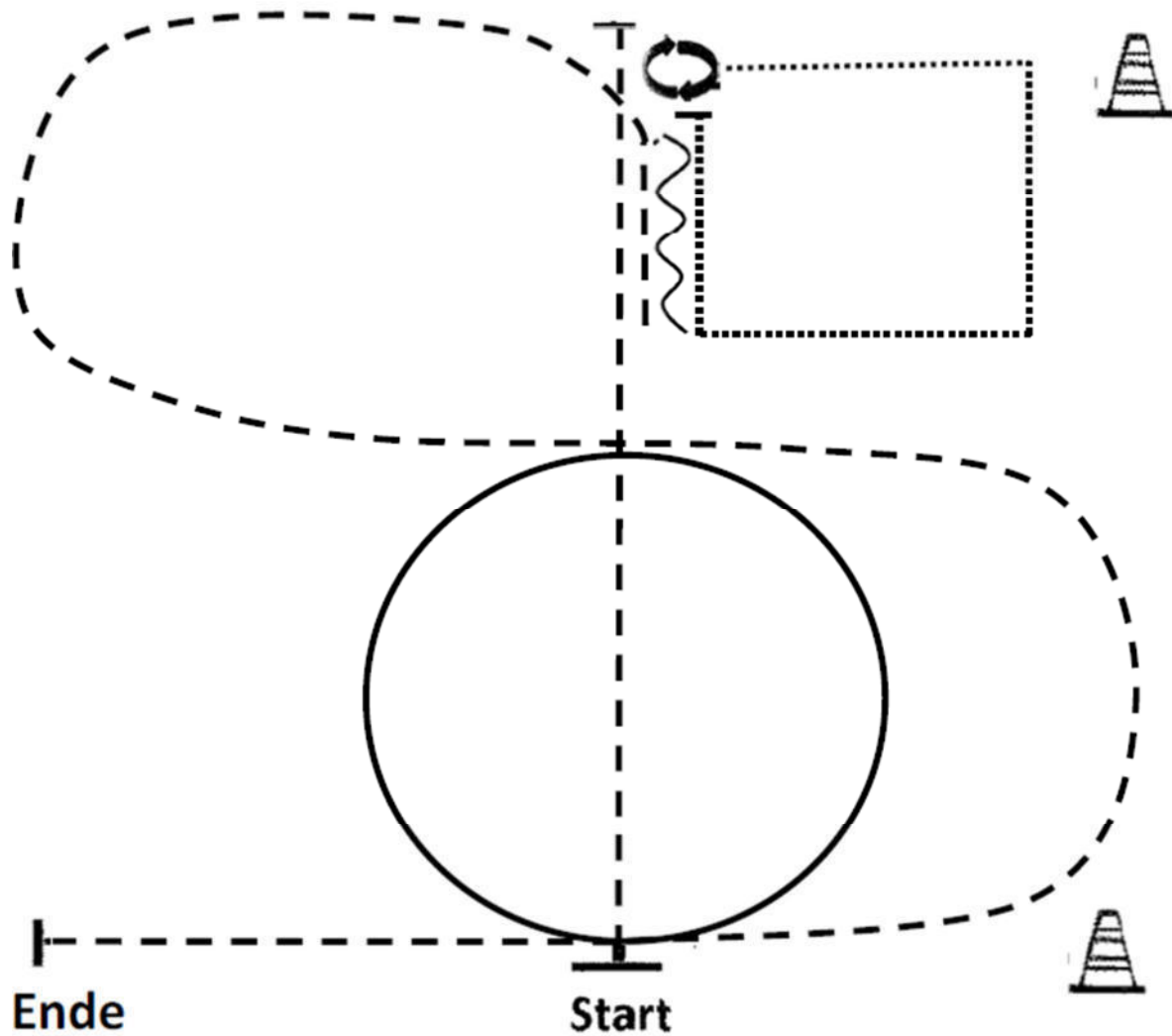


1. Beginn aus dem Stand, Jog, Stop
2. HHW 450° rechts, Walk im Viereck
3. Stop, Backup (ca. eine Pferdelänge)
4. Walk, Linksgalopp, Jog
5. Volte im Rechtsgalopp, Jog, Stop

Im Walk zurück in den Warm Up-Bereich.






	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

# Western Horsemanship LK 4/5 B und LK 4/5 A



1. Beginn aus dem Stand, Jog, Stop
2. HHW 90° rechts, Walk im Viereck
3. Stop, Backup (ca. eine Pferdelänge)
4. Jog
5. Volte im Rechtsgalopp, Jog, Stop

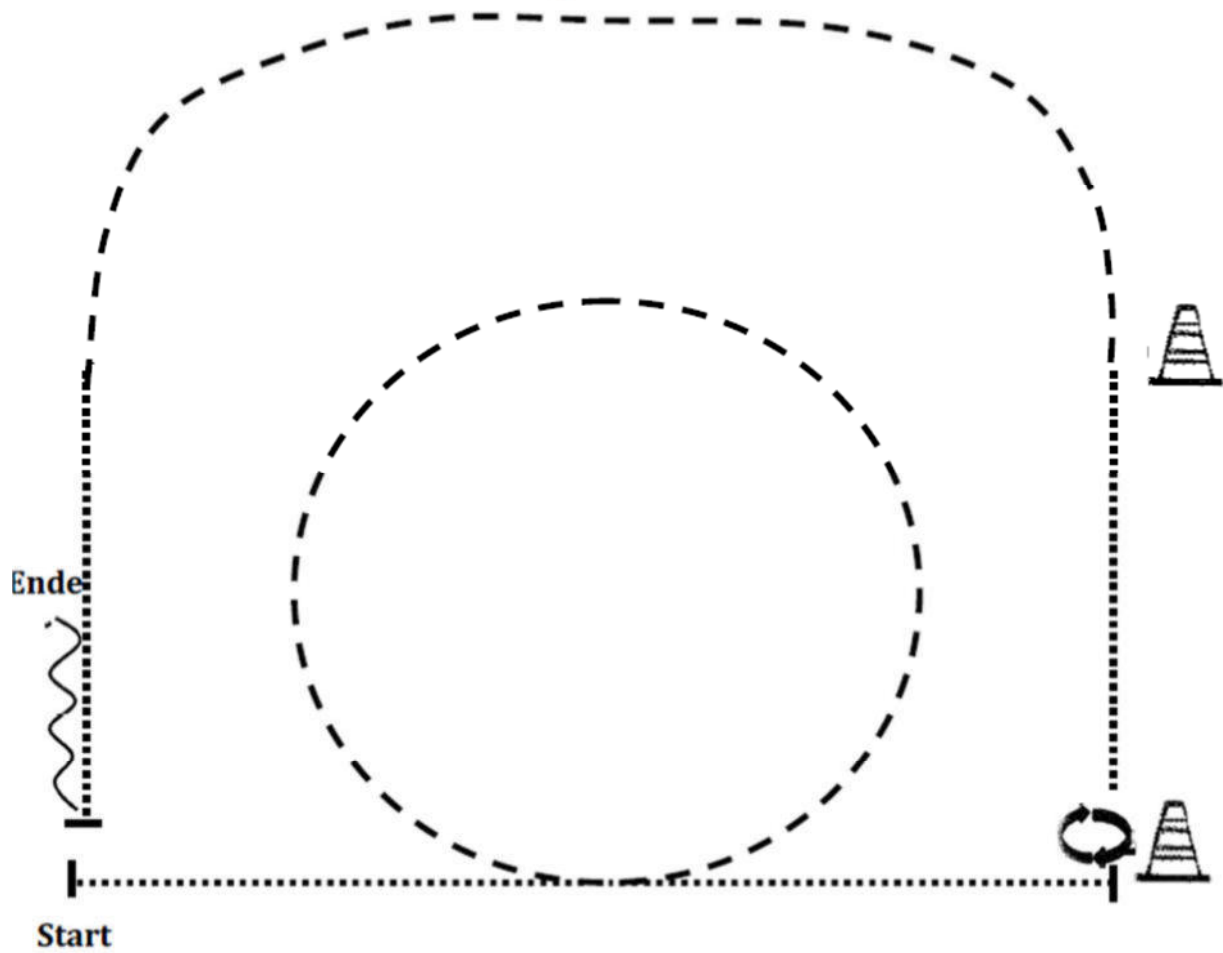
Im Walk zurück in den Warm Up-Bereich.

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk










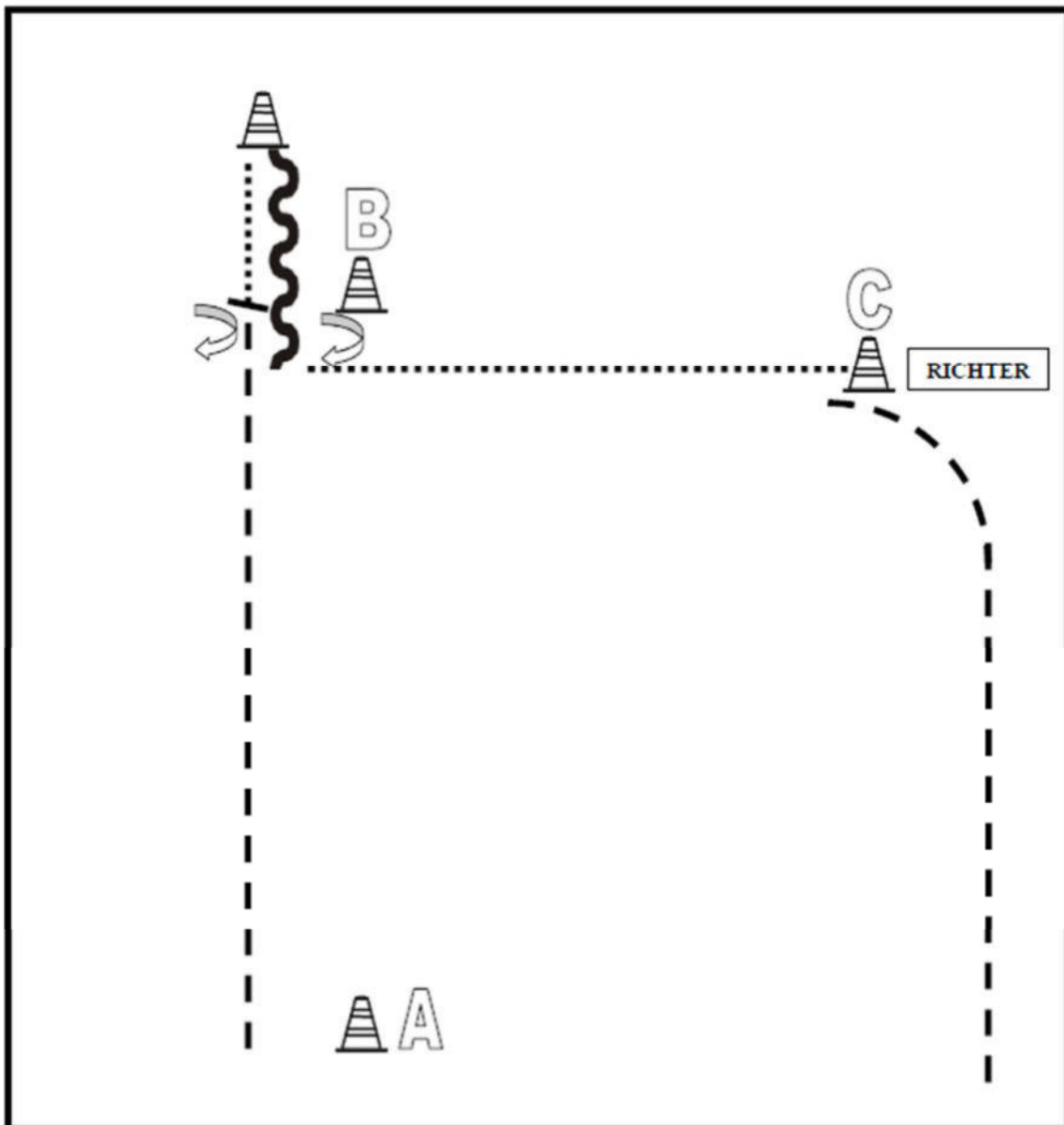
# WT – Horsemanship



1. Beginn aus dem Stand, Schritt, Antraben
  2. Volte nach links im Trab, weiter im Schritt, Stop
  3. HHW 90° links, Schritt
  4. Trab, Schritt
  5. Stop, Backup (ca. eine Pferdelänge), Verharren
- Im Walk zurück in den Warm Up-Bereich.

	Back
	Lope
	Jog
	Ext. Jog
	Walk

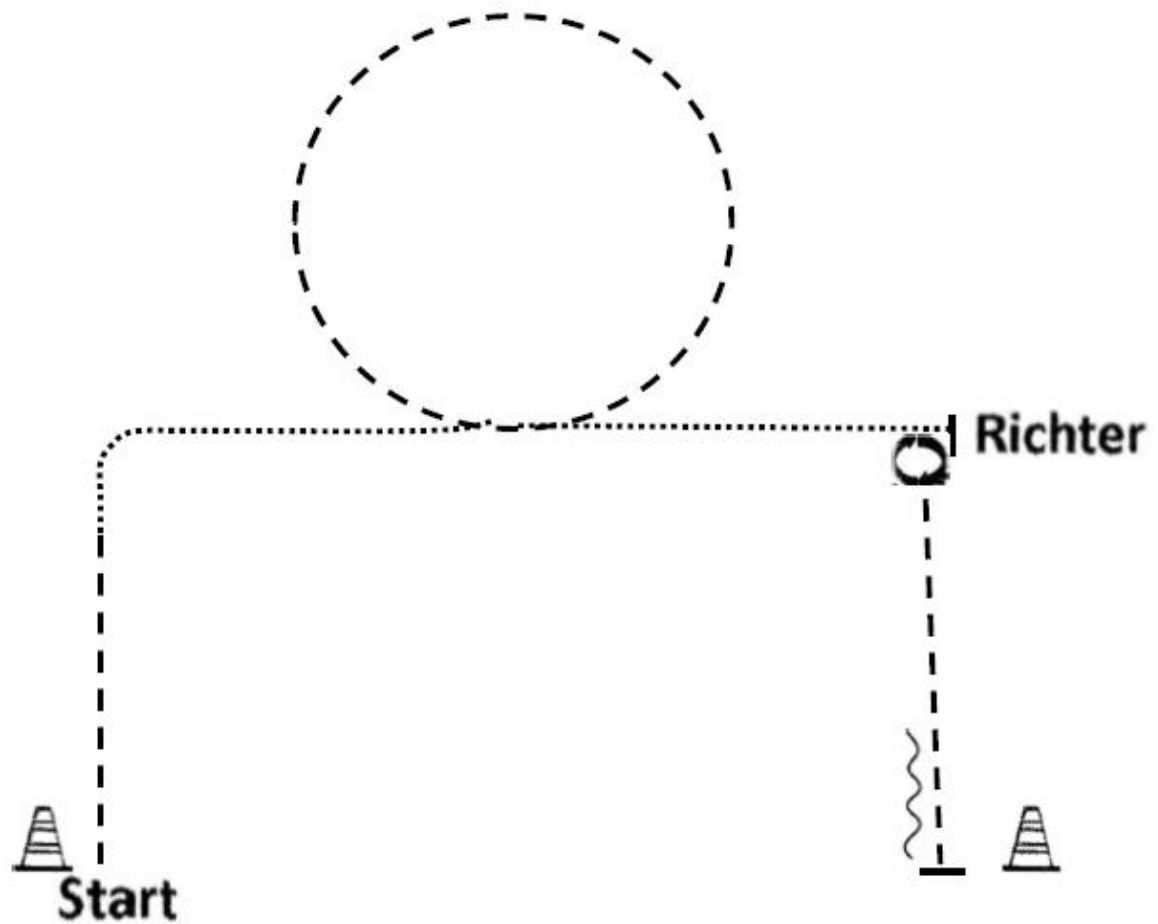
# Showmanship LK 1-3 und Z LK 4/5



Be ready at A (Aufstellung)

1. A to B trot
  2. B Stop, 360° turn
  3. Walk
  4. Stop, Backup
  5. 90° turn, Walk to C, stop
  6. Set up
  7. Inspection
- Trot back to the warmup area

# Showmanship LK 4/5 und Z LK 1-3



Beginn aus dem Stand, Aufstellung

1 Trot, Walk

2 Trot small circle left

3 Walk, Stop

4 Set Up

5 Inspection

6 Turn 90°

7 Jog, Stop

8 Back Up at least one horse length

